

	Turniej Terraformacja Marsa Warszawa	10.10.2026
	SZCZEGÓŁOWY REGULAMIN TURNIEJU	

1. Spis treści

2.	Zakres	2
3.	Definicje	2
4.	Czas i miejsce rozgrywek	2
5.	Postanowienia ogólne	2
6.	Zasady rozgrywania meczy	3
7.	Punktacja i zasady turnieju	4
8.	Obowiązki i kompetencje organizatora.	4
9.	Obowiązki i kompetencje sędziego.	5
10.	Obowiązki zawodnika.	6
11.	Obowiązki obserwatora	6
12.	Fair play	7
13.	Zapisy	7

2. Zakres

Niniejszy regulamin służy określeniu zasad turnieju w Terraformację Marsa, ze szczególnym uwzględnieniem struktury rozgrywek oraz praw i obowiązków stron biorących w nim udział.

3. Definicje

ORGANIZATOR – osoba lub instytucja odpowiedzialna za organizację turnieju.

SĘDZIA – osoba wyznaczona przez organizatora do pełnienia tej funkcji w danym turnieju.

SĘDZIA POMOCNICZY - osoba wyznaczona doraźnie, w momencie wystąpienia takiej konieczności, przez **organizatora** i **sędziego** do pełnienia tej funkcji.

ZAWODNIK – każdy uczestnik turnieju, który zgłasza swój udział i przystępuje do rozgrywek.

OBSERWATOR - osoba obserwująca grę, w tym zawodnik który zakończył swój mecz.

MECZ – pojedyncza rozgrywka pomiędzy 3-4 graczami.

OGÓLNY REGULAMIN ROZGRYWEK – regulamin Mistrzostw Polski w Terraformację Marsa

4. Czas i miejsce rozgrywek

Turniej zostanie rozegrany 10.10.2026 w 147 Break Centrum Szembeka, Zamieniecka 80, 04-158 Warszawa. Planowana godzina rozpoczęcia: 11:00. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych ustaleń.

5. Postanowienia ogólne

- a) Organizatorami turnieju są osoby prywatne.
- b) Turniej stanowi część Mistrzostw Polski w Terraformację Marsa i podlega **OGÓLNEMU REGULAMINOWI ROZGRYWEK**
- c) Udział w turnieju jest płatny 30 zł.
- d) Kwota wpisowego zostanie przeznaczona na nagrody, trofea i rzeczy organizacyjne.
- e) Przewidziane są nagrody dla osób, które znajdą się na podium i również losowane nagrody wśród pozostałych uczestników.
- f) W turnieju może wziąć udział każda osoba w wieku powyżej 12 lat, a także osoby młodsze pod warunkiem stałej opieki rodzica/opiekuna prawnego.
- g) Maksymalna łączna liczba uczestników to 48 osoby.

- h) W przypadku większej liczby uczestników niż miejsc w turnieju, decyduje kolejność zgłoszeń.
- i) Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie.

6. Zasady rozgrywania meczy

- a) Rozgrywka prowadzona jest z użyciem wersji podstawowej Terraformacji Marsa, wydanie polskie, edycja Gra Roku (lub podstawowa z pakietem naprawczym), wszystkimi kartami włącznie z kartami Ery Korporacji.
- b) Dopuszczalne jest rozgrywanie turnieju z użyciem dowolnych, oficjalnie wydanych map.
- c) Wymagane jest rozgrywanie turniejów z wykorzystaniem korporacji turniejowych. Gracze przy danym stoliku dokonują wyboru spośród 5 dostępnych kart korporacji turniejowych. Nie ma ograniczeń ilości danej korporacji w grze (w skrajnym przypadku wszyscy gracze mogą wybrać tą samą korporację turniejową)
- d) W miarę możliwości mecze odbędą się w wariantcie **4-osobowym**, w przypadku nierównej ilości uczestników część meczy może odbyć się w wariantcie **3-osobowym**.
- e) **Draft** obowiązuje na wszystkich etapach rozgrywki.
- f) **Draft** wstępnych 10 kart (rozpoczęcie gry): odwrotnie do ruchu wskazówek zegara,
- g) Kolejne: naprzemiennie zgodnie z instrukcją gry (2-gie pokolenie - zgodnie z ruchem wskazówek zegara, 3-cie odwrotnie itd.).
- h) Zakup każdej karty kosztuje **3M€**.
- i) Karta **STREFA EKOLOGICZNA** – obowiązuje warunek z oryginalnego angielskiego wydania gry (Requires that you have a greenery tile. Place this tile adjacent to any greenery tile). – gracz musi posiadać **własny Obszar Zieleni** na planszy aby móc zagrać tę kartę.
- j) Limit czasu gry w partiach punktowanych wynosi **100 minut** na partię.
- k) **UWAGA: grę rozpoczynamy, mając na start 27 WT!**
- l) Karta ZAUTOMATYZOWANA SIŁA ROBOCZA nie może skopiować produkcji karty korporacji turniejowej.
- m) Pozycję gracza w danym meczu ustala się w sposób losowy.
- n) W przypadku upływu czasu przed doprowadzeniem wskaźników globalnych do maksimum, należy dokończyć aktualne pokolenie. Następnie należy przystąpić do zakończenia gry i podliczenia punktów tak jakby gra zakończyła się na normalnych zasadach.

7. Punktacja i zasady turnieju

- a) Rozegrane zostaną 3 rundy gry w ramach turnieju.
- b) W pierwszej rundzie zawodnicy zostaną przydzieleni do stolików w sposób losowy.
- c) Kolejne rundy zostaną rozegrane systemem szwajcarskim.
- d) Za miejsca zajęte w poszczególnych meczach zawodnicy otrzymywać będą punkty klasyfikacji ogólnej turnieju według tabeli (Tabela 1).
- e) Każdy wskaźnik globalny doprowadzony do maksimum podczas rozgrywanego meczu wart jest 1 punkt

Miejsce	Punkty
1	4
2	3
3	2
4	1
wskaźnik globalny	1

Tabela 1. Punktacja turnieju.

- f) W przypadku remisu na którymkolwiek miejscu pod względem „dużych punktów”, decyduje tie break – wskaźnik obliczany wg poniższego wzoru:

$$Tn = \frac{An}{Bn + Cn}$$

T – tie break gracza n

A – liczba małych punktów gracza n w danej rundzie

B - liczba małych punktów najsilniejszego przeciwnika gracza n w danej rundzie

C – liczba małych punktów drugiego najsilniejszego przeciwnika gracza n w danej rundzie. Im wyższa wartość tie break’a tym lepszy wynik.

Tie break’i z poszczególnych rund, podobnie jak „duże punkty”, sumują się ze sobą na potrzeby dopasowania kojarzeń w kolejnych rundach, lub rozstrzygnięcia ostatecznego miejsca gracza w turnieju.

8. Obowiązki i kompetencje organizatora.

- a) jest osobą decyzyjną w sprawach nieobjętych regulaminem;
- b) odpowiada za przestrzeganie niniejszego regulaminu;
- c) odpowiada za wybranie daty i miejsca rozgrywania turnieju;
- d) odpowiada za przygotowanie miejsca turnieju, w szczególności zadbania o jego czystość i dostępność dla uczestników;
- e) odpowiada za przygotowanie na czas turnieju wszystkich niezbędnych materiałów do przeprowadzenia rozgrywek;
- f) odpowiada za należyte ogłoszenie turnieju dostępnymi kanałami, w szczególności za podanie daty, miejsca i godziny rozpoczęcia turnieju, wpisowego, puli nagród, kontaktu dla graczy oraz limitu miejsc dla graczy jeśli miejsce tego wymaga;
- g) jest zobowiązany do przebywania w miejscu turnieju podczas jego trwania;
- h) odpowiada za sprawny przebieg całości turnieju oraz rozwiązywanie problemów organizacyjnych;
- i) odpowiada za rozdzielenie i rozdanie nagród;
- j) podejmuje ostateczne decyzje związane z organizacją turnieju z wyłączeniem ingerencji w zasady gry;
- k) może zdyskwalifikować **zawodnika** z turnieju;
- l) wyznacza **sędziego** turnieju;
- m) jeśli podczas meczu **sędziego** i innego zawodnika wynika sytuacja sporna, ostateczną decyzję podejmuje **organizator**.

9. Obowiązki i kompetencje sędziego.

- a) musi jasno ogłosić przed każdą rundą turnieju, którzy **zawodnicy** grają ze sobą oraz przy którym stoliku.
- b) musi być zaznajomiony z aktualnymi zasadami gry oraz zasadami turniejowymi.
- c) jest zobowiązany do pomocy **zawodnikom** w prowadzonych meczach, w szczególności do udzielania odpowiedzi na pytania związane z zasadami gry oraz rozwiązywania sytuacji spornych;
- d) odpowiada za rozwiązywanie zgłaszanych problemów dotyczących prowadzonych meczy przez **zawodników**;

- e) musi przebywać na miejscu prowadzenia turnieju przez cały czas jego trwania, a w przypadku opuszczenia turnieju Organizator musi wytypować inną osobę do tej roli;
- f) wydawanie ostatecznych decyzji w kwestii interpretacji zasad gry;
- g) jest uprawniony do przyznawania ostrzeżeń **zawodnikom** za przewinienia związane z zasadami gry oraz regułami turnieju;
- h) może zdyskwalifikować **zawodnika** z turnieju;
- i) jeśli podczas meczu **organizatora** i innego zawodnika wynika sytuacja sporna, ostateczną decyzję podejmuje **sędzia**.
- j) jeśli podczas meczu **organizatora** i **sędziego** wynika sytuacja sporna, ostateczną decyzję podejmuje **sędzia pomocniczy**.

10. Obowiązki zawodnika.

- a) musi stawić się w miejscu rozgrywania turnieju w czasie umożliwiającym przeprowadzenie sprawnej rejestracji przed rozpoczęciem rozgrywek;
- b) musi być zaznajomiony z zasadami gry oraz zasadami danego turnieju;
- c) zobowiązany jest do rozgrywania meczy w atmosferze uczciwości, z zachowaniem kultury osobistej;
- d) odpowiada za zgłoszenie wyników gier turniejowych oraz za prawidłowe wypełnianie kart turniejowych (jeśli takie otrzymał);
- e) zobowiązany jest do wykonywania poleceń **organizatora i sędziego** dotyczących przebiegu turnieju i regulaminów obowiązujących w miejscu prowadzenia turnieju.

11. Obowiązki obserwatora

Obserwator ze względu na potrzebę sprawnego prowadzenia turnieju oraz zachowania jego przejrzystości ma obowiązki:

- a) nie utrudniania prowadzenia turnieju;
- b) nie komunikowania się z zawodnikami podczas rozgrywania przez nich meczów;
- c) nie zasiadania przy stolikach gdzie trwają mecze turniejowe;
- d) nie komentowania sytuacji na planszy;
- e) zastosowania się do poleceń **organizatora i sędziego**, mających bezpośredni związek z prowadzonym turniejem lub regulaminem obowiązującym w miejscu prowadzenia turnieju;

- f) w przypadku zauważenia łamania regulaminu przez zawodnika lub innego obserwatora zgłoszenia tego faktu Sędziemu.

W przypadku złamania powyższych zasad, organizator lub sędzia ma prawo usunięcia obserwatora z turnieju. W przypadku, w którym obserwator jest jednocześnie graczem, wiąże się to z dyskwalifikacją.

12. Fair play

Wszystkie osoby, zarówno uczestnicy, obserwatorzy jak i sędziowie mają obowiązek przestrzegania zasad „Fair Play” a w szczególności:

- a) Zachowania kultury osobistej oraz poszanowania godności osobistej innych osób.
- b) Poszanowania zasad oraz uczciwości.
- c) Nie stosowania „kingmakingu”. W przypadku stwierdzenia nieuzasadnionego zagrania na korzyść przeciwnika sędzia ma prawo nakazać cofnięcie takiego ruchu.
- d) Nie sugerowania możliwych zagrań przeciwnikom, jak i własnych jeśli może to wpłynąć na sytuację innych graczy.
- e) Komentowania bieżącej sytuacji przy stole.
- f) Głośnych rozmów lub innych zachowań mogących dekoncentrować graczy.

W przypadku naruszenia zasad „fair play” sędzia może udzielić zawodnikowi upomnienia. Drugie upomnienie w tym samym meczu skutkować będzie karą punktową -1 dużych punktów turniejowych. Kolejne naruszenie zasad skutkować będzie wykluczeniem zawodnika z turnieju.

W przypadku rażącego, umyślnego i celowego naruszenia zasad „fair play” lub jakiegokolwiek innego punktu regulaminu, sędzia ma prawo wykluczyć zawodnika z turnieju bez wcześniejszego ostrzeżenia. W wypadku osób nie będących zawodnikami, sędzia ma prawo nakazać opuszczenie miejsca rozgrywania turnieju.

„P,

O *

13. Zapisy

- a) Aby zostać uczestnikiem turnieju należy zapisać się u organizatora oraz uiścić opłatę do dnia zakończenia zapisów tj. 10.10.2026.
- b) W przypadku rezygnacji z udziału w turnieju po dniu 8 października 2026 roku wpisowe nie podlega zwrotowi.
- c) W przypadku odwołania turnieju wpisowe zostanie zwrócone na konta osób które uiściły opłatę.
- d) Zapisy do turnieju przyjmuje:
IzaGrajmy, link <https://forms.gle/sQ7C9VzfEMz8WtjHA>
- e) Podczas zapisów proszę podać: imię, nazwisko, miasto, telefon kontaktowy, adres e-mail
- f) Brak podania danych kontaktowych będzie skutkować brakiem otrzymania kwalifikacji do turnieju finałowego, niezależnie od wyniku punktowego osiągniętego w trakcie trwania eliminacji.
- g) WPISOWE NA KONTO:
05 1090 1854 0000 0001 1540 5990
TYTUŁ: TERRAFORMACJA MARSA
LUB BLIK NA NUMER TELEFONU 789-144-428
- h) KWOTA: 30 zł/osobę