

ASIGNATURA	OA (objetivo de aprendizaje)	CONTENIDOS Y ACTIVIDADES	MATERIALES
LENGUAJE	OA 6: Leer independientemente y comprender textos no literarios (instrucciones, libros y artículos informativos, noticias, etc.) para ampliar su conocimiento del mundo y formarse una opinión: • extrayendo información explícita e implícita para encontrar información específica • comprendiendo la información que aportan las ilustraciones, los símbolos y los pictogramas a un texto	Lectura comprensiva de textos Leer texto de la página 83 del texto del estudiante tomo 1 de lenguaje. "ESTACION ESPACIAL INTERNACIONAL" Desarrolla la página 49 del cuaderno de actividades tomo 1 de lenguaje.	Libro Cuaderno.
MATEMÁTICA	OA 15. Demostrar que comprenden la relación que existe entre figuras 3D y figuras 2D • construyendo una figura 3D a partir de una red (plantilla). • desplegando la figura 3D.	Conociendo figuras en 2d y en 3d. Leer materia sobre figuras en 2d y 3d páginas 105 a la 110 del texto del estudiante tomo 1 de matemática Desarrollar páginas 84, 85, 86 y 87 del cuaderno de actividades tomo 1 de matemática	Libro Cuaderno.
Cs. NATURALES	OA 9: Investigar experimentalmente y explicar algunas características de la luz; por ejemplo: viaja en línea recta, se refleja, puede ser separada en colores.	Características de la luz y el sonido LEER (solo leer) CONTENIDO DE LAS PÁGINAS 17 a la 25 DEL TEXTO DEL ESTUDIANTE CIENCIAS. Desarrollar páginas 14 y 15 cuaderno del estudiante ciencias	Libro Cuaderno.
Historia, geografía y Cs. Sociales	OA 3: Explicar, con ejemplos concretos, cómo diferentes culturas y pueblos (como griegos y romanos de la Antigüedad) han enfrentado de distintas maneras el desafío de desarrollarse y satisfacer las necesidades comunes a todos los seres humanos.	Grecia y las características de su civilización. LEER CONTENIDO DE LAS PÁGINAS 54 y 55 DEL TEXTO DEL ESTUDIANTE H.G Y CS. SOCIALES desarrollar actividades 1 y 2 de la página 55	Libro Cuaderno.

Calendario Semanal Lunes 16 de agosto al viernes 20 de agosto

3° Básico