

## <제2회 미라클 7080 배그야유회 자기장 & 아이템 스폰 설정>

### 1. 자기장 설정

- 모든 라운드(1-4라운드)의 자기장은 경쟁전 자기장의 수정 버전을 사용합니다.
- 1/2페이지의 자기장 크기가 소폭 증가하였으며, 페이지4 이후부터의 초당 피해량이 감소하였습니다.

#### 1.1. 에란겔, 비켄디, 태이고 자기장 세팅

- 상세 변경사항
- \* 모든 수치는 경쟁전 자기장 기준에서 변경되었습니다.
- 페이지1: 축소 0.35 → 0.4
- 페이지2: 축소 0.55 → 0.6
- 페이지3: 변경 없음
- 페이지4: 초당 피해량 3 → 2
- 페이지5: 초당 피해량 5 → 4
- 페이지6: 초당 피해량 8 → 7
- 페이지7: 초당 피해량 10 → 9
- 페이지8: 초당 피해량 14 → 12
- 페이지9: 초당 피해량 18 → 14

블루존							
	자연	대기	이동	초당 피해량	축소	확산	육지 비율
페이지 1	90	240	270	0.6	0.4	0.5	0
페이지 2	0	90	120	0.8	0.6	0.56	0
페이지 3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
페이지 4	0	60	120	2	0.6	0.56	1
페이지 5	0	60	120	4	0.65	0.56	0
페이지 6	0	60	120	7	0.65	0.56	0
페이지 7	0	60	90	9	0.65	0.56	0
페이지 8	0	60	60	12	0.7	0.56	1
페이지 9	0	10	160	14	0.001	10	0
총 라운드 시간(최대 70분)				32m 50s			

#### 1.2. 사녹 자기장 세팅

- 상세 변경사항
- \* 모든 수치는 경쟁전 자기장 기준에서 변경되었습니다.
- 페이지1: 초당 피해량 0.4 → 0.6
- 페이지2: 대기 120 → 90 | 초당 피해량 0.6 → 0.8 | 축소 0.7 → 0.75 | 확산 0.45 → 0.56
- 페이지3: 대기 90 → 60 | 초당 피해량 0.8 → 1 | 확산 0.4 → 0.56 | 육지 비율 0 → 1
- 페이지4: 이동 120 → 100 | 초당 피해량 1 → 2 | 축소 0.5 → 0.6 | 확산 0.5 → 0.56
- 페이지5: 대기 45 → 50 | 이동 60 → 80 | 초당 피해량 5 → 4 | 축소 0.5 → 0.65 | 확산 0.55 → 0.56

- 페이즈6: 대기 45 → 50 | 초당 피해량 5 → 7 | 축소 0.5 → 0.65 | 확산 0.6 → 0.56 | 육지 비율 0 → 1
- 페이즈7: 대기 45 → 20 | 초당 피해량 7 → 9 | 축소 0.5 → 0.65 | 확산 0.6 → 0.56
- 페이즈8: 대기 45 → 10 | 초당 피해량 9 → 12 | 축소 0.5 → 0.6 | 확산 0.65 → 0.56
- 페이즈9: 대기 30 → 10 | 이동 60 → 100 | 초당 피해량 16 → 14 | 확산 100 → 10

블루존							
	자연	대기	이동	초당 피해량	축소	확산	육지 비율
페이즈 1	90	120	240	0.6	0.5	0.5	0
페이즈 2	0	90	120	0.8	0.75	0.56	0
페이즈 3	0	60	120	1	0.6	0.56	1
페이즈 4	0	60	100	2	0.6	0.56	0
페이즈 5	0	50	80	4	0.65	0.56	0
페이즈 6	0	50	60	7	0.65	0.56	1
페이즈 7	0	20	40	9	0.65	0.56	0
페이즈 8	0	10	40	12	0.6	0.56	0
페이즈 9	0	10	100	14	0.001	10	0
총 라운드 시간(최대 70분)					24m 20s		

## 2. 무기/장비/차량 스폰

### 2.1. 일반전(1라운드/에란겔)

- 스폰율, 차량 스폰 등의 설정은 '사용자 지정 - 이스포츠 모드 - 글로벌 규칙 세팅'에 설정된 값과 동일하게 진행됩니다.

### 2.2. 일반전(2라운드/비켄디)

- 레드존, 플레어건 보급함은 비활성화 됩니다.
- 페이즈별 보급함은 일반 모드와 동일하게 설정됩니다.
- 열차 등 게임 시스템이 활성화되더라도 경기는 속행하며, 이용할 수 있습니다.

#### 2.2.1. 스폰율

아이템 스폰 유형	조정 가능한 비율 & 조정 가능한 전체 수
스폰율 배수	1.8x
탄약	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 탄약: 1x</li> <li>- 12 게이지: 1x</li> <li>- .45 ACP: 1x</li> <li>- 5.56mm: 1x</li> <li>- 7.62mm: 1x</li> <li>- 9mm: 1x</li> </ul>

<p>무기</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 저격소총: 1.65x <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kar98x: 1x</li> <li>- M24: 1x</li> <li>- 모신나강: 1x</li> </ul> </li> <li>- 지정사수소총: 2.25x <ul style="list-style-type: none"> <li>- 미니14: 1x</li> <li>- SKS: 1x</li> <li>- VSS: 1x</li> <li>- SLR:1x</li> </ul> </li> <li>- 돌격소총: 1.3x <ul style="list-style-type: none"> <li>- AKM: 1x</li> <li>- G36C: 1x</li> <li>- M416: 1x</li> <li>- M16A4: 1x</li> <li>- 베릴 M762: 1x</li> <li>- Mk47 뉘턴트: 1x</li> </ul> </li> <li>- 경기관총: 0.5x <ul style="list-style-type: none"> <li>- M249: 1x</li> </ul> </li> <li>- 기관단총: 2x <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bizon: 1x</li> <li>- 토미 건: 1x</li> <li>- UMP45: 1x</li> <li>- 마이크로UZI: 1x</li> <li>- MP5K: 1x</li> </ul> </li> <li>- 산탄총: 1x <ul style="list-style-type: none"> <li>- S686: 1x</li> <li>- S12K: 1x</li> <li>- S1897: 1x</li> <li>- DBS: 0.5x</li> </ul> </li> <li>- 권총: 0.45x <ul style="list-style-type: none"> <li>- Deagle: 1x</li> <li>- P1911: 1x</li> <li>- P92: 1x</li> <li>- R1895: 1x</li> <li>- 스콜피온: 1x</li> </ul> </li> <li>- 투척무기: 1.4x <ul style="list-style-type: none"> <li>- 섬광탄: 1.1x</li> <li>- 수류탄: 0.7x</li> <li>- 화염병: 1.1x</li> <li>- 연막탄: 1.1x</li> </ul> </li> <li>- 근접무기: 1.65x <ul style="list-style-type: none"> <li>- 쇠지렛대: 1x</li> <li>- 마체테: 1x</li> <li>- 프라이팬: 1x</li> <li>- 낫: 1x</li> </ul> </li> </ul>
-----------	---

기타	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조준기 부착물: 1.1x</li> <li>- 레드 도트 사이트: 1x</li> <li>- 홀로그램 조준기: 1x</li> <li>- 2배율 스코프: 1x</li> <li>- 3배율 스코프: 1x</li> <li>- 4배율 스코프: 1x</li> <li>- 6배율 스코프: 1x</li> <li>- 8배율 스코프: 1x</li> <li>- 캔티드 사이트: 1x</li> <li>- 탄창 부착물: 0.55x</li> <li>- 저격소총 탄창: 1x</li> <li>- 돌격소총 탄창: 1x</li> <li>- 기관단총, 권총 탄창: 1x</li> <li>- 총구 부착물: 0.75x</li> <li>- 저격소총 총구: 1x</li> <li>- 돌격소총 총구: 1x</li> <li>- 산탄총 총구: 1x</li> <li>- 기관단총, 권총총구: 1x</li> <li>- 손잡이 부착물: 1.3x</li> <li>- 손잡이: 1x</li> <li>- 개머리판 부착물: 1.65x</li> <li>- 전술 개머리판(SMG, AR): 1x</li> <li>- 개머리판(마이크로UZI): 1x</li> <li>- 탄띠 (SG, Win94, Kar98k): 1x</li> <li>- 칩패드 (DMR, SR): 1x</li> <li>- 치료 아이템: 1.1x</li> <li>- 붕대: 1x</li> <li>- 구급 상자: 1x</li> <li>- 의료용 키트: 1x</li> <li>- 부스트 아이템: 1x</li> <li>- 에너지 드링크: 1x</li> <li>- 진통제: 1x</li> <li>- 아드레날린 주사기: 1x</li> <li>- 연료통: 0.35x</li> <li>- 배낭: 0.65x</li> <li>- 배낭(Lv.1): 1x</li> <li>- 배낭(Lv.2): 1x</li> <li>- 배낭(Lv.3): 1x</li> <li>- 헬멧: 0.9x</li> <li>- 헬멧(Lv.1): 1x</li> <li>- 헬멧(Lv.2): 1x</li> <li>- 헬멧(Lv.3): 1x</li> <li>- 방탄조끼: 0.9x</li> <li>- 경찰 조끼(Lv.1): 1x</li> <li>- 경찰 조끼(Lv.2): 1x</li> <li>- 군용 조끼(Lv.3): 1.05x</li> </ul>
차량 및 수상 이동 수단	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 다시아: 1x</li> <li>- 지마: 1x</li> <li>- 로드스터 모터사이클: 1x</li> <li>- 모터사이클: 1x</li> <li>- 더트 바이크: 1x</li> <li>- 보트: 1x</li> <li>- 아쿠아 레일: 1x</li> </ul>

	- 산악 자전거: 1x
--	--------------

### 2.3. 스나이퍼전(3라운드 / 사늑)

- 경쟁전 무기/장비/차량 스폰 베이스의 일부 수정 버전을 사용합니다.
- 차량은 고정 위치에 스폰됩니다.
- 저격 소총 관련 아이템만 스폰됩니다.
- 에어드랩은 예선 진행 시 생성되지 않으며, 본선 진행 시에는 생성되나 무기는 습득할 수 없습니다.(무기 습득 시 운영진 연락 예정)

#### 2.3.1. 스폰율

아이템 스폰 유형	조정 가능한 비율 & 조정 가능한 전체 수
스폰율 배수	2x
탄약	- 탄약: <b>1x</b> - 7.62mm: 1x
무기	- 저격소총: <b>3x</b> - Kar98k: 3x - M24: 2x - 모신 나강: 3x
기타	- 조준기 부착물: <b>0.7x</b> - 레드 도트 사이트: 1x - 홀로그램 조준기: 1x - 2배율 스코프: 1x - 3배율 스코프: 1x - 4배율 스코프: 1x - 6배율 스코프: 1x - 8배율 스코프: 1x - 캔티드 사이트: 1x - 탄창 부착물: <b>0.5x</b> - 저격소총 탄창: 1x - 총구 부착물: <b>0.5x</b> - 저격소총 총구: 1x - 개머리판 부착물: <b>0.5x</b> - 탄띠: 1x - 칩패드: 1x - 치료 아이템: <b>0.6x</b> - 붕대: 1x - 구급 상자: 1x - 의료용 키트: 1x - 부스트 아이템: <b>0.6x</b> - 에너지 드링크: 1x - 진통제: 1x - 아드레날린 주사기: 1x - 배낭: <b>0.4x</b> - 배낭(Lv.1): 1x - 배낭(Lv.2): 1x - 배낭(Lv.3): 1x

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 헬멧: <b>0.7x</b></li> <li>- 헬멧(Lv.1): 1x</li> <li>- 헬멧(Lv.2): 1x</li> <li>- 헬멧(Lv.3): 1x</li> <li>- 방탄조끼: <b>0.7x</b></li> <li>- 경찰 조끼(Lv.1): 1x</li> <li>- 경찰 조끼(Lv.2): 1x</li> </ul>
차량 및 수상 이동 수단	- 차량 스폰 없음

## 2.4. 한국무기전(4라운드 / 태이고)

- 경쟁전 무기/장비/차량 스폰 베이스의 일부 수정 버전을 사용합니다.
- 차량은 무작위 위치에 스폰됩니다.
- M16A4, K2 관련 아이템만 스폰됩니다.
- 복귀전 진행됩니다.
- 에어드랍은 예선 진행 시 생성되지 않으며, 본선 진행 시에는 생성되나 무기는 습득할 수 없습니다.(무기 습득 시 운영진 연락 예정)

### 2.4.1. 스폰율

아이템 스폰 유형	조정 가능한 비율 & 조정 가능한 전체 수
스폰율 배수	1.8x
탄약	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 탄약: <b>1x</b></li> <li>- 5.56mm: 1x</li> </ul>
무기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 돌격소총: <b>1.3x</b></li> <li>- M16A4: 1.66x</li> <li>- K2: 1x</li> <li>- 투척무기: <b>1.4x</b></li> <li>- 섬광탄: 1.1x</li> <li>- 수류탄: 0.7x</li> <li>- 화염병: 1.1x</li> <li>- 연막탄: 1.1x</li> </ul>

기타	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조준기 부착물: <b>1.1x</b></li> <li>- 레드 도트 사이트: <b>1x</b></li> <li>- 홀로그램 조준기: <b>1x</b></li> <li>- 2배율 스코프: <b>1x</b></li> <li>- 3배율 스코프: <b>1x</b></li> <li>- 4배율 스코프: <b>1x</b></li> <li>- 6배율 스코프: <b>1x</b></li> <li>- 캔티드 사이트: <b>1x</b></li> <li>- 탄창 부착물: <b>1x</b></li> <li>- 돌격소총 탄창: <b>1x</b></li> <li>- 총구 부착물: <b>1x</b></li> <li>- 돌격소총 총구: <b>1x</b></li> <li>- 개머리판 부착물: <b>1x</b></li> <li>- 전술 개머리판: <b>1x</b></li> <li>- 치료 아이템: <b>1.1x</b></li> <li>- 붕대: <b>1x</b></li> <li>- 구급 상자: <b>1x</b></li> <li>- 의료용 키트: <b>1x</b></li> <li>- 자가제세동기: <b>1x</b></li> <li>- 부스트 아이템: <b>1x</b></li> <li>- 에너지 드링크: <b>1x</b></li> <li>- 진통제: <b>1x</b></li> <li>- 아드레날린 주사기: <b>1x</b></li> <li>- 연료통: <b>0.35x</b></li> <li>- 배낭: <b>0.65x</b></li> <li>- 배낭(Lv.1): <b>1x</b></li> <li>- 배낭(Lv.2): <b>1x</b></li> <li>- 배낭(Lv.3): <b>1x</b></li> <li>- 헬멧: <b>0.9x</b></li> <li>- 헬멧(Lv.1): <b>1x</b></li> <li>- 헬멧(Lv.2): <b>1x</b></li> <li>- 헬멧(Lv.3): <b>1x</b></li> <li>- 방탄조끼: <b>0.9x</b></li> <li>- 경찰 조끼(Lv.1): <b>1x</b></li> <li>- 경찰 조끼(Lv.2): <b>1x</b></li> <li>- 군용 조끼(Lv.3): <b>1.05x</b></li> </ul>
차량 및 수상 이동 수단	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 버기: <b>1x</b></li> <li>- 모터사이클: <b>1x</b></li> <li>- <b>UAZ: 1x</b></li> <li>- 포니 쿠페: <b>1x</b></li> <li>- 보트: <b>1x</b></li> <li>- 아쿠아 레일: <b>1x</b></li> <li>* 무작위 스폰</li> </ul>