

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING

Modul 3



Nama : Reza Kurnia Alfiansyah

NIM : 230605110009

Kelas : D

Tanggal : 10 September 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026**

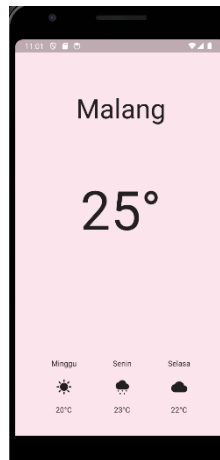
I. Tujuan

Tujuan dari tugas ini adalah untuk memahami penggunaan widget Row dan Column pada Flutter, khususnya dalam menata tata letak antarmuka (UI) dengan menampilkan teks, ikon, dan suhu cuaca. Selain itu, tugas ini bertujuan melatih penggunaan ikon bawaan Flutter seperti sunny, cloudy_snowing, dan cloud dalam satu tampilan aplikasi.

II. Langkah Kerja

1. Membuat project Flutter baru
2. Membuka file main.dart lalu mengatur struktur dasar aplikasi menggunakan MaterialApp dan Scaffold.
3. Menggunakan widget Column untuk menampilkan teks kota, suhu utama, serta barisan ikon.
4. Menambahkan widget Row di dalam Column untuk menampilkan ikon cuaca secara horizontal.
5. Menggunakan widget Icon dengan icon bawaan Flutter:
 - Icons.sunny untuk hari Minggu.
 - Icons.cloudy_snowing untuk hari Senin.
 - Icons.cloud untuk hari Selasa.
6. Memberikan teks keterangan hari dan suhu di bawah masing-masing ikon dengan widget Text.
7. Menjalankan aplikasi di emulator/smartphone hingga tampil sesuai dengan contoh.

III. Screenshot Hasil



Tampilan menunjukkan kota *Malang* dengan suhu utama 25° di tengah layar. Di bawahnya terdapat ikon cuaca untuk tiga hari (Minggu, Senin, Selasa) beserta suhu harian.

IV. Kesimpulan

Dari tugas ini, dapat disimpulkan bahwa penggunaan widget Row dan Column sangat penting dalam mengatur tata letak antarmuka pada Flutter. Row digunakan untuk menyusun elemen secara horizontal, sedangkan Column digunakan untuk menyusun elemen secara vertikal. Dengan memanfaatkan kombinasi keduanya, kita dapat membuat tampilan sederhana seperti aplikasi cuaca. Selain itu, penggunaan ikon bawaan Flutter juga mempermudah dalam membuat UI lebih informatif dan menarik.