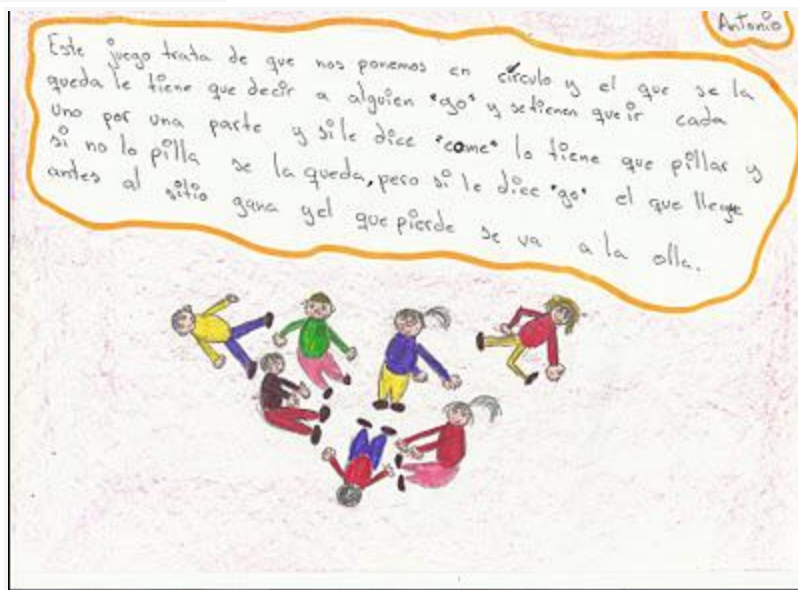


Desplazamientos: Ven o Vete



Los jugadores se sientan en un círculo. Uno de los jugadores corre alrededor del círculo y luego toca la cabeza de uno de sus compañeros y en voz alta dice: "Come" o "Go".

Si él / ella dice "come", la persona tocada se levanta y corre, persiguiendo al otro jugador y tratando de alcanzarle. Sin embargo, si él / ella dice "go", la persona que fue tocada debe correr en la dirección opuesta al primer jugador. Ambos compiten por el espacio vacío dejado que ha quedado y el jugador que primero llega y se sienta gana. Cuando, al decir "come", es alcanzado, o en el caso de una ronda de "go", llega segundo al espacio vacío pierde y tiene que sentarse en el interior del círculo, "la olla", y esperar allí hasta que otro jugador pierda.

Este juego es muy útil para el aprendizaje y el refuerzo de los conceptos relacionados con ambos verbos y los niños se divierten mucho con él.