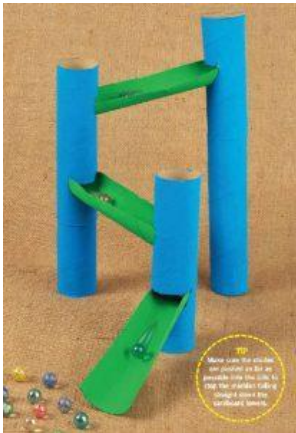


PROPUESTA DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

LUEGO DE HABER ESTUDIADO DISPOSITIVOS DE CONTROL MECÁNICOS QUE ACTÚAN SOBRE EL MOVIMIENTO, LOS INVITO A CONSTRUIR UN JUEGO CON LAS SIGUIENTES CONSIGNAS:

- 1- QUE TENGA PRESENCIA DE GUÍAS Y DE UNA CANICA O BOLITA DE VIDRIO.
- 2- QUE RESPONDA A UNA TEMÁTICA A ELECCIÓN, POR EJEMPLO, QUE COMIENCE CON UN JUGADOR DE FÚTBOL CON LA PELOTA Y TERMINE CON EL ARCO Y LA PELOTA DENTRO REPRESENTANDO UN GOL.
- 3- EL JUEGO DEBE TENER APROXIMADAMENTE UNA BASE DEL TAMAÑO DE UNA HOJA DE CARPETA.
- 4- LOS MATERIALES DEBEN SER DESCARTABLES.
- 5- ES IMPORTANTE QUE ESTÉ PROLIJO Y COLORIDO PARA QUE LLAME LA ATENCIÓN DE LOS NIÑOS.
- 6- NO OLVIDEN TENER EN CUENTA QUE LA CANICA NO SE SALGA DEL JUEGO AL TERMINAR SU RECORRIDO, PODRÍAN CONTAR CON LA PRESENCIA DE UN TOPE.

LES DEJO ALGUNOS EJEMPLOS SACADOS DE GOOGLE, PUEDEN ELEGIR ALGUNO DE ELLOS O INVENTAR EL PROPIO, RESPETANDO LAS CONSIGNAS. LA FECHA DE PRESENTACIÓN DEL TRABAJO TERMINADO SERÁ EN LA ESCUELA EL DÍA **16/10/21**.



¡ESPERO QUE LES GUSTE LA PROPUESTA Y QUE DISFRUTEN DE LA CONSTRUCCIÓN!

CUALQUIER DUDA QUE TENGAN LA CHARLAMOS EN CLASE, ¡¡¡SUERTE!!!

SEÑO MECHE.