



Грандлига по футзалу сезона 2019/20

РЕГЛАМЕНТ

В Регламенте используются следующие наименования и определения:

Руководитель команды - главное лицо, представляющее интересы команды в Грандлиге, а также несущий ответственность за команду. Исполняет требования регламента соревнований.

Представитель команды - лицо (-а), имеющее право заменить руководителя в случае его отсутствия.

Игрок команды - заявленный игрок, который сыграл хотя бы один матч за команду.

Судья матча - участник матча, обладающий лицензией, а также правами и обязанностями по обеспечению соблюдения правил игры в том матче, на который он назначен. Назначается судейским комитетом Грандлиги.

Секретарь и хронометрист матча - уполномоченные лица, контролирующие подготовку и проведение матча, отвечающее за порядок на стадионе во время матчей, а также внесение информации в протокол. Имеет право помогать судьям во время матча.

Инспектор - уполномоченное лицо, контролирующее работу судей.

ЭФС/ЕЛ - Эстонский футбольный союз.

ФИФА/FIFA - Международная федерация футбола.

ЭМФ/EMF - Европейская мини-футбольная федерация.

ЭМА/EMA - Эстонская мини-футбольная ассоциация.

SEM - Sports Event Management OÜ, фирма владелец бренда Грандлига, а также предоставляющая услуги организации матчей, оперирование спортивных соревнований, лиг, консультирование, набор персонала, видеосъемка, медиа и реклама.

Любительская лига - лига, принимать участие в которой могут только любители (в том числе ветераны).

Ветеран - игрок, достигший возраста 35 лет.

Игрок-любитель - футболист, не связанный контрактом, играющий в свободное от основной работы время.

Чемпионат - соревнования, по круговой системе, где каждый с каждым сыграет один или несколько раз, цель которых - выявить чемпиона.

Кубок - соревнования с постепенным выбыванием команд, цель которых - выявить обладателя Кубка.

Матч - состязание двух футбольных команд в течение отведенного футбольными правилами и судьёй времени. Матч состоит из двух таймов.

Руководитель Грандлиги - основатель и директор Рамиль Рязанов.

Оргкомитет Грандлиги - орган, отвечающий за организацию и проведение Грандлиги, утверждение регламента, а также за рассмотрение протестов и всевозможных вопросов, касающихся турниров Грандлиги.

Клуб - любительская организация, имеющая свою команду (-ы) и руководство.

Команда - одна из инстанций клуба.

Принимающая команда - команда, номинально являющаяся домашней.

Команда-гость - команда, номинально являющаяся гостевой.

Календарь игр - расписание игр, составляемое руководством Грандлиги.

Судейская бригада - два и более судей, обслуживающих матч.

Мини-футбол - вид футбола, отличающийся от обычного меньшими размерами поля и меньшим количеством игроков, а также отсутствием положения "вне игры". Виды мини-футбола - 9x9, 8x8, 7x7, 6x6, 5x5. Турниры чемпионата Европы, Лиги Чемпионов и др., проводимые под эгидой EMF, используют формат 6x6 на площадке размерами 50x30м.

Футзал - вид футбола, матчи которого проводятся в спортивных залах, отличающийся от обычного футбола меньшим количеством игроков, отсутствием положения "вне игры", особым учетом фолов и т.д. Соревнования проводятся по правилам ФИФА.

Арена - футзальная площадка с прилегающей к ней помещением, территорией.

Консультант - не входящее в оргкомитет лицо, к которому оргкомитет может обратиться за консультацией по тому или иному вопросу. Консультант может быть приглашен на общее собрание Грандлиги, собрание оргкомитета Грандлиги и собрание судейского комитета.

Судейский комитет - орган, отвечающий за назначения судей и контроль качества их работы. Главу судейского комитета выдвигает и выбирает оргкомитет.

Участники соревнований – игроки, представители команд, зрители, пресса (в т.ч. фотографы, операторы и комментаторы), обслуживающий персонал стадиона.

Официальные лица – судьи (в т.ч. резервные), работники SEM, администрация стадиона, спортивного зала.

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

1. КВАЛИФИКАЦИОННЫЙ ТУРНИР

1.1. Квалификационный турнир проводится с целью отбора и распределения команд по дивизионам с присвоением рейтинга на начало сезона Грандлиги.

1.2. Участники квалификационного турнира по результатам жеребьевки распределяются на группы.

1.3. В соответствии с количеством участников, Оргкомитет составляет положение о проведении данного турнира.

1.4. Команда, высшего дивизиона Грандлиги, получившее это право по результату предыдущего сезона имеет возможность заявить на участие в квалификационном турнире вторую команду с одноименным названием. Однако, эта команда не может квалифицироваться в высший дивизион. Смотрите раздел Дубли.

1.5. Положение о проведении квалификационного турнира

1.5.1. Игры в группах квалификационного турнира пройдут по круговой системе, где каждый с каждым сыграет один раз. За победу начисляются 3 очка, за ничью 1 очко, за поражение 0 очков.

1.5.2. Порядок распределение мест в таблице:

а) количество очков;

1.5.3. при равенстве очков у двух и более команд учитываются показатели личных встреч в порядке важности:

а) количество очков;

б) разность забитых и пропущенных мячей;

в) число забитых мячей.

1.5.4. Если эти показатели совпадут, то будут рассматриваться:

а) общая разница забитых и пропущенных мячей;

б) общее количество забитых мячей;

с) показатели «честной игры» (количество желтых и красных карточек, одна прямая красная карточка равна пяти желтым).

1.5.5. Если, в ходе квалификационного турнира, у команды имелось техническое поражение, то этот показатель лишает команду занять более высокое место при прочих равных условиях.

1.5.6. Если в одной или нескольких группах количество команд будет неодинаковым, то игры команды, занявших последнее место, не будут учитываться.

1.5.7. В случае, если победитель группы становится команда - одноименной дубль, то её место занимает команда занявшая второе место в группе.

1.6. Распределение по дивизионам по результатам квалификационного турнира.

1.6.1 Текущий рейтинг на начало сезона команды получают в соответствии с результатами квалификационного турнира при сравнении дополнительных показателей у команд занявших соответствующие места в группах (первые места с первыми, вторые со вторыми, и т.д.)

1.6.2. Текущий рейтинг дает команде порядковый номер в турнирной таблице соответствующего дивизиона.

1.6.3. Дополнительные показатели для выявления рейтинга команд:

- a) количество очков;
- b) разница забитых и пропущенных мячей;
- c) количество забитых мячей;
- d) показатели «честной игры» (количество желтых и красных карточек, одна прямая красная карточка равна пяти желтым).

2. ГРАНДЛИГА - Высший дивизион

2.1. В высшем дивизионе Грандлиги по футзалу в сезоне 2019/2020 участвуют 10 команд.

2.2. Шесть (6) команд, занявшие 1-6 места в предыдущем сезоне, получают именное право на автоматическое попадание в высший дивизион. К ним добавляется команда победитель “Грандлиги 2” предыдущего сезона, а также команды по результатам квалификационного турнира сезона 2019/2020.

2.3. Все команды обязаны подать заявку в письменной форме на участие в дивизионе высшей лиги не позднее последнего дня регистрации команд на новый сезон. В случае, если команда не подтверждает участие в письменной форме, то места в высшем дивизионе заполняются командами более высокого рейтинга по результатам квалификационного турнира.

2.4. Чемпионат проводится по круговой системе в два круга.

2.5. Победитель определится по наибольшему количеству набранных очков.

2.6. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

2.7. Порядок распределения мест в таблице:

a) количество очков;

2.7.1. при равенстве очков у двух команд, претендующих на первое место, назначается дополнительная игра - «золотой матч».

Формат матча:

- a) 2 x 20 мин (основное время);
- b) в случае ничейного исхода матча назначается дополнительное время (2 x 5 мин);
- c) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: от каждой команды в основной серии участвуют по три игрока; если основная серия не выявит победителя, то назначается дополнительная серия пенальти до первого промаха одного

из двух игроков.

2.7.2. Учитываются карточки и наказания, полученные в чемпионате до «золотого матча».

2.7.3. При равенстве очков у двух и более команд (исключение пункт 2.7.1.) учитывается статистика личных встреч в порядке важности:

- а) количество очков набранных в личных встречах;
- б) разность забитых и пропущенных мячей;
- в) число забитых мячей;

2.7.4. если эти показатели совпадут, то будут рассматриваться:

- а) общая разница забитых и пропущенных мячей;
- б) общее количество забитых мячей;
- с) показатели «честной игры» (количество желтых и красных карточек, одна прямая красная карточка равна пяти желтым).

2.7.5. Если в ходе чемпионата у команды имелось техническое поражение, то этот показатель лишает команду занять более высокое место при прочих равных условиях.

2.7.6. По результатам чемпионата Грандлиги высшего дивизиона 2019/2020 команды, которые займут 1-6 места, получают именное право участвовать в чемпионате Грандлиги высшего дивизиона 2020/2021 без квалификации.

3. ГРАНДЛИГА 2 - Второй дивизион

3.1. Второй дивизион - Грандлига 2 сезона 2019/2020 формируется по результатам квалификационного турнира сезона 2019/2020. Количество команд в дивизионе определяется от общего числа участников квалификационного турнира, (может быть от 6 до 10 команд).

3.2. Чемпионат проводится по круговой системе в два или три круга (определяется, от количества команд). Утверждается до начала регулярного чемпионата.

3.3. Победитель определится по наибольшему количеству набранных очков.

3.4. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

3.5. Порядок распределения мест в таблице, смотри пункты 2.7. - 2.7.5.

3.6. По результатам чемпионата Грандлиги 2 сезона 2019/2020, команда, занявшая первое место, получает именное право на участие в высшем дивизионе Грандлиги 2020/2021 без квалификации. Данное правило не распространяется на одноимённый дубль.

3.7. Команда-победитель, в случае отказа от участия в высшем дивизионе Грандлиги 2020/2021 сохраняет за собой право участвовать во втором дивизионе Грандлиги сезона 2020/2021 без квалификации.

3.8. Команда-победитель, являющаяся одноименным дублем, получает право участвовать в Грандлиге 2 сезона 2020/2021 без квалификации.

4. ГРАНДЛИГА 2Б - Третий дивизион

4.1. Третий дивизион - Грандлига 2Б сезона 2019/2020 формируется по результатам

квалификационного турнира сезона 2019/2020. Количество команд в дивизионе определяется от общего числа участников квалификационного турнира, (может быть от 6 до 10 команд).

4.2. Чемпионат проводится по круговой системе в два или три круга (определяется, от кол-ва команд). Утверждается до начала регулярного чемпионата.

4.3. Победитель определится по наибольшему количеству набранных очков.

4.4. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

4.5. Порядок распределения мест в таблице, смотри пункты 2.7. - 2.7.5.

4.6. По результатам чемпионата Грандлиги 2Б сезона 2019/2020, команда, занявшая первое место, получает именное право на участие во втором дивизионе Грандлиги сезона 2020/2021 без квалификации.

4.7. Команда-победитель, в случае отказа от участия во втором дивизионе Грандлиги сезона 2020/2021 сохраняет за собой право участвовать в третьем дивизионе Грандлиги сезона 2020/2021 без квалификации.

5. КУБОК ГРАНДЛИГИ

5.1. В Кубке Грандлиги участвуют команды всех дивизионов.

5.2. Игрок может быть заигран только за одну команду.

5.3. Игры до четвертьфинальной стадии проводятся в формате до одного поражения.

5.4. Начиная с четвертьфинала команды играют между собой 2 матча, правило гостевого гола не применяется.

5.5. В финале играется один матч.

5.6. Формат матчей Кубка до четвертьфинала и Финала:

а) 2 x 20 мин (основное время);

б) при ничьей, дополнительное время 2 x 5 мин;

с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: от каждой команды в основной серии участвуют по три игрока; если основная серия не выявит победителя, то назначается дополнительная серия пенальти до первого промаха одного из двух игроков.

5.7. Формат матчей Кубка четвертьфиналов и полуфиналов:

а) 2 x 20 мин (основное время);

б) в случае ничейного исхода по сумме двух матчей назначается дополнительное время (2 x 5 мин);

с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: от каждой команды в основной серии участвуют по три игрока; если основная серия не выявит победителя, то назначается дополнительная серия пенальти до первого промаха одного из двух игроков.

6. СУПЕР ФИНАЛ ГРАНДЛИГИ

СУПЕРФИНАЛ ГРАНДЛИГИ

6.1. В Суперфинале Грандлиги участвуют 4 команды:

- 1) Победитель регулярного чемпионата
- 2) Команда, занявшая второе место в регулярном чемпионате
- 3) Победитель Кубка Грандлиги
- 4) Финалист Кубка Грандлиги

6.2. В случае, если одна или несколько команд из вышеперечисленного списка дублируется, то освободившиеся места предоставляются следующим командам в соответствии с их рейтингом по окончанию чемпионата (Высшего дивизиона Грандлиги)

6.3. Суперфинал проводится в формате плей офф, сразу с полуфинальной стадии, без матча за 3-е место.

6.4. Определение участников полуфинальных матчей:

- Победитель кубка играет с командой, у которой ниже рейтинг по окончанию чемпионата “высшего дивизиона”.

6.5. Формат матчей Суперфинала

- а) 2 x 20 мин (основное время), без остановки секундомера, только последние две (2) минуты второго тайма «чистое время», с остановкой секундомера;
- б) в случае ничейного исхода по сумме двух таймов назначается дополнительное время (2 x 5 мин);
- с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: от каждой команды в основной серии участвуют по три игрока; если основная серия не выявит победителя, то назначается дополнительная серия пенальти до первого промаха одного из двух игроков.

6.6. Новых игроков добавлять нельзя, даже если у команды еще остались свободные

места.

6.7. Команды могут использовать игроков дубля, количество игроков на матч основной команды из состава дубля не может превышать двух игроков. Если обе команды состоящие в одном дубле участвуют в Финале Четырех, то на игры привлекать дублеров эти команды не могут (пример: “BSC Thunder” - дубль команды “Космос Сениорс” не может привлекать игроков “Космос Сениорс”, а так же “Космос Сениорс” не может привлекать игроков “BSC Thunder” в Финале Четырех.

7. ПРАВИЛА

7.1. Все матчи Грандлиги по футзалу проводятся в соответствии с добрыми обычаями и законами, принятыми ФИФА и признаваемыми Эстонским футбольным союзом, со следующими изменениями:

- а) продолжительность всех матчей Грандлиги сезона 2019/2020 начиная с матчей квалификационного турнира, составляет 40 минут (2 x 20 мин) «грязного времени», без остановки секундомера, только последние две (2) минуты второго тайма «чистое время», с остановкой секундомера;
- б) начиная с 4-го командного фола стенку ставить не разрешается, назначается штрафной удар с расстояния в 10 метров.
- с) команды могут брать один одномоментный тайм-аут за матч, и только во втором тайме.

7.2. Запасные игроки должны быть в накидках в отведенных им местах напротив зоны замен.

7.3. Консультации касательно правил можно получить у судей первенства, руководителя или Оргкомитета Грандлиги. Ссылка на русскоязычную версию правил футзала:

http://amfr.ru/site_media/media/files/0d83641c-e85e-411b-b2ed-602ea8c03432.pdf

7.4. Игроки должны придерживаться правил «честной игры».

7.5. Нарушение правил игры.

7.5.1. Нарушения правил, выражающиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

- а) игрок удаляется с поля до конца матча, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка);
- б) за две желтые карточки, полученные последовательно, но в разных играх, сразу после получения второй карточки накладывается дисквалификация на следующую игру;
- с) учет желтых и красных карточек ведется отдельно;
- д) карточки не переносятся из одного турнира в другой и сгорают после окончания сезона;
- е) карточки, полученные в разных дивизионах Грандлиги суммируются отдельно;
- ф) пока игрок команды, имеющий дубль, не отбыл дисквалификацию в той команде, где он ее получил, он не может принимать участие в игре основной или дублирующей команды;
- г) если игрок удаляется с поля за серьёзное нарушение правил в отношении партнеров

по команде, соперников или судьи (агрессивное и недисциплинированное поведение, оскорбления, нецензурная брань, физическое воздействие, грубая игра с целью нанесения травмы и т.п.), то решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает оргкомитет Грандлиги на основании рапорта;

h) команда, нарушившая правила учета карточек, наказывается техническим поражением.

7.5.2. Дополнительная информация касающаяся дисциплинарных нарушений описаны в [Дисциплинарном Регламенте Грандлиги](#).

7.6. Официальным мячом всех матчей Грандлиги по футзалу является мяч фирмы «Select» предоставляемый организаторами турнира.

8. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

8.1. Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные команды, являющиеся членами (участниками) Грандлиги, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения Грандлиги, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определенных настоящим Регламентом.

8.2. Решение о включении команды в Грандлигу принимается руководителем Грандлиги с согласованием оргкомитета.

ИГРОКИ

8.3. Участвовать могут все любители футбола, с нижеследующими ограничениями:

8.3.1. не разрешено участвовать игрокам, заявленным в основной состав команды, участвующей в чемпионате Эстонии по **футболу** - Высшая лига и Первая лига (А) сезона **2019**;

Источник: Эстонский футбольный союз (www.jalgpall.ee)

8.3.2. Исключения:

игроки в возрасте 35 лет и старше допускаются без ограничений.

8.3.3. Пояснение:

Если игрок заявлен за дубль (например, дубль играет во Второй лиге чемпионата Эстонии, а основная команда – в Первой лиге (А), но сыграл больше четырех (4) игр за основную команду, то такой игрок не будет считаться игроком дубля, даже если Эстонский футбольный союз не перенесет игрока в основную команду.

8.4. Только заигранный игрок (сыграл минимум один матч, более нуля (0) минут) считается игроком команды.

8.5. Не разрешено играть игрокам, которые имеют любую длительную дисквалификацию в ЭФС. Ссылки: <http://jalgpall.ee/ejl/distiplinaardokumendid>

8.6. Минимальный возраст игрока - 14 лет.

8.7. Турниры делятся по гендерному признаку. Для женщин и мужчин организовываются разные соревнования. Смешанные команды запрещены.

8.8. Команда, нарушившая положения ограничения игроков-участников турнира,

наказывается техническим поражением (+/-) и выносится наказание согласно Дисциплинарному регламенту.

КОМАНДЫ

8.9. Основные положения

8.9.1. В состав команды на сезон, включая отборочный турнир, разрешено заявить не более 25 игроков.

8.9.2. Состав команды на сезон должен быть представлен не позднее, чем за 48 часов до первой календарной игры.

8.9.3. Заявка игрока должна включать в себя следующие данные:

- а) имя и фамилия (как в паспорте);
- б) дата рождения (день, месяц, год);
- с) гражданство;
- д) номер мобильного телефона;
- е) адрес электронной почты.

8.9.4. Ознакомится с принципами защиты данных, можно [здесь](#).

8.9.5. В случае неполной заявки, или ошибочных данных, игроку может быть отказано в заявке на игру.

8.9.6. Члены оргкомитета Грандлиги или официальные лица уполномоченные в проведении матча (судья, секретарь или хронометрист матча) могут потребовать предъявить документ удостоверяющий личность игрока.

8.9.7. Заявленным игрокам оформляется электронная лицензия, которая действительна на один футзальный сезон 2019/2020.

8.9.8. В заявку на игру (в протокол матча) может быть внесено не более 15 игроков.

8.9.9. Заявлять новых игроков можно не позднее чем за 30 минут до начала матча, заполнив форму заявки, при условии, что состав команды на сезон не превышает 25 игроков (исключение, Супер Финал).

8.10. Переходы игроков

8.10.1 Переход заигранного игрока из одной команды в другую во время квалификационного турнира запрещен.

8.10.2. Переход игроков из одной команды в другую, предусмотрен только во время трансферных окон:

- а) в период с 25.11.2019 по 29.11.2019;
- б) в период с 27.01.2020 до 31.01.2020.

8.10.3. В период трансферного окна команду могут покинуть два (2) игрока. Принять в свою команду можно также максимум двух (2) игроков.

8.10.4. Игрок, желающий перейти из одной команды в другую, должен написать о переходе письмо на адрес info@sem.ee, включив в копию руководителей обеих команд (покидаемую и новую). Заявку о переходе можно прислать заранее. Оргкомитет вправе отклонить переход, если у игрока, желающего покинуть команду, есть невыполненные обязательства перед командой, которую он покидает. Переход считается действительным с момента получения игроком и руководителями команд подтверждения о переходе.

8.10.5. Перейти из одной команды в другую можно один раз.

8.10.6. Переход игрока одноименного дубля, не ограничивается в период трансферного окна, при условии, что заявка команды не превышает 25 игроков. Оргкомитет должен быть извещен письменно, получив письмо на адрес info@sem.ee от руководителя команды о переходе игроков заблаговременно, не позднее, чем за 48 часов до начала матча. Перейти из одной команды в другую (одноименного дубля) можно один (1) раз. Начиная с 01.03.2020 переходы игроков внутри одноименного дубля прекращаются.

8.10.7. Руководитель команды несет ответственность за правильность предоставленных данных.

ДУБЛИ

8.11. Клубный (одноименный) дубль

8.11.1. Команда, высшего дивизиона Грандлиги, получившее это право по результату предыдущего сезона имеет возможность заявить на участие в квалификационном турнире вторую команду с одноименным названием. Однако, эта команда не может квалифицироваться в высший дивизион.

8.11.2. В этом случае, команда должна письменно уведомить оргкомитет о заявке такой команды и прислать заявку игроков обеих команд (заявка первой и второй команд) не позднее чем за 48 часов до первой календарной игры квалификационного турнира.

8.11.3. Команды - участники квалификационного турнира, могут привлекать игроков первой команды неограниченное количество раз.

8.11.4. Игроки основы и дубля могут играть неограниченное количество игр за обе команды в течении сезона в чемпионатах.

8.11.5. Не более двух (2) игроков дубля могут быть в заявке матча за первую команду.

8.11.6. Не более двух (2) игроков первой команды могут быть в заявке матча за команду дубль.

8.11.7. Дубль первой (одноименной) команды не может стать первой командой для другой команды из дивизиона ниже.

8.12. Партнерский (не одноименный) дубль

8.12.1. Команда, желающая зарегистрировать дубль в сезоне чемпионата должна уведомить оргкомитет официальным письмом не позднее чем за 48 часов до начала 1-го тура чемпионатов Грандлиги, Грандлиги 2 и 2Б.

8.12.2. Игрок первой команды не может сыграть более пяти (5) игр за вторую команду (дубль).

8.12.3. Игрок второй команды (дубля) не может сыграть более пяти (5) игр за первую команду.

8.12.4. Не более двух (2) игроков дубля могут быть в заявке матча за первую команду.

8.12.5. Не более двух (2) игроков первой команды могут быть в заявке матча за команду дубль.

8.12.6. Команда Грандлиги 2 второго дивизиона может быть дублем команды Грандлиги высшего дивизиона и одновременно быть первой командой для команды Грандлиги 2Б третьего дивизиона. В этом случае, команда может привлекать не больше двух (2) игроков на матч, либо первой команды, либо второй, либо по одному (1) из обеих.

8.13. Условия для двух типов дублей (пояснительная таблица)

Клубный (одноименный) дубль	Дубль
Регистрация команды дубля начиная с квалификационного турнира	Регистрация команды дубля после квалификационного турнира и до начала первого тура основного чемпионата
Игроки могут играть неограниченное кол-во игр за обе команды.	Не более 5-ти матчей: Игрок первой команды может играть не более 5-ти матчей за команду дубль Игрок дубля может играть не более 5-ти матчей за первую команду.
Трансфер в любое время, за 48 часов до матча (игрок может быть перенесен один раз)	Трансфер только в период трансферного окна (игрок может быть перенесен один раз)
Сверху-вниз, снизу-вверх не более 2-х игроков на матч	
Дубль первой (одноименной) команды не может быть первой командой для другой команды из дивизиона ниже.	Команда Грандлиги 2 “второго дивизиона” может быть дублем команды Грандлиги “высшего дивизиона” и одновременно быть первой командой для команды Грандлиги 2Б “третьего дивизиона”. В этом случае, команда может привлекать не больше двух игроков на матч, либо первой команды, либо второй, либо по одному из обеих.

8.14. Команда, нарушившая положения дублей, наказывается техническим поражением

(+/-) и выносятся наказание согласно Дисциплинарному кодексу.

ЭКИПИРОВКА КОМАНДЫ

8.15. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

8.16. Обязательная экипировка игрока состоит из следующих элементов:

- a) футболка, с коротким или длинным рукавами;
- b) короткие шорты;
- c) гетры;
- d) щитки;

8.17. В случае если надевается нижняя майка, цвет ее рукавов должен быть таким же, как основной цвет рукавов футболки.

8.18. Капитан команды должен иметь во время игры повязку на рукаве.

8.19. Все игроки команды должны иметь одинаковую форму, одинаковой цветовой гаммы и модели.

8.20. Цвета формы, включая гетры, играющих друг против друга команд, должны отличаться по цвету.

8.21. Преимущество в выборе цветов игровой формы у полевых игроков, имеет команда хозяев поля (первая команда по протоколу). Форма вратарей (футболка и гетры) по цвету, при этом, всегда должны отличаться от формы полевых игроков обеих команд. Форма вратарей противоположных команд может совпадать по цвету. Преимущество первой команды в выборе цвета футболки и гетр у вратаря отсутствует. Команда должна иметь несколько комплектов экипировки, как для полевых игроков, так и для вратаря, во избежании накладок.

8.22. Каждый игрок команды обязан иметь свой номер, соответствующий заявке команды: от 1 до 99. Игровые номера должны иметь не более двух знаков, при этом игровой номер не может начинаться с цифры ноль (0).

8.23. Номер игрока должен быть нанесен минимум на задней стороне футболки.

8.24. Номер на шортах должен совпадать с номером на футболке, либо отсутствовать вовсе.

8.25. Номера на футболках наносятся краской или нашиваются материалом.

8.26. Игрок с временно нанесенным номером клейкой лентой на футболке к матчу не допускается. Судья заметивший такого игрока на поле может отправить на скамейку запасных и больше не допускать такого игрока в поле.

8.27. Команда-гость должна играть в форме, отличающуюся по цвету от формы, заявленной командой-хозяином, предварительно договорившись с командой-хозяином о не совпадении цветов. В случае, если команда-гость явилась на игру в форме совпадающей с командой-хозяев, то к команде-гостю могут быть применены санкции согласно дисциплинарному регламенту. Для избежания совпадения цветов формы с командой, руководству команды-гостя рекомендуется связаться с руководством команды-хозяина и договориться. Инициатива должна исходить от команды гостя.

- 8.28. Команды должны иметь комплект накидок для запасных игроков, цвета которых должны отличаться от цвета футболок запасных игроков своей команды.
- 8.29. Команда, применяющая полевого игрока, заменяющего вратаря, должна иметь на матч в качестве дополнительной экипировки одно из:
- а) футболку с персональным номером, под которым футболист записан в протоколе матча, отличающимся по цвету от формы игроков и вратаря противоположной команды;
 - б) накидку, отличающуюся по цвету от накидок запасных игроков своей команды, а также от формы игроков и вратаря противоположной команды.
- 8.30. Щитки обязательны во всех турнирах Грандлиги
- 8.31. Команда, у которой форма игрока/игроков во время матча не соответствует формату экипировки, наказывается согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.
- 8.32. Оргкомитет рекомендует командам иметь аптечку для оказания первой помощи.
- 8.33. Оргкомитет не несет ответственности за травмы, полученные во время игр Грандлиги.

9. КАЛЕНДАРЬ ИГР

- 9.1. Календарь игр составляется оргкомитетом и публикуется на сайте SEM www.sem.ee
- 9.2. Если команда по какой-то причине желает изменить время матча, то на это должно быть получено согласие соперника и оргкомитета.
- 9.3. Заявку о переносе матча команда может подать, согласовав с командой соперника, оргкомитету не позднее чем за 7 дней до игры, написав на адрес info@sem.ee
- 9.4. В случае отсутствия согласия на перенос игры со стороны соперника или оргкомитета, матч должен быть сыгран согласно календарю.
- 9.5. За неявку на игру команде засчитывается техническое поражение, даже если она подавала заявку на перенос матча, но с этим не были согласны соперники или оргкомитет.
- 9.6. Команда, получившая согласие о переносе матча, покрывает все дополнительные расходы, которые могут возникнуть в связи с переносом игры.
- 9.7. Оргкомитет может внести изменения в календарь игр, при условии, что команды оповещены не позднее чем за 3 дня до игры.
- 9.8. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя Грандлиги. Причиной такого переноса могут стать обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Грандлиги".
- 9.9. Дату, время и место всех матчей определяет руководитель Грандлиги. Команды могут лишь высказывать свои пожелания по календарю. Предпочтение отдается согласно алгоритму:
- интересы команд, участвующих в высшем дивизионе Грандлиги;
 - интересы команд, участвующих в низших дивизионах Грандлиги;
 - интересы команд, участвующих в Кубке Грандлиги;
 - интересы команд, делегирующих игроков в сборные команды;
 - интересы команд с наибольшим рейтингом (дивизион, место).
- 9.10. Однажды перенесенный матч переносить повторно запрещено.

10. ИГРОВЫЕ АРЕНЫ.

10.1. Матчи Грандлиги проводятся на стадионах и залах, выбранных руководством Грандлиги. Адреса стадионов сообщаются в расписании матчей на странице www.sem.ee

10.2. Основным залом проведения матчей Грандлиги является зал Таллиннской Гуманитарной Гимназии (THUM) по адресу Койду 97, Таллинн.

10.3. Команды обязаны соблюдать Правила пользования залом и несут ответственность за их нарушение.

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В СПОРТИВНОМ ЗАЛЕ

10.4. Правила поведения в спортивных залах являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований, в том числе игроками и болельщиками.

10.5. В залах во время проведения матча запрещена разминка с мячом, в том числе для запасных игроков играющих команд и игроков команд, играющих следующими.

10.6. Находиться в зоне запасных имеют право только игроки команды, внесенные в протокол, и ее представители (не более 3 человек, внесенных в протокол матча).

10.7. В спортивных залах, где проходят матчи Грандлиги, запрещено:

- a) загрязнять территорию арены;
- b) наносить ущерб оборудованию арены;
- c) использовать пиротехнику, файеры и дымовые шашки;
- d) позволять себе выкрики, скандирования или призывы (в устной или письменной форме), носящие оскорбительный или провокационный характер;
- e) выбегать на площадку во время соревнований посторонним лицам;
- f) бросать на площадку и трибуны любые предметы;
- g) мешать другим болельщикам (зрителям);
- h) нарушать нормы общественного порядка.

10.8. Скамейки запасных (техническая зона запасных игроков) не являются местом для переодевания игроков и складирования вещей (кроме вещей необходимых во время матча). Штраф за нецелевое использование скамеек запасных - согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.

10.9. Курить и находиться в нетрезвом виде на скамейке запасных запрещено. Штраф - согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.

10.10. Курение в помещениях арены запрещено. Штраф - согласно Дисциплинарному кодексу Грандлиги

10.11. Игрок или представитель, которому решением оргкомитета запрещено находиться на матчах Грандлиги, наказывается штрафом за каждый случай нарушения данного предписания, согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги. Штраф оплачивает команда, в которой числился игрок (представитель) на момент правонарушения.

10.12. Команды несут ответственность за все действия своих болельщиков или лиц, которых можно идентифицировать таковыми, независимо от того, могла сама команда либо ее руководители повлиять на данных лиц или нет. Команда несет ответственность за любые действия (бездействия) своих игроков и представителей на арене пока проводятся соревнования.

11. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА

11.1. Игры турниров Грандлиги проводятся в сроки, определенные календарем соревнований.

11.2. Все игры проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мяча, пригодного для проведения подобных соревнований (решает судья).

11.3. После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча и сообщает его секретарю или хронометристу матча.

11.4. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение (+/-) согласно Регламенту и выносится наказание согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.

11.5. В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 3 игроков (травмы, удаления), виновной команде засчитывается техническое поражение, а также налагается штраф и санкции, как в случае неявки на игру, согласно Дисциплинарному регламенту. Забитые мячи виновной команды в матче аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

11.6. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй, что было вызвано поведением участников соревнований и делало невозможным дальнейшее проведение матча, либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, признанной оргкомитетом виновной в срыве матча, виновной команде засчитывается техническое поражение, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарному регламенту. Забитые мячи виновной команды в матче аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

СТАТУСЫ «ХОЗЯЕВА» И «ГОСТИ»

11.7. Статус «Хозяева» присваивается команде, чье название стоит первым в протоколе (пример: TJK vs Docker – хозяевами является TJK).

11.8. Статус «Гости» получает команда, чье название указано в протоколе вторым (пример: TJK vs Docker, гостями является Docker).

11.9. Гости обязаны иметь вторую форму с номерами, если форма играющих команд совпадает по цвету.

11.10. Если команда не может выполнить требование пункта 11.9., то ее руководитель может связаться с руководителем команды соперника и решить возникшую проблему совместно или обратиться в оргкомитет не позднее чем за 24 часа до начала матча.

ПРОТОКОЛЫ МАТЧЕЙ

11.11. Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения матчей.

11.12. Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче; жёлтых и красных карточках; голах и голевых передачах.

11.13. Руководители команд получают доступ к электронному протоколу матча для регистрации игроков на матч не позднее чем за 24 часа до начала матча.

11.14. Извещение высылается по электронной почте.

11.15. Протокол состоит из трех частей:

11.15.1. первая часть протокола, заполняется секретарем или хронометристом матча, до или после матча;

11.15.2. вторая часть протокола, заполняется секретарем или хронометристом матча, данными событиями в матче в хронологическом порядке, скопированными с оригинального бумажного носителя;

11.15.3. третья часть протокола включает в себя список игроков команд матча, дубля команд (если имеется таковой), разделы для заполнения цветов экипировки команд и представителей команд в технической зоне. Заполняется руководителями или представителями команд. Отмеченные номерами игроки и не вычеркнутые из списка, считаются заявленными на игру (не более пятнадцати (15) игроков). Вписать в протокол можно не более трех (3) представителей команд, не имеющих дисквалификацию.

11.16. Предварительная заявка в электронном виде должна быть заполнена представителем команды не позднее чем за 4 часа до начала матча.

11.17. Минимальные требования для предварительного заполнения:

а) заполнить поля экипировки полевых игроков;

б) вычеркнуть игроков, которые не планируют участвовать в матче.

11.18. Согласно добрым обычаям Грандлиги, интереса к предварительной заявке на матч, а также в целях экономии времени заполнения протокола, рекомендуется внести наиболее точные данные, минимум за 4 часа до матча электронным способом.

11.19. Бланк протокола с окончательно заполненной заявкой на матч, номерами игроков и стартовый состав, представляются секретарю, хронометристу или судье матча не позднее чем за 10 минут до начала матча. Протокол должен иметь подпись обеих команд, не участвующие игроки в матче должны быть вычеркнуты из списка, указаны стартовый состав на матч.

11.20. Минимум за 10 минут до начала указанного в расписании матча, протокол должен быть подписан обоими представителями команд и окончательно должно быть указано следующее:

а) номера игроков, принимающие участие в матче;

б) стартовый состав, пометив буквой "S"

с) отметить вратаря пометкой (GK)

д) отметить капитана команды пометкой (C)

е) внести все данные по экипировке команды

ф) отметить игрока под вопросом (?), если уверены, что игрок будет присутствовать на матче (опаздывает).

Пояснение: Игрок, не присутствующий в помещении спортивного комплекса или не переодетый в форму игрока за 10 минут до начала матча, или опаздывающий на матч, отмечается знаком вопроса. Номер такого игрока обязательно должен быть внесен в протокол. В случае, если руководство будет замечено в злоупотреблении этим правилом (указывать под вопросом игроков, которые не приезжают на матчи), специальным уведомлением будут допущены к матчу только те игроки, которые присутствуют и

переодеты в игровую форму минимум за 10 минут до начала указанного в расписании матча.

г) внесены имя, фамилия и функция представителей команд, которые могут находиться в пределах технической зоны, включенных в ее заявочный список.

11.21. Нарушения, связанные с временными отрезками заполнения протоколов (4 часа или 10 минут), не полностью заполненными вовремя полями (экипировка и т.п.), или ошибки с номерами игроков в протоколе, наказываются административным штрафом в 10 EUR.

11.22. Игрок команды, не заявленный на матч за 10 мин до начала матча, не может принимать участие в матче.

11.23. Представитель команды, не внесенный в протокол, не может находиться в пределах технической зоны команды.

11.24. В случае, когда матч обслуживается без секретаря, сбор заполненных протоколов входит в обязанности судьи матча.

11.25. В обязанности секретаря матча входит передача бланков протоколов представителям команд для заполнения заявки на матч.

11.26. Результат и статистика матча вносятся в электронный протокол в течении 12 часов после его завершения секретарем, хронометристом или судьей матча.

11.27. В случае, если в протоколе матча была замечена ошибка, просьба написать об ошибке (гол, или голевая передача записана по ошибке на другого игрока, или вписанный в протокол матча игрок не был на матче) на адрес info@sem.ee в течении 24 часов после окончания матча.

11.28. В обязанности судьи матча входит:

а) предоставление командам протокола матча для заполнения данных (в случае, когда на матче отсутствуют секретарь или хронометрист матча);

б) указание номеров игроков, получивших предупреждения (желтые карточки) и удаления (красные карточки). В случае, если в матче было удаление игрока, судья должен сделать приписку с указанием причины.

11.29. Протокол матча является официальным документом. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение наказывается согласно Дисциплинарному регламенту.

11.30. По окончании матча судья обязан подписать протокол.

11.31. Любые исправления, зачеркивания текста и цифр должны сопровождаться письменным комментарием о произведенной корректировке с подписью совершившего её лица.

12. РУКОВОДСТВО ГРАНДЛИГИ

12.1. Руководство проведением Грандлиги осуществляет оргкомитет.

12.2. В оргкомитет входят Олег Тимофеев, Гуннар Нуума, Роланд Меритеэ, Рамиль Рязанов Никита Лаасмаа и два делегата от команд, Александр Гойдин “Altera”, Владислав Иванов “Докер”.

12.3. Непосредственную работу по организации, контролю за проведением спортивной

части турнира осуществляет Sports Event Management (www.sem.ee), и руководитель Грандлиги.

12.4. Результаты и информация о турнире публикуется на сайте SEM www.sem.ee

12.5. Ситуации, не предусмотренные регламентом, рассматриваются с точки зрения здравого смысла и остаются на усмотрение оргкомитета соревнования. Решения оргкомитета по ситуациям, которые рассматриваются как несущественные или незначительные, могут быть приняты на месте и оглашены в устном виде.

12.6. При возникновении спорных ситуаций, связанных с организацией и проведением турнира, решение которых невозможно на основании положений настоящего регламента, оргкомитет Грандлиги имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников турнира. Такие решения являются обязательными для всех команд, игроков, руководителей, тренеров, иных должностных лиц, а также судей и секретарей, задействованных в матчах Грандлиги.

12.7. В течении сезона оргкомитет Грандлиги может дополнить Регламент или внести поправки. В этом случае дополнения или поправки должны быть одобрены членами оргкомитета, а руководители команд уведомляются письменно.

13. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ

13.1. Судейский комитет Грандлиги назначает судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее чем за сутки до начала игры.

13.2. Руководитель Грандлиги имеет право отстранить судью от обслуживания матчей Грандлиги на определенный период, о чём должно быть сообщено судейскому комитету Грандлиги с указанием причины.

13.3. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после нее. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.

13.4. Судья матча обязан:

- а) действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом и Дисциплинарным регламентом Грандлиги, а также другими нормативными документами Грандлиги и рекомендациями её руководителей;
- б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;
- в) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, если это обусловлено погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам и судейскому комитету Грандлиги с указанием причины;
- г) следить, чтобы игра начиналась во время, отведенное расписанием турнира;
- д) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно закреплена;
- е) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы,

номеров на ней. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников, попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме. Следить, чтобы форма вратарей не совпадала по цвету с цветами полевых игроков играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в не спортивной одежде и обуви;

g) не допускать участия в матче игроков и представителей команд в нетрезвом состоянии;

h) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также сообщать результаты матчей хронометристу или секретарю матча;

i) сообщать судейскому комитету Грандлиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, предусмотренных Дисциплинарным регламентом Грандлиги.

13.5. В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более 15 минут), команды обязаны уведомить руководителя Грандлиги об этом. В такой ситуации руководитель Грандлиги имеет право перенести игру. Переигровка матча проводится за счёт Грандлиги.

13.6. Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным регламентом Грандлиги.

14. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ

14.1 Все протесты, связанные с настоящим Регламентом, подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным регламентом Грандлиги.

14.2 Команда имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-соперника на поле выходил незаявленный в протоколе, либо дисквалифицированный игрок.

14.3. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

а) проверка заявки соперника и протокола матча;

б) фото- либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;

с) рапорт официального лица Грандлиги (руководитель и его помощники, секретарь, хронометрист, судья матча).

14.4. Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 3 дня с момента окончания матча по п. 14.3. (а и б) и одна (1) неделя по п. 14.3. (с), но не более суток с момента завершения турнира. Срок подачи протеста на результат матча Кубка/плей-офф – аналогично, но не позднее даты начала следующего раунда Кубка/плей-офф.

14.5. По истечении срока, указанного в п. 14.4. , протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

14.6. В течение 30 минут после окончания игры официальный представитель команды в устной форме заявляет судье матча или представителю организаторов турнира о желании подать протест с указанием причины. Протест коротко фиксируется в протоколе, после чего официальный представитель команды обязан подписать протокол.

14.7. Протест должен поступить в оргкомитет Грандлиги в письменном виде в течении

72 часов с момента подписания протокола.

14.8. К протесту должны прилагаться:

- качественная видеозапись матча;
- документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

14.9. Команда, подающая протест, обязана оплатить взнос в размере 50 (пятидесяти) EUR. Взнос перечисляется безналичным платежом на расчетный счет организаторов Грандлиги в течение двух (2) банковских дней с момента подачи протеста. В случае удовлетворения протеста, взнос возвращается команде в полном объеме. Если протест не был удовлетворен, взнос не возвращается.

14.10. Протесты рассматриваются в течение семидесяти двух (72) часов с момента поступления денежных средств на расчетный счет Грандлиги.

14.11. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и незафиксированные в протоколе протесты, а также протесты, поданные без оплаты взноса.

14.12. При рассмотрении протеста оргкомитет вправе по своему усмотрению:

- вызывать на свои заседания заинтересованные стороны;
- пригласить консультантов;
- воспользоваться видеозаписью матча;
- принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

14.13. Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме и в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на официальном сайте Грандлиги www.sem.ee.

14.14. Решение оргкомитета является окончательным и оспариванию не подлежит.

15. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

15.1. Ссылка: [\(Приложение\)](#)

15.2. Лицензия игрока оплачивается руководством команды в течении 30 дней после заявки игрока в сезоне. Команда является гарантом оплаты лицензии. В случае, неоплаты лицензии, игроку будет запрещено играть за заявленную команду.

15.3. Условия и сроки оплаты утверждаются выбором одного из указанных по ссылке видов и по согласованию сторон (Руководитель команды и Руководитель Грандлиги).

15.4. Если у команды не погашена задолженность перед Грандлигой в течении 5 дней после последнего сыгранного матча в сезоне, то команда лишается права получения призовых сумм.

16. НАГРАДЫ

16.1. Чемпион Грандлиги получает в награду непереходящий кубок и медали. Денежный

приз в сумме 500 EUR.

16.2. Чемпион Грандлиги 2 получает в награду непереходящий кубок и медали.

Денежный приз в сумме 250 EUR.

16.3. Чемпион Грандлиги 2В получает в награду непереходящий кубок и медали.

16.4. Обладатель Кубка Грандлиги получает в награду переходящий кубок и медали.

Денежный приз в сумме 300 EUR.

16.5. Финалист Кубка Грандлиги получает в награду памятный приз и медали.

Денежный приз в сумме 200 EUR.

16.6. Обладатель Суперкубка Грандлиги получает в награду переходящий кубок и медали.

16.7. Команды, занявшие второе и третье места в Грандлиге, получают памятные призы и медали. Денежный приз, второе место в сумме 300 EUR, третье место 200 EUR.

16.8. Команды, занявшие второе и третье места в Грандлиге 2А, получают памятные призы и медали. Денежный приз, второе место в сумме 150 EUR, третье место 100 EUR.

16.9. Команды, занявшие второе и третье места в Грандлиге 2В, получают памятные призы и медали.

16.10. Медалями награждаются те игроки, которые участвовали в 51% матчей.

Дополнительно выделяются 2 медали руководству команды.

16.11. Дополнительные медали можно сделать на заказ по желанию команды за дополнительную плату. Цена одной дополнительной медали – 5 EUR. О своем желании заказать дополнительную медаль команда должна известить оргкомитет не позднее чем за 7 дней до церемонии награждения.

ТИТУЛЫ И НОМИНАЦИИ

16.12. Памятными призами по итогам всего сезона награждаются лучшие игроки, лучшие вратари, лучшие бомбардиры и лучшие руководители команд.

16.13. Оргкомитет оставляет за собой право наградить нескольких человек в одной номинации или учредить дополнительные номинации.

ЕМФ

ЛИГА ЧЕМПИОНОВ и КУБОК ЕМФ

16.14. Команда-победитель Регулярного чемпионата Грандлиги, Кубка Грандлиги и Суперкубка Грандлиги получает именное право на участие в Лиге Чемпионов или Кубке ЕМФ.

16.15. Принимать участие имеют право лишь те игроки, которые имеют лицензию Грандлиги.

ЕМФ EURO

16.16. Кандидировать в сборную Эстонии могут лишь те игроки, которые имеют лицензию Грандлиги и являются гражданами Эстонской Республики.

