

Календарне планування з інформатики

6 клас

(35 год., 1 год. на тиждень)

№	Дата	Тема уроку	Примітка
I семестр (16 год.)			
Тема 1. Комп'ютерна графіка (10 год.)			
1		Інструктаж з безпеки життєдіяльності та правил поведінки під час роботи в комп'ютерному класі. Поняття комп'ютерної графіки	
2		Растрові та векторні зображення, їхні властивості. Формати файлів растрових і векторних зображень	
3		Векторні зображення в середовищі офісних програм	
4		Операції над об'єктами та групами об'єктів	
5		Векторний графічний редактор. Засоби графічного редактора. Налаштування параметрів та перетворення формату готового зображення.	
6		Особливості побудови й опрацювання векторних зображень. Багатошарові зображення, розміщення об'єктів у шарах.	
7		Додавання тексту до графічних зображень та його форматування. Створення та редагування векторних зображень.	
8		Растровий графічний редактор. Засоби графічного редактора.	
9		Створення та редагування растрових зображень.	
10		Тематичне оцінювання з теми: «Комп'ютерна графіка»	
Тема 2. Алгоритми та програми (6 год.)			
11		Поняття про об'єкт у програмуванні. Властивості об'єктів	
12		Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі. Створення програмних об'єктів.	
13		Розв'язування задач, які передбачають створення програмних об'єктів.	
14		Поняття події. Види подій.	
15		Програмне опрацювання події.	
16		Розв'язування задач, які передбачають програмне опрацювання події.	
II семестр (20 год.)			
Тема 2. Алгоритми та програми (9 год.)			
17		Вкладені алгоритмічні структури повторення.	
18		Вкладені алгоритмічні структури розгалуження.	

10		Розв'язування задач з алгоритмічними структурами повторення та розгалуження.	
20		Розв'язання задачі методом поділу на підзадачі.	
21		Створення програмних проектів методом поділу задачі на підзадачі.	
22		Розробка сценарію майбутнього програмного проекту.	
23		Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію.	
24		Створення реклами та презентація власного програмного проекту.	
25		Тематичне оцінювання з теми: «Алгоритми і програми»	
Тема 3. Комп'ютерні презентації (9 год.)			
26		Програмне забезпечення для створення й відтворення комп'ютерних презентацій.	
27		Об'єкти презентації та засоби керування її демонстрацією.	
28		Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення.	
29		Налаштування показу презентацій.	
30		Створення та оцінювання презентації. Типи слайдів.	
31		Ефекти анімації, рух об'єктів в презентаціях.	
32		Ефекти зміни слайдів. Створення презентації із ефектами.	
33		Планування представлення презентації та виступ перед аудиторією.	
34		Тематичне оцінювання з теми: «Комп'ютерні презентації»	
35		<i>Повторення і систематизація навчального матеріалу за рік.</i>	