

114 Wrocławski Turniej Age of Sigmar - "Wrocławskie krasnale"



Zapraszamy na 114 wrocławski turniej Age of Sigmar w sklepie Bolter!

SŁOWO WSTĘPNE

Spotykamy się 25 października o godzinie 10:00.

Każdy gracz jest zobowiązany do zrobienia zakupów w sklepie w dniu wydarzenia za **min. 40zł/osoby**. Zakupy takie nie mogą dotyczyć towaru zarezerwowanego/zamówionego przed rozpoczęciem wydarzenia. Może nim być natomiast towar, który zamówimy specjalnie dla Was w najbliższym zamówieniu z GW

Dodatkowo jeśli Waszym zakupem jest towar "z półki" i oznaczonym jest logiem Age of Sigmar to otrzymujecie dodatkowe 5% zniżki. Nie mogą to być produkty, których dzień premierowy wypada w weekend wydarzenia. Nie kumuluje się to z innymi zniżkami indywidualnymi

Turniej zgłaszany jest do Polskiej ligi Age of Sigmar

Poza wejściówką gracze, którzy chcą **WZIĄĆ UDZIAŁ W TURNIEJU** zobowiązani są do wniesienia opłaty ligowej 1zł przed rozpoczęciem turnieju.

"Ligowe" zbiera sędzia.

PLAN SPOTKANIA

Gramy trzy bitwy w następujących przedziałach czasowych:

10:20 - 12:50 - I Bitwa

12:55 - 15:20 - II Bitwa

15:25 - 17:50 - III Bitwa

Prosimy, aby każdy miał miarkę, kostki oraz dostęp do warscrolli. Gracze otrzymują 1DP za wysłanie rozpiski w wydarzeniu na ChampionsHub. Termin wysłania rozpiski to 21 października, godz. 23:59. Publikacja rozpisek nastąpi w przeciągu 24h.

SCENARIUSZE:

I Bitwa - NOXIOUS NEXUS

II Bitwa - BOUNTIFUL EQUINOX

III Bitwa - LINKED LEY LINES

Każdy scenariusz na swojej mapce.

ZASADY OGÓLNE

Bitwy rozgrywane są zgodnie z zasadami Matched Play z podręcznika **General's Handbook – Pitched Battles 2025-26** z uwzględnieniem następujących klaryfikacji:

OBOWIAZUJĄ NAJNOWSZE FAQs - [Age of Sigmar Download](#)

BUDOWA ARMII

Rozpiski tworzymy zgodnie z zasadami Matched Play. Maksymalna wartość punktowa wynosi 2000 pkt.

PROKSY

Proxy muszą być figurkami o zbliżonych rozmiarach, z podstawkami identycznymi jak u oryginału.

Proxy nie mogą stanowić więcej niż 1/4 modeli w armii

WYŁONIE NIE ZWYCIĘZCY

Do przeprowadzenia turnieju będzie używana aplikacja **ChampionsHub**. W przypadku remisu w VP wpisywany jest remis. (Bez liczenia kto zrobił ile taktyk)

1. Major Victory - 4 DP dla zwycięzcy
2. Minor Victory - 3 DP dla zwycięzcy i 1 DP dla przegranego
3. Draw - 2 DP dla obu graczy

DP - Duże Punkty

MP - Małe Punkty

Dodatkowo jeżeli przegrany zniszczy wszystkie jednostki z początkowej armii przeciwnika dostaje 1 DP

Turniej zwycięży ten, kto zdobędzie największą ilość DP. Jeśli gracze zdobędą identyczną ilość DP, o ich miejscu w turnieju będzie decydować SoS

MALOWANIE

Za 100% modeli z rozpiski pomalowanych gracz otrzymuje dodatkowy 1 DP

!Proxy liczą się jako niepomalowane figurki niezależnie od stanu!

ZAPISY

(limit miejsc: 20)

Dokładne informacje o zapisach pojawią się w wydarzeniu na facebook'u

Zapisy wystartują o 21:00 w czwartek (02.10)

"Zgłoszenie zamykamy 22 października(środa - godz. 23.59)

Osoby, które się nie załapią mogą próbować szczęścia w dniu turnieju (o ile ktoś się wykruszy i jeśli nadal będą wolne stoły) "

Sędzia jest niegrający, grający w przypadku nieparzystej liczby graczy.

Dodatkowi chętni zostaną wpisani na listę rezerwową. W przypadku zwolnienia się miejsca z powyższej listy lub uzyskania dodatkowych miejsc osoby z listy rezerwowej będą miały pierwszeństwo uczestnictwa w turnieju przed niezapowiedzianymi gośćmi.

ZAPRASZAMY!!!