

## Extra opdrachten Microbit Les A2

### Opdracht Temperatuur meten

Je kunt met de microbit de temperatuur meten.

Jouw programmeeropdracht voor de microbit is als volgt:

- Als het 20 graden is, moeten de LED-lichtjes de temperatuur aangeven en de tekst “lekker warm” laten zien.
- Als het minder dan 20 graden is, moeten de LED-lichtjes de temperatuur aangeven en de tekst “brrr” laten zien.
- Als het meer dan 20 graden is, moeten de LED-lichtjes de temperatuur aangeven en de tekst “heet” laten zien.

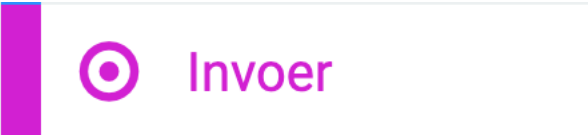


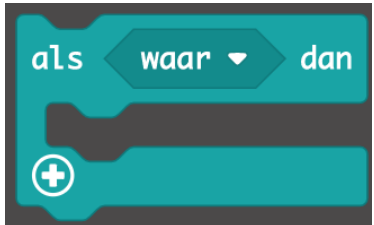

#### Tip 1

Zet de code in het programmeerblok



#### Tip 2

Deze blokken heb je zeker nodig:

 A Scratch 'Invoer' (input) block, which is a white rectangle with a purple vertical bar on the left and a purple circle with a dot in the center, followed by the text 'Invoer'.	 A Scratch 'temperatuur (°C)' (temperature) block, which is a purple rounded rectangle containing the text 'temperatuur (°C)'.
 A Scratch 'Logisch' (logical) block, which is a white rectangle with a teal vertical bar on the left and a teal double-headed arrow icon, followed by the text 'Logisch'.	 A Scratch 'als... dan' (if... then) block, which is a teal block with a notch on the left and a tab on the right. It contains the text 'als' followed by a dropdown menu showing 'waar' (true) and 'dan'.
	 A Scratch comparison block, which is a teal block with a notch on the left and a tab on the right. It contains the text '0 = 0'.

