



Reglamento General

REGLAMENTO GENERAL

Art. 1.- ÁMBITO DE APLICACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO

Art. 2.- PRUEBAS PUNTUABLES - CAMPEONATO

Art. 3.- REGLAMENTO PARTICULAR

Art. 4.- INSCRIPCIONES

Art. 5.- COMPETICIÓN

Art. 6.- SESIONES DISPONIBLES

Art. 7.- REGLAMENTO DEL EVENTO

Art. 8.- VEHÍCULOS

Art. 9.- PARTICIPANTES

Art. 10.- CONDICIONES DE PISTA

Art. 11.- OBLIGACIONES DEL PILOTO PREVIAS A LA COMPETICIÓN

Art. 12.- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

Art. 13.- PUNTUACIONES

Art. 14.- PREMIOS

Art.15 RECLAMACIONES



Artículo 1. Ámbito de aplicación

El presente Reglamento General será de aplicación en todas las pruebas que integran el **Campeonato Andaluz de Montaña Virtual 2026**, organizadas bajo la supervisión de la Federación y Supply Racing.

Artículo 2. Pruebas puntuables

Serán consideradas pruebas puntuables las siguientes fechas del calendario oficial:

- 18/01/2026 – Subida a Algar
- 25/01/2026 – Subida a Montoro
- 15/02/2026 – Subida Ciudad de Berja
- 22/02/2026 – Subida a Ubrique
- 08/03/2026 – Subida a Vejer
- 15/03/2026 – Subida a Casarabonela
- 22/03/2026 – Subida a La Mota
- 29/03/2026 – Subida a Estepona
- 05/04/2026 – Subida a Colmenar
- 26/04/2026 – Subida a Noalejo
- 21/06/2026 – Subida a Albox
- 18/10/2026 – Subida a Macael

La organización se reserva el derecho de modificar este calendario por causas justificadas, comunicando con la debida antelación.

Artículo 3. Reglamento Particular de Evento

Cada prueba contará con un **Reglamento Particular**, que será publicado el mismo día de apertura del período de inscripciones y tendrá plena validez normativa durante el desarrollo de dicha prueba.

Artículo 4. Inscripciones

1. El período de inscripción permanecerá abierto **durante los siete días previos** a cada prueba.



2. La lista definitiva de inscritos será publicada en las próximas 24 horas, tras el cierre de inscripciones.
 3. Los participantes **no podrán anular su inscripción bajo ningún concepto**.
 4. La organización podrá rechazar una inscripción por causas justificadas. La comunicación al interesado deberá realizarse con un mínimo de **24 horas de antelación** al inicio de la prueba.
 5. La selección de vehículo deberá realizarse dentro del mismo plazo de inscripción.
 6. La organización se reserva el derecho de admisión.
-

Artículo 5. Formato de competición

1. Cada prueba se desarrollará en **sesiones**.
 2. Cada sesión consta de **tres mangas cronometradas**:
 - La **primera manga**, considerada de entrenamientos.
 - Dos **mangas oficiales**, cuyos tiempos serán válidos para clasificación.
 3. El resultado final del piloto será el **mejor tiempo registrado** en las dos mangas oficiales.
-

Artículo 6. Sesiones disponibles

- Sesión 10:00 h (según demanda)
- Sesión 12:00 h
- Sesión 18:00 h
- Sesión 20:00 h

La organización podrá habilitar sesiones adicionales en función del número de inscritos.

●

Artículo 7. Desarrollo del evento

1. Entrenamientos

- El contenido necesario será facilitado el **martes de la semana de la prueba**.



- Los servidores oficiales abrirán ese mismo día por la tarde, estando ya configurados con las temperaturas de carrera, las cuales serán las de ese mismo día o en caso de necesidad organizativa la que decida el organizador.

2. Carrera

Procedimiento de salida

- El piloto deberá situar su vehículo **tapando completamente la línea de salida**, según lo indicado en el briefing oficial.
- El primer piloto será avisado por Dirección de Carrera.
- El resto de participantes saldrán **en el minuto exacto** que les corresponda, sin necesidad de aviso.

Repostajes y reparaciones

- Se permiten repostajes y reparaciones entre mangas **sin penalización**.

Normativa de pista

- Está prohibido obtener ventaja circulando fuera de pista.
- Se considerará válido mantener **al menos una rueda sobre la superficie asfaltada**, excluyendo arcones de tierra o hierba. El incumplimiento supondrá **DNF en la pasada afectada**.
- El calentamiento de neumáticos únicamente estará permitido en la zona comprendida entre pre-salida y salida. Su incumplimiento conlleva **+5 segundos de penalización**.

Banderas

- Azul: ceder el paso.
- Amarilla: situación de riesgo.
- Cuadros: finalización.
- Roja: paralización de la prueba.

Coche de Seguridad

- Queda prohibido **rebasar** al coche de seguridad bajo cualquier circunstancia.

Prohibiciones adicionales



- Uso de “ESC + box” sin autorización.
- Participar con conexión inestable o lag persistente.
- Conducir en sentido contrario.

3. Caídas del servidor

Dirección de Carrera determinará el procedimiento aplicable en caso de caída del servidor.

4. Post-carrera

- Todos los pilotos deberán **cruzar la meta** para validar su tiempo.
- Roturas o caídas del servidor no recuperables se considerarán **DNF**.
- Cualquier infracción no contemplada de manera explícita será valorada por Dirección de Carrera.

5. Penalizaciones

- Salida retrasada: **+5 s**
- No ceder adelantamiento en bandera azul: **+20 s**
- No respetar límites de pista: **DNF**
- No alcanzar el punto de **Control Stop**: DNF en esa pasada

Artículo 8. Vehículos

Categorías admitidas

1. Silver Car CS
2. Porsche 992 Hillclimb
3. Škoda Fabia Hillclimb
4. Seat 124

Parámetros técnicos

- Asistencias: fábrica
- Daños: 100%
- Consumo: x1
- Desgaste: x1



- Rebufo: x1
 - Calentadores: desactivados
 - El piloto deberá disponer del **combustible suficiente** para completar la subida y el retorno.
-

Artículo 9. Participantes

- Todos los pilotos aceptan la **cesión de derechos de imagen** para la difusión del campeonato.
 - El uso de fallos del simulador, ventajas ilícitas o hacks implicará **expulsión inmediata**.
 - La organización se reserva el derecho de admisión.
-

Artículo 10. Condiciones de pista

- Grip inicial: **100% en seco / 80% en mojado**.
 - El horario de la prueba será fijado por la organización.
 - Los datos meteorológicos oficiales serán recogidos el martes previo por la tarde.
 - En casos excepcionales el organizador podrá elegir unas las temperaturas y climatología diferente por el buen desarrollo de la prueba.
-

Artículo 11. Obligaciones previas del piloto

Todo participante deberá:

1. Descargar el contenido y comprobar su correcto funcionamiento.
2. Estar presente en Discord **15 minutos antes** de la prueba.
3. Acceder al servidor antes del reinicio.

El incumplimiento será considerado como **no presentado**.



Artículo 12. Resultados y clasificación

- Habrá clasificación por **categorías** y clasificación **general de cada prueba**.
- Se sumarán todos los resultados del piloto, **descartándose los dos peores** al finalizar la temporada.
- En caso de empate se aplicará el siguiente criterio:
 1. Mayor número de victorias.
 2. Mejor primer resultado.

Artículo 13. Sistema de puntuación

Posición Puntos

1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	14
7º	12
8º	10
9º	8
10º	6
11º	4
12º	2



Artículo 14. Premios APROBACION FAA

1. El piloto andaluz que mas puntos consiga independientemente de la categoria en la que compita, recibirá un trofeo en la **Gala de Campeones de la Federación Andaluza de Automovilismo**.(en caso de empate de dos o mas pilotos, se decidirá en una prueba de montaña aun por definir donde el ganador ira la gala.)
 2. Supply Racing otorgará trofeos a los **tres primeros** clasificados de cada categoría al finalizar el campeonato.
 3. Las escuderías organizadoras podrán entregar premios adicionales, especificados en el Reglamento Particular de la prueba correspondiente.
-

Artículo 15. Reclamaciones

1. Todo piloto podrá presentar reclamaciones sobre acciones de otros participantes.
 2. Las reclamaciones deberán incluir **pruebas en vídeo**, mostrando un minuto anterior y posterior a la acción.
 3. Únicamente serán válidas las infracciones contempladas en este Reglamento.
 4. Plazo de reclamación: desde la finalización de la prueba (domingo o día correspondiente) hasta el día siguiente a las **20:00 h**.
 5. No se admitirán reclamaciones fuera de plazo.
 6. La organización **no proporcionará** repeticiones; cada piloto debe guardar sus grabaciones.
 7. Las reclamaciones deberán enviarse por privado al organizador.
 8. La resolución será comunicada a la mayor brevedad.
-

Reglamento Tecnico

Artículo 1. Simulador y contenido adicional

- Simulador: **Assetto Corsa** (plataforma PC; se recomienda Ultimate Edition).
 - DLC necesarios: Porsche Pack I y III, Ready to Race, Red Pack, Dream Pack 1-2-3.
 - Trazados oficiales y vehículos modificados serán suministrados por la organización.
-



Artículo 2. Requisitos para la participación

- Uso obligatorio de **Discord**.
 - Acceso al servidor oficial Supply Racing.
 - Casco y micrófono operativos.
 - Verificación previa de acceso a servidores.
-

Artículo 3. Inscripciones

Cada participante deberá inscribirse de forma individual en **cada evento**.

Artículo 4. Retransmisiones y entrevistas

Las retransmisiones oficiales y posibles entrevistas serán anunciadas a través de los canales habituales de Supply Racing.

Artículo 5. Dorsales y diseños

- Los dorsales serán asignados mediante el canal oficial de Discord.
 - Los diseños deberán cumplir lo siguiente:
 - Carpeta: *andaluzXXX*
 - Archivo **.dds** manteniendo la nomenclatura indicada.
 - Fuente de dorsal: **Arial Black**.
 - Prohibido: tintado de lunas, contenido adulto o violento, simbología política, emblemas oficiales y cualquier referencia ofensiva.
-

Tarifas 2026

Métodos de pago

- Opción 1: PayPal (incluido en la inscripción).
- Opción 2: Bizum o transferencia bancaria.

Servicios incluidos

- Vehículos
- Trazado basado en subida real



- Dirección de carrera y comisarios
- Retransmisión en directo
- Servidores de competición
- Trofeos y sorteos

Inscripciones

- Precio por prueba: **12 €**
- Campeonato completo (12 pruebas): **132 €** (equivale a un descuento de 12 €)

Inscripción disponible del 11 al 31 de diciembre de 2025.

Esta inscripción es para los pilotos que quieran pagar el campeonato completo por adelantado y aprovecharse del descuento.

Inscripción al Campeonato andaluz de Montaña Virtual 2026

- Cuota de inscripción: **5 €**
- Plazo: del 1 de enero al 6 de diciembre de 2026.
- La inscripción deberá realizarse mediante la **web oficial de Supply Racing**.

Aclaraciones

- Para optar al título de Campeón andaluz de Montaña Virtual 2026 y acudir a la Gala de Campeones, el piloto deberá estar inscrito en el campeonato.
- Si un piloto no inscrito resulta vencedor de una prueba, podrá recibir el trofeo del evento si lo hubiera, pero **no puntuará** en el campeonato.
- Información adicional disponible en el canal oficial de Discord.

El pago del campeonato completo no es obligatorio para poder participar, siempre podrás pagar las pruebas una a una cuando se abran las inscripciones a las mismas.

Antes de realizar ningún pago, por favor entra en nuestra comunidad de discord donde te daremos tu numero de dorsal, necesario para realizar las inscripciones.

[Unete a nuestro discord aqui](#)



