

Вакансии 3D художников

Стартап-студия Ultralab <https://ultra.vc/> приглашает опытных 3D художников:

- 3D художник персонажей
- 3D художник окружения

Проект — реалистичный симулятор бокса в VR.

Вакансия #1: 3D художник персонажей

Основные задачи:

- Создание моделей боксеров-оппонентов для симулятора бокса в VR.
- High-poly моделирование
- Low-poly моделирование
- Текстурирование

Требования:

- Портфолио предыдущих работ
- Владение программами: Blender/Maya/3ds Max, Zbrush
- Знания движка юнити будет плюсом

Условия:

- Проектная работа

Вакансия #2: 3D художник окружения

Основные задачи:

- Создание полноценных локаций.
- Запекание освещения
- Моделирование объектов окружения

Требования:

- Опыт работы в юнити
- Портфолио предыдущих работ
- Владение программами: Blender/Maya/3ds Max, Zbrush
- Знания движка юнити

Будет плюсом

- Умение писать шейдера.
- Умение создавать эффекты

Условия:

- Проектная работа

Остальное обсудим на видеозвонке.

Хорошим плюсом будет опыт коммерческой разработки игр под Oculus Quest.

Ждем ваших резюме

dmitry@ultra.vc

Telegram: @antixyzventures