

<제2회 미라클 7080 배그야유회 자기장 & 아이템 스폰 설정>

1. 자기장 설정

- 모든 라운드(1-4라운드)의 자기장은 경쟁전 자기장의 수정 버전을 사용합니다.
- 1/2페이즈의 자기장 크기가 소폭 증가하였으며, 페이즈4 이후부터의 초당 피해량이 감소하였습니다.

1.1. 에란겔, 비켄디, 태이고 자기장 세팅

- 상세 변경사항
- * 모든 수치는 경쟁전 자기장 기준에서 변경되었습니다.
- 페이즈1: 축소 0.35 → 0.4
- 페이즈2: 축소 0.55 → 0.6
- 페이즈3: 변경 없음
- 페이즈4: 초당 피해량 3 → 2
- 페이즈5: 초당 피해량 5 → 4
- 페이즈6: 초당 피해량 8 → 7
- 페이즈7: 초당 피해량 10 → 9
- 페이즈8: 초당 피해량 14 → 12
- 페이즈9: 초당 피해량 18 → 14

블루존							
	지연	대기	이동	초당 피해량	축소	확산	육지 비율
페이즈 1	90	240	270	0.6	0.4	0.5	0
페이즈 2	0	90	120	0.8	0.6	0.56	0
페이즈 3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
페이즈 4	0	60	120	2	0.6	0.56	1
페이즈 5	0	60	120	4	0.65	0.56	0
페이즈 6	0	60	120	7	0.65	0.56	0
페이즈 7	0	60	90	9	0.65	0.56	0
페이즈 8	0	60	60	12	0.7	0.56	1
페이즈 9	0	10	160	14	0.001	10	0
총 라운드 시간(최대 70분)					32m 50s		

1.2. 사녹 자기장 세팅

- 상세 변경사항
- * 모든 수치는 경쟁전 자기장 기준에서 변경되었습니다.
- 페이즈1: 초당 피해량 0.4 → 0.6
- 페이즈2: 대기 120 → 90 | 초당 피해량 0.6 → 0.8 | 축소 0.7 → 0.75 | 확산 0.45 → 0.56
- 페이즈3: 대기 90 → 60 | 초당 피해량 0.8 → 1 | 확산 0.4 → 0.56 | 육지 비율 0 → 1
- 페이즈4: 이동 120 → 100 | 초당 피해량 1 → 2 | 축소 0.5 → 0.6 | 확산 0.5 → 0.56
- 페이즈5: 대기 45 → 50 | 이동 60 → 80 | 초당 피해량 5 → 4 | 축소 0.5 → 0.65 | 확산 0.55 → 0.56

- 페이즈6: 대기 45 → 50 | 초당 피해량 5 → 7 | 축소 0.5 → 0.65 | 확산 0.6 → 0.56 | 육지 비율 0 → 1
- 페이즈7: 대기 45 → 20 | 초당 피해량 7 → 9 | 축소 0.5 → 0.65 | 확산 0.6 → 0.56
- 페이즈8: 대기 45 → 10 | 초당 피해량 9 → 12 | 축소 0.5 → 0.6 | 확산 0.65 → 0.56
- 페이즈9: 대기 30 → 10 | 이동 60 → 100 | 초당 피해량 16 → 14 | 확산 100 → 10

블루존

	지연	대기	이동	초당 피해량	축소	확산	육지 비율
페이즈 1	90	120	240	0.6	0.5	0.5	0
페이즈 2	0	90	120	0.8	0.75	0.56	0
페이즈 3	0	60	120	1	0.6	0.56	1
페이즈 4	0	60	100	2	0.6	0.56	0
페이즈 5	0	50	80	4	0.65	0.56	0
페이즈 6	0	50	60	7	0.65	0.56	1
페이즈 7	0	20	40	9	0.65	0.56	0
페이즈 8	0	10	40	12	0.6	0.56	0
페이즈 9	0	10	100	14	0.001	10	0
총 라운드 시간(최대 70분)						24m 20s	

2. 무기/장비/차량 스폰

2.1. 일반전(1라운드/에란겔)

- 스폰율, 차량 스폰 등의 설정은 '사용자 지정 – 이스포츠 모드 – 글로벌 규칙 세팅'에 설정된 값과 동일하게 진행됩니다.

2.2. 일반전(2라운드/비켄디)

- 레드존, 플레이언 보급함은 비활성화 됩니다.
- 페이즈별 보급함은 일반 모드와 동일하게 설정됩니다.
- 열차 등 게임 시스템이 활성화되더라도 경기는 속행하며, 이용할 수 있습니다.

2.2.1. 스폰율

아이템 스폰 유형	조정 가능한 비율 & 조정 가능한 전체 수
스폰율 배수	1.8x
탄약	<ul style="list-style-type: none"> - 탄약: 1x - 12 게이지: 1x - .45 ACP: 1x - 5.56mm: 1x - 7.62mm: 1x - 9mm: 1x

무기	<ul style="list-style-type: none"> - 저격소총: 1.65x <ul style="list-style-type: none"> - Kar98x: 1x - M24: 1x - 모신나강: 1x - 지정사수소총: 2.25x <ul style="list-style-type: none"> - 미니14: 1x - SKS: 1x - VSS: 1x - SLR: 1x - 돌격소총: 1.3x <ul style="list-style-type: none"> - AKM: 1x - G36C: 1x - M416: 1x - M16A4: 1x - 베릴 M762: 1x - Mk47 뮤턴트: 1x - 경기관총: 0.5x <ul style="list-style-type: none"> - M249: 1x - 기관단총: 2x <ul style="list-style-type: none"> - Bizon: 1x - 토미 건: 1x - UMP45: 1x - 마이크로UZI: 1x - MP5K: 1x - 산탄총: 1x <ul style="list-style-type: none"> - S686: 1x - S12K: 1x - S1897: 1x - DBS: 0.5x - 권총: 0.45x <ul style="list-style-type: none"> - Deagle: 1x - P1911: 1x - P92: 1x - R1895: 1x - 스콜피온: 1x - 투척무기: 1.4x <ul style="list-style-type: none"> - 섬광탄: 1.1x - 수류탄: 0.7x - 화염병: 1.1x - 연막탄: 1.1x - 근접무기: 1.65x <ul style="list-style-type: none"> - 쇠지렛대: 1x - 마체테: 1x - 프라이팬: 1x - 낫: 1x
----	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

기타	<ul style="list-style-type: none"> - 조준기 부착물: 1.1x - 레드 도트 사이트: 1x - 훌로그램 조준기: 1x - 2배율 스코프: 1x - 3배율 스코프: 1x - 4배율 스코프: 1x - 6배율 스코프: 1x - 8배율 스코프: 1x - 캔티드 사이트: 1x - 탄창 부착물: 0.55x - 저격소총 탄창: 1x - 돌격소총 탄창: 1x - 기관단총, 권총 탄창: 1x - 총구 부착물: 0.75x - 저격소총 총구: 1x - 돌격소총 총구: 1x - 산탄총 총구: 1x - 기관단총, 권총총구: 1x - 손잡이 부착물: 1.3x - 손잡이: 1x - 개머리판 부착물: 1.65x <ul style="list-style-type: none"> - 전술 개머리판(SMG, AR): 1x - 개머리판(마이크로UZI): 1x - 탄띠 (SG, Win94, Kar98k): 1x - 칙패드 (DMR, SR): 1x - 치료 아이템: 1.1x - 붕대: 1x - 구급 상자: 1x - 의료용 키트: 1x - 부스트 아이템: 1x - 에너지 드링크: 1x - 진통제: 1x - 아드레날린 주사기: 1x - 연료통: 0.35x - 배낭: 0.65x <ul style="list-style-type: none"> - 배낭(Lv.1): 1x - 배낭(Lv.2): 1x - 배낭(Lv.3): 1x - 헬멧: 0.9x <ul style="list-style-type: none"> - 헬멧(Lv.1): 1x - 헬멧(Lv.2): 1x - 헬멧(Lv.3): 1x - 방탄조끼: 0.9x <ul style="list-style-type: none"> - 경찰 조끼(Lv.1): 1x - 경찰 조끼(Lv.2): 1x - 군용 조끼(Lv.3): 1.05x
차량 및 수상 이동 수단	<ul style="list-style-type: none"> - 다시아: 1x - 지마: 1x - 로드스터 모터사이클: 1x - 모터사이클: 1x - 더트 바이크: 1x - 보트: 1x - 아쿠아 레일: 1x

	- 산악 자전거: 1x
--	--------------

2.3. 스나이퍼전(3라운드 / 사녹)

- 경쟁전 무기/장비/차량 스폰 베이스의 일부 수정 버전을 사용합니다.
- 차량은 고정 위치에 스폰됩니다.
- 저격 소총 관련 아이템만 스폰됩니다.
- 에어드랍은 예선 진행 시 생성되지 않으며, 본선 진행 시에는 생성되나 무기는 습득할 수 없습니다.(무기 습득 시 운영진 연락 예정)

2.3.1. 스폰율

아이템 스폰 유형	조정 가능한 비율 & 조정 가능한 전체 수
스폰율 배수	2x
탄약	<ul style="list-style-type: none"> - 탄약: 1x - 7.62mm: 1x
무기	<ul style="list-style-type: none"> - 저격소총: 3x - Kar98k: 3x - M24: 2x - 모신 나강: 3x
기타	<ul style="list-style-type: none"> - 조준기 부착물: 0.7x - 레드 도트 사이트: 1x - 훌로그램 조준기: 1x - 2배율 스코프: 1x - 3배율 스코프: 1x - 4배율 스코프: 1x - 6배율 스코프: 1x - 8배율 스코프: 1x - 캔티드 사이트: 1x - 탄창 부착물: 0.5x - 저격소총 탄창: 1x - 총구 부착물: 0.5x - 저격소총 총구: 1x - 개머리판 부착물: 0.5x - 탄띠: 1x - 칙파드: 1x - 치료 아이템: 0.6x - 봉대: 1x - 구급 상자: 1x - 의료용 키트: 1x - 부스트 아이템: 0.6x - 에너지 드링크: 1x - 진통제: 1x - 아드레날린 주사기: 1x - 배낭: 0.4x - 배낭(Lv.1): 1x - 배낭(Lv.2): 1x - 배낭(Lv.3): 1x

	<ul style="list-style-type: none"> - 헬멧: 0.7x - 헬멧(Lv.1): 1x - 헬멧(Lv.2): 1x - 헬멧(Lv.3): 1x - 방탄조끼: 0.7x - 경찰 조끼(Lv.1): 1x - 경찰 조끼(Lv.2): 1x
차량 및 수상 이동 수단	<ul style="list-style-type: none"> - 차량 스폰 없음

2.4. 한국무기전(4라운드 / 태이고)

- 경쟁전 무기/장비/차량 스폰 베이스의 일부 수정 버전을 사용합니다.
- 차량은 무작위 위치에 스폰됩니다.
- M16A4, K2 관련 아이템만 스폰됩니다.
- 복귀전 진행됩니다.
- 에어드랍은 예선 진행 시 생성되지 않으며, 본선 진행 시에는 생성되나 무기는 습득할 수 없습니다.(무기 습득 시 운영진 연락 예정)

2.4.1. 스폰율

아이템 스폰 유형	조정 가능한 비율 & 조정 가능한 전체 수
스폰율 배수	1.8x
탄약	<ul style="list-style-type: none"> - 탄약: 1x - 5.56mm: 1x
무기	<ul style="list-style-type: none"> - 돌격소총: 1.3x - M16A4: 1.66x - K2: 1x - 투척무기: 1.4x - 섬광탄: 1.1x - 수류탄: 0.7x - 화염병: 1.1x - 연막탄: 1.1x

기타	<ul style="list-style-type: none"> - 조준기 부착물: 1.1x - 레드 도트 사이트: 1x - 훌로그램 조준기: 1x - 2배율 스코프: 1x - 3배율 스코프: 1x - 4배율 스코프: 1x - 6배율 스코프: 1x - 캔티드 사이트: 1x - 탄창 부착물: 1x - 돌격소총 탄창: 1x - 총구 부착물: 1x - 돌격소총 총구: 1x - 개머리판 부착물: 1x - 전술 개머리판: 1x - 치료 아이템: 1.1x - 봉대: 1x - 구급 상자: 1x - 의료용 키트: 1x - 자가제세동기: 1x - 부스트 아이템: 1x - 에너지 드링크: 1x - 진통제: 1x - 아드레날린 주사기: 1x - 연료통: 0.35x - 배낭: 0.65x <ul style="list-style-type: none"> - 배낭(Lv.1): 1x - 배낭(Lv.2): 1x - 배낭(Lv.3): 1x - 헬멧: 0.9x <ul style="list-style-type: none"> - 헬멧(Lv.1): 1x - 헬멧(Lv.2): 1x - 헬멧(Lv.3): 1x - 방탄조끼: 0.9x <ul style="list-style-type: none"> - 경찰 조끼(Lv.1): 1x - 경찰 조끼(Lv.2): 1x - 군용 조끼(Lv.3): 1.05x
차량 및 수상 이동 수단	<ul style="list-style-type: none"> - 버기: 1x - 모터사이클: 1x - UAZ: 1x - 포니 쿠페: 1x - 보트: 1x - 아쿠아 레일: 1x * 무작위 스폰