

# Humanoidní rasy Qosu

Rasy na Qosu lze zhruba rozdělit na civilizované a primitivní. Ty první se od druhých liší především schopností vraždit jiné věci z jiných důvodů než je hlad a obrana; jsou vysoce organizované, staví města a jiná trvalá sídla, vyvíjejí technologie na zpracování úrody a nepřátel. Primitivní rasy se zpravidla drží stranou civilizace, pokud je do ní nezatáhnou mocné bytosti, jimž rádi slouží jako zhmotněných bohům, protože ty neviditelné neumějí správně ocenit (dle názoru civilizovaných ras).

## Historie

Vznik života obecně a příchod humanoidních ras je stále velmi diskutovaným tématem. Existují zhruba tři význačnější teorie:

- **Geneze.** Život vzniknul v mořích, kde puklinami ve slabé kůře prosákla esence Nenarozeného, bytosti z jiného světa, která prý dřímá uvnitř tohoto. Dlouhým vývojem postupně vznikly vícebuněčné organismy, které se poté vydaly z moře na souš a vyvinuly v dnešní formy života. Tato teorie je nejmladší a propagována zejména v akademických kruzích.
- **Pangeneze.** Život stvořil Qos, První z bohů, který jediný opustil zárodek světa, zatímco jeho dračí bratr stále spí. Jeho sluhové a pobočníci obdrželi za své služby živé tvory, které si mohli uzpůsobit svým preferencím a potřebám. Tato teorie je nejrozšířenější.
- **Panspermie.** Život přinesli na Qos bohové, kteří se zde krátce ukrývali při jakési vesmírné válce. Tato teorie byla teprve nedávno objevena ve starých dokumentech předchozích civilizací.

## Demografie

Viz. [Wiki - Města](#).

## Kultura

Mezirasová kultura je diktována jediným slovem: xenofobie. Členové jedné rasy si nemohou věřit navzájem, natož aby věřili rasám cizím. Jednotlivé rasy, ba i podrasy, se málokdy mísí s jinými, a když, jde o svazky často velmi křehké. I v městech, kde nutně ke střetu a mísení ras a kultur dochází, tvoří jednotlivé rasy ghetta, do nichž cizinec prakticky nemá šanci proniknout. Civilizované rasy si vytvářejí vlastní, velice osobité, kultury. Uvnitř mluví výhradně svým jazykem, a jsou-li okolnostmi donuceni použít lidskou Obecnou řeč, činí tak zásadně se specifickým dialektem, který ji často změní k nepoznání. Primitivní rasy mají rovněž své kulturní rituály, ale snadněji je přizpůsobí okolnostem.

## Lidé

Lidé jsou jednoznačně nejrozšířenější civilizovanou rasou. Odhaduje se, že na každého příslušníka jiné rasy je jich alespoň tucet. Staví největší města a komunity, a zároveň si jako první jdou navzájem po krku.

## Historie

Podle pangenetické teorie stvořil rasu lidí Yngvar, Druhý z bohů, známý též jako Válečník. Tvořili pěchotu jeho mocných armád, což vysvětluje jejich krátké životy, rychlou reprodukci a neuvěřitelnou flexibilitu. Lidé samotní svou historii příliš přesně neznají, neboť zatím při vši své genialitě nevymysleli způsob, jak zaznamenat skutečnou verzi příběhu tak, aby ji následující generace nezničila či alespoň nepozměnila v podporu své současné filosofie.

## Demografie

Lidé se soustředí zejména v zemích Středu, kde se nabízí nejvíce příležitostí k zemědělství, lovu, obchodu a válčení.

## Kultura

Lidská kultura je jednou z nejrozmanitějších. Dominantní roli v ní hraje byrokracie - umění vytvořit formulář v triplikátu ohledně prakticky čehokoli. Existují lidské země vyzdvihující nadevše svobodu, jako je tomu ve městě Mandelbrot, a naopak ty, které ji aktivně potlačují, jako hned druhé největší město, Thalety.

Lidé vynikají asi nejvyšší tolerancí vůči ostatním rasám, nicméně tyto cítí, že je to jen proto, aby lidem lépe sloužily. Na druhou stranu existují ryze lidské říše, kde jsou jiné rasy sotva sluhy a daleko častěji otroky. Tímto přístupem je proslaveno hlavně království Karmir, militantní magokratický stát rozprostírající se severovýchodně od Brány úsvitu na pobřeží Hlubiny.

## Zajímavosti

-

## Elfové

Elfové jsou pravděpodobně druhou nejrozšířenější rasou Qosu, ale za to nejspíš vděčí své proslulé schopnosti vyhýbat se lidem, kteří by je mohli sečíst, nebo hůř, vyhladit.

## Historie

Podle pangenetické teorie stvořil elfy sám Qos, aby mu sloužili v jeho Chrámu Na nebesích. Byl s jejich službami tak spokojen, že je daroval i svým služebníkům, a tak vznikly podrasy: v Chrámu Na nebesích působili Vysocí elfové (Sluneční elfové, Eladrini), v Chrámu prázdnoty Temní elfové (Drowové). Nejvíce obestřen tajemstvím je původ Lesních elfů - podle jedné teorie sloužili jako elitní jednotky Yngvara, Druhého z bohů, podle jiné sloužili Bee, Třetí z bohů. Oni sami na toto téma zarytě mlčí, podle lidové tradice přišli ze Zářící země aby žili svobodně v lesích a planinách Qosu (z planin je ovšem velmi rychle vystrnadili lidé).

## Demografie

Elfové, s řídkými výjimkami v řadách těch lesních, téměř neopouštějí svá vyvolená sídla.

Eladrini obývají Chrám Na nebesích. Čas od času se provdají do Chrámu prázdnoty. Ti, kteří sestoupili na zem se zpravidla izolují od jakékoli společnosti, ať už v nezkrocené divočině či ukrytých sklepeních mandelbrotské knihovny.

Drowové obývají Chrám temnoty. I některé z nich přivede záhadná agenda na zem, ale zde se většinou setkávají s extrémní nedůvěrou v nevinnost svých záměrů. Vypráví se o drowech, kteří obydíjí podzemní komplexy předchozích civilizací, kde komunikují se vzdálenými světy, slouží temným silám a unášejí děti do otroctví.

Lesní elfové se zdržují v úžasných městech v srdcích tajemných, nebezpečných a očarovaných hvozdů. Tato města jsou vzácná, vzdálená a chráněná proti průniku zvenčí. Přesto do nich čas od času najde cestu člověk či skupina lidí, případně nějaký lesní elf propadne toulavosti a vydá se do lidských zemí. Proto jsou lesní elfové nejvýznamnějšími producenty půlelfů v populaci.

## Kultura

Kultura většiny elfů je ostatním rasám přinejlepším záhadná. Striktně dodržují množství prastarých rituálů, i když jejich důvod už dávno zmizel. Vynikají prakticky ve všech odvětvích umění. Všichni velice oslavují své sepjetí s přírodou a magií. Bohužel jejich nejlepší výtvořby bývají skryty očím a jiným smyslům ostatních ras. Elfí obraz, soška či bojová technika mohou dosahovat nevyčíslitelných hodnot.

## Zajímavosti

-

## **Půlelfové**

Půlelfové jsou asi nejmladší rasou vzniklou, jak název napovídá, z elfů a lidí. Většina z nich jsou váženými členy společnosti, přestože žijí často na jejím okraji.

### **Historie**

Většina nyní žijících půlelfů jsou vlastně čistokrevnou rasou s rodokmenem sahajícím přibližně do roku 1 000 IIE, kdy se rozhořel velký spor o nadvládu nad úrodnými pláněmi Středního pásu, které do té doby byly, podobně jako hvozdy, doménou elfů. Ti však neměli proti mnohem početnějším a velmi odhodlaným lidem šanci - ne dlouhodobě, každopádně. Důsledkem dlouhé a krvavé války byla zdecomovaná elfí populace a zároveň nová rasa, která to ve svých počátcích rozhodně neměla lehké, protože obě strany v ní viděly nenáviděného nepřítele. Přesto lidé nakonec zjistili, že půlelfové jejím komunitám prospívají, a že někteří je dokonce nepřímo vedou. Elfové těmto míšencům naopak nikdy úplně neodpustili, že se přidali na opačnou stranu. Není se však čemu divit, v některých městech lesních elfů dosud není trestné půlelfa bez příčiny zabít.

Půlelfové vznikli opravdu spojením elfa a člověka jsou v současnosti kvůli izolovanosti elfích rodů velkou vzácností.

### **Demografie**

Půlelfové se často zdržují v blízkosti lidí, i když někteří pocítí volání elfí krve a zdržují se stranou civilizace téměř po celém světě.

### **Kultura**

Půlelfové přijímají za vlastní kulturu lidí, s nimiž se zrovna zdržují. Někdy však praktikují i tajemné rituály elfů, které se nikdy neučili, ale přesto je mají v krvi.

### **Zajímavosti**

-