

# **Plantillas para crear pñj para Blacksad.**

## **Guía o explicación del uso de las plantillas.**

- Copiar y pegar en el documento en cuestión.
- La "v" en Superación e Instinto es para sustituir por el valor inicial que tiene el pñj icónico.
- Sustituir "Nombre" y "Concepto" por los apropiados para el personaje no jugador.
- El cuadrado vacío para los puntos de resistencia es fuente Windings y la letra o minúscula. □
- El cuadrado relleno para los puntos de resistencia es fuente Windings y la letra n minúscula. ■
- Recordar borrar las líneas de los recuadros una vez relleno y colocado en el documento creado, si quieres que no se vean.

# Plantillas para crear pnj para Blacksad.

## PLANTILLA PARA PNJ ICONONICOS

NOMBRE - CONCEPTO																				
CARACTERÍSTICAS														PUNTUACIONES DE COMBATE						
FORTALEZA														INICIATIVA						
REFLEJOS														DEFENSA						
VOLUNTAD														PROTECCIÓN						
INTELECTO														AGUANTE						
Puntos de Resistencia				<input type="checkbox"/> Sano			<input type="checkbox"/> Magullado			<input type="checkbox"/> Herido			<input type="checkbox"/> Malherido			<input type="checkbox"/> Moribundo				
<div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/></div></div>																				
Conciencia -			Superación(v)				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>								Instinto(v)				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
HITOS																				
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>																				
COMPLICACIÓN																				
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>																				
HISTORIA																				
NOTAS																				

## PLANTILLA PARA PNJ DE ESCENARIO O EXTRA

<b>NOMBRE - CONCEPTO</b>																			
<b>CARACTERÍSTICAS</b>												<b>PUNTUACIONES DE COMBATE</b>							
<b>FORTALEZA</b>												<b>INICIATIVA</b>							
<b>REFLEJOS</b>												<b>DEFENSA</b>							
<b>VOLUNTAD</b>												<b>PROTECCIÓN</b>							
<b>INTELECTO</b>												<b>AGUANTE</b>							
<b>Puntos de Resistencia</b>			<input type="checkbox"/> Sano		<input type="checkbox"/> Magullado			<input type="checkbox"/> Herido			<input type="checkbox"/> Malherido			<input type="checkbox"/> Moribundo					
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input type="checkbox"/></span> <span><input checked="" type="checkbox"/></span> <span><input checked="" type="checkbox"/></span> <span><input checked="" type="checkbox"/></span> <span><input checked="" type="checkbox"/></span> <span><input checked="" type="checkbox"/></span> <span><input checked="" type="checkbox"/></span> </div>																			
<b>NOTAS</b>																			

# Plantillas para crear pnj para Blacksad.

## PLANTILLA PARA GRUPO/BANDA DE PNJ DE ESCENARIO O EXTRAS

NOMBRE - CONCEPTO																									
CARACTERÍSTICAS																		PUNTUACIONES DE COMBATE							
FORTALEZA																		INICIATIVA							
REFLEJOS																		DEFENSA							
VOLUNTAD																		PROTECCIÓN							
INTELECTO																		AGUANTE							
Miembro 1																									
Puntos de Resistencia				<input type="checkbox"/> Sano				<input type="checkbox"/> Magullado				<input type="checkbox"/> Herido				<input type="checkbox"/> Malherido				<input type="checkbox"/> Moribundo					
<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>																				<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>					
Miembro 2																									
Puntos de Resistencia				<input type="checkbox"/> Sano				<input type="checkbox"/> Magullado				<input type="checkbox"/> Herido				<input type="checkbox"/> Malherido				<input type="checkbox"/> Moribundo					
<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>																				<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>					
Miembro 3																									
Puntos de Resistencia				<input type="checkbox"/> Sano				<input type="checkbox"/> Magullado				<input type="checkbox"/> Herido				<input type="checkbox"/> Malherido				<input type="checkbox"/> Moribundo					
<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>																				<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>					
Miembro 4																									
Puntos de Resistencia				<input type="checkbox"/> Sano				<input type="checkbox"/> Magullado				<input type="checkbox"/> Herido				<input type="checkbox"/> Malherido				<input type="checkbox"/> Moribundo					
<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>																				<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>					
Miembro 5																									
Puntos de Resistencia				<input type="checkbox"/> Sano				<input type="checkbox"/> Magullado				<input type="checkbox"/> Herido				<input type="checkbox"/> Malherido				<input type="checkbox"/> Moribundo					
<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>																				<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>					
Miembro 6																									
Puntos de Resistencia				<input type="checkbox"/> Sano				<input type="checkbox"/> Magullado				<input type="checkbox"/> Herido				<input type="checkbox"/> Malherido				<input type="checkbox"/> Moribundo					
<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>																				<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>					
NOTAS																									