Plantillas para crear pnj para Blacksad.

Guía o explicación del uso de las plantillas.

- Copiar y pegar en el documento en cuestión.
- La "v" en Superación e Instinto es para sustituir por el valor inicial que tiene el pnj icónico.
- Sustituir "Nombre" y "Concepto" por los apropiados para el personaje no jugador.
- El cuadrado vacio para los puntos de resistencia es fuente Windings y la letra o minúscula. □
- El cuadrado relleno para los puntos de resistencia es fuente Windings y la letra n minúscula.■
- Recordar borrar las líneas de los recuadros una ver rellenado y colocado en el documento creado, si quieres que no se vean.

Plantillas para crear pnj para Blacksad.

PLANTILLA PARA PNJ ICONONICOS

NOMBRE - CONCEPTO					
CARACTERÍSTICAS				**PUNTUACIONES DE COMBATE**	
FORTALEZA				**INICIATIVA**	
REFLEJOS				**DEFENSA**	
VOLUNTAD				**PROTECCIÓN**	
INTELECTO				**AGUANTE**	
Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■■■■■■■					
Conciencia -		**Superación(v)**	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	**Instinto(v)**	☐☐☐☐☐
HITOS					
•					
•					
•					
•					
COMPLICACIÓN					
•					
HISTORIA					
NOTAS					

PLANTILLA PARA PNJ DE ESCENARIO O EXTRA

NOMBRE - CONCEPTO					
CARACTERÍSTICAS				**PUNTUACIONES DE COMBATE**	
FORTALEZA				**INICIATIVA**	
REFLEJOS				**DEFENSA**	
VOLUNTAD				**PROTECCIÓN**	
INTELECTO				**AGUANTE**	
Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■					
NOTAS					

Plantillas para crear pnj para Blacksad.

PLANTILLA PARA GRUPO/BANDA DE PNJ DE ESCENARIO O EXTRAS

NOMBRE - CONCEPTO				
CARACTERÍSTICAS			**PUNTUACIONES DE COMBATE**	
FORTALEZA			**INICIATIVA**	
REFLEJOS			**DEFENSA**	
VOLUNTAD			**PROTECCIÓN**	
INTELECTO			**AGUANTE**	

Miembro 1

Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■

Miembro 2

Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■

Miembro 3

Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■

Miembro 4

Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■

Miembro 5

Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■

Miembro 6

Puntos de Resistencia	**☐Sano**	**☐Magullado**	**☐Herido**	**☐Malherido**	**☐Moribundo**

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐■■■■■■

NOTAS