

Эта хуйня изобретена укропами (CHACHENWAGEN TV).

[Библиотека с остальными доками.](#)

[Видос](#) про лучшего саппорта в игре.



Беннет

Для талантов использует:



Плюсы:

- Хилит.
- Баффает на атаку.
- Пиро герой (мета ушедшего сезона ф12 бездны с пиро дамагом в аффиксах)
- Единственный реально ничем не жертвует, играя в паре с Чугуном.
- Ульта и тыки с абилки накладывают сильные статусы, но не считаются хард тычками, поэтому по ледяной статуе будут давать плавление, а не разбивку, которую дают дилдук или кли в ледяные статуи.
- Спамит абилкой под ультой как ебанат.
- Может поддерживать ульту 24/7 со случайными роллами в реген энергии в нижних статах и пушкой на дамаг (если кор).
- Льет энергию в команду ведрами, цистернами нахуй. Никакой ебучий б* жонгли так никогда не сделает (oh wait).
- По иронии судьбы, согласно лору его все в рот ебали брать в команду, но согласно реалиям игры, он самый востребованный герой в игре.
- Ставит лайк каждый раз, когда игрок жмет Q.
- Имеет больше двух отцов и при этом не гей. Спросите барбару.
- Референс на гену букина.
- Имеет трезвый ум, хотя ему регулярно кто-то хуярит камнем по голове.
- На нем все заживает как на собаке.
- Назван в честь очень умной биологической хуйни.
- Очевидный плюс в виде пиро резонанса с метовым пиро кором...

- Накладывает на себя и тиммейтов пиро статус ультой, поэтому диспеллит дебаффы гидро и крио комнат.
- Является классным триггером реакций с персонажа, по типу вжухов перегрузкой под ультой Рэйзора или раздувкой под ультой Джин.
- Имеет 18 плюсов в гайдлайне (этот 19й).

Минусы:

- Очень уебански выглядит.
- С6 беннет под ультой перестает сочетаться с чугуном, так как его ульта перекрывает эффект с ешки.

Механики:

Удары заряженной абилки не имеют кд наложения статуса, но лвл1 абилка сносит примерно как 75% лвл 2 абилки (включая урон по щитам фатуистов/магов бездны), поэтому на самом деле жать что-то большее, чем лвл 1 абилку, совершенно лишено смысла.

Ульта качает статьи от базовой атаки, то есть от атаки за лвл персонажа и за оружие. Если у героя в круге ульты хп <70%, то атаку давать не будет, но зато будет хилить. Если есть С1, то будет давать атаку всегда. Собственно самый лучший Беннет это с1 Беннет, но с0 Беннет тоже сойдет.

Ульта вешает пиро статус на героя, поэтому с одной стороны стремно воевать с электро врагами, с другой стороны удобно против крио/гидро комнат.

Кд наложения статусов до конца не изучены.

Роли:

Саппорт.

Керри.

Созвездия:

1. Ульта начинает давать бафф атаки всегда и заливает дополнительно 20% от белой атаки Беннета в статьи баффа от ульты.
2. Увеличивает реген энергии на 30%, если хп<70%
3. +3 лвла в абилку

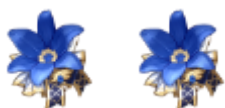
4. второй заряд абилки дает дополнительную пиро тычку с дамагом в 125% от урона второй тычки.
5. +3 лвла в ульту
6. Милишники в ульте получают начинают бить с руки огненной стихией.
15% бонуса пиро урона раздается ЛЮБОМУ герою в поле ульты.

Артефакты

Саппорт-баффер.

%АТК или крит (от пушки) //реген энергии//пиро урон

крит (от пушки) // %АТК (если в пушке его нет) или реген энергии (если в пушке %АТК) // пиро урон



Церемония древней знати

Самый лучший и ходовой сет на любого Беннета. В начальной игре дается какой бог пошлет в 4 любых слота с похуй какими стататами, потом тюнится со стататами под нашу задумку. По началу главное качать беннету лвл оружия, ульты и, собственно, самого Беннета.

Саппорт с упором в хил может брать бонус к лечению в голову и все тот же роял сет, от него большего в принципе не требуется, с лвл 6 ультой он заливает достаточно хп, чтобы максимально фейсроллить в 12-3 бездне. Брать сет девы на нем это порнобилд или крайне временное решение.

Керри



Гладиатор

Если берет в руки СУМнетес, гладик на нем будет неплохо работать, но урон с абилкок пострадает довольно сильно



Алая ведьма

Лучший сет на пирокерри Беннета, особенно если в группе уже есть кому использовать рояль.



Антипиро

Очень достойный вариант, если нападали хорошие статы. Куски антисетов ни в коем случае не нужно выкидывать или стачивать, если в них статы лучше.



В целом, использовать рояль на керри Беннете тоже достойная опция, если у него более сильные реакторы (например, байда с бп клеймором и фишка с небесным луком, из которых кто-то еще и сб).



Рандомное 2+2 говно со статами, пока не будет фулл знати, на нем будет типа работать, но вкладываться в это вообще ноль смысла, если он саппорт. Если не саппорт, то куски можно передать в другого сильного героя, когда выпадет рояль сет с более-менее сносными статами.

Оружие



Шейпер (кромсатель пиков)

Самый сильный меч в игре на любого керри стихийного дамага. На саппорта Беннета тоже довольно достойный меч засчет высокой базовой атаки.



Аквила Фавония

Топ 1 меч на на баффера Беннета, так как заливает максимальное количество атаки в статьи. Пассивка приятно подсейвит и переобет по мобчику, попутно захилив.



Небесный

Топ 2 меч на любого Беннета, так как заливает второе по силе значение атаки в игре, а пассивка поможет бить чуть чаще и больнее.



Оскверненное желание

Лучший меч на пиро керри Беннета, так как заряжает дамагом его основной источник урона (ешку) и дает в принципе не бесполезный (бесполезный для керри на самом деле) стат восстановления энергии. Также с этим мечом хорошо играет статовый Беннет, через которого мы пересвапываемся, чтобы дополнительно коцать дамагом с ешки.



Членогор

Топ 3 пушка на любого Беннета, так как заливает 44 атаки базов (топ3 значение базовой атаки в игре на пушке), при этом с членогором личный

дамаг Беннета баффера будет наибольшим, потому что крит урон имба. Стакать из кармана оно не будет, но на керри Беннета это топ1 пушка из относительно доступных.



Камнетес

Лучшая ф2п пушка на Беннета баффера, попутно дает достойный урон с руки, но kinda мешает раскрыть потенциал комбо плавления Беннета.



Стальное жало

Даст нехуйный урон со стаков, второй стат увеличит урон с плавления, поэтому этот меч может быть очень силен для Беннета в паре с чугуном.



Драконий рев

Не работает под комбо плавления, но хорошо работает в комбинации с электро героями (дает перегрузку). Итого имеем, что под вейп и мелт меч хуйня.



Роял

Технически, с помощью этого мечика можно подстакать крит перед тычкой плавления, поэтому с ним лоу крит Беннет, который плавит, может неплохо выстрелить, но целенаправленно брать ему этот меч с магазина, чтобы стакать криты, нет смысла. Жало надежнее и сильнее.



Черный меч

Дает криты. На остальные бонусы с этого меча Беннету-керри абсолютно поебать.



Флейта

Дает атаку, но пассивка жмыхает физухой, поэтому меч не очень котируется для билдов от элементарного урона.



хуйня

Беннету не нужен реген энергии с этих пушек, а откат абилки на нем даст ну совсем неприлично мало. Лучше баффнуть на 70 атаки больше с СУМнетеса.

Остальные пушки на этом персонаже совсем говно.

Сетапы

Беннет-керри



Чунь Юнь - лучший гей-ship под Беннета-керри. Более подходящего персонажа к нему в пару найти невозможно. При этом, поскольку огонь сильнее льда, другие персонажи полный потенциал Беннета-керри не раскроют, хотя в теории можно придумать что-то в паре с Ци Ци. Но лучше дать ее во вторую пачку.

Поскольку Беннет одновременно и керри и хилер, ему можно взять два любых реактора и анимешника в 4 слот. Если стихий реакторов слишком много, можно взять реактора вместо анимешника.

Грубо говоря: если в группе есть 2 героя стихии воды/огня/молнии, тогда к ним берется анимешник. Если нет, то просто дамажащий герой в 4 слот. Также петра-саппорт может быть достойной альтернативой анимешнику, если умеем с этим играть.



Электро-реакторы. Байда и Лиза нуждаются во втором электро герое в пачке, чтобы чаще жать свои улыбки.



Гидро-реакторы.



Пиро реакторы, но свинья слабовата в этой роли и не слишком много сделает в пати с Беннетом-керри.

Беннет-саппорт

Берется, как хрустящая охуенно вкусная закуска в абсолютно любую пачку. Особенно хорош с известными пиро-керри, потому что пиро резонанс:



Примеры сетаров

Керри



Хорошая пачка под испарение. Если круто одета, может заспидранить бездну 12-3 без ледяного кора, но лучше не рисковать и заменить сахарозу на ледяного героя.



Сильный керри Беннет с подпивасной фишкой, которая флексит дамагом с доп статями от его улыты.



Тут вся пачка жмет улыты +- по кд и Беннет не совсем керри, но допустим мы одели его в статьи и иногда даем перегрузку под улытой байды.



Идеальное дуо из Моны с Ниной в одной команде. Охуеть!

Саппорт



Команда от идеального спама ультами первых двух с Беннетом, который закрывает реакции и сетапит пиро под ульту чайлда, нажимая 1 заряд ешки. Это вомбо-комбо пачка. Ее задумка заключается в том, чтобы сделать безумный прокаст на шестизначные цифры урона сразу с двух персонажей и спамить этим прокастом как можно чаще. Задача Сахарозы здесь - размять врагов на водяной резист и залить больше мастерства стихий первым двум персонажам, чтобы их испарение дало больше дамага.

Задача Беннета - вовремя лопнуть пузырь.

Воплощение выглядит так:

Мона жмет водяной урон во врагов и Сахароза дебаффаает их с ешки, заливая EM в команду

Беннет жмет абилку, чтобы снять воду и ждет 3 секунды, пока статус не спадет

Беннет жмет ульту

Мона жмет свою ульту

Беннет жмет второй заряд абилки, чтобы лопнуть ульту Моны и дать новый пиро статус по врагу, подождав секунду после момента, когда ульту нажала Мона

Тарталья жмет ульту: либо отходит и свапается в стойку, чтобы нажать ее, либо просто втупую стреляет стрелой и раскидывает по всем метки.



Венти+фишка убивают, а Беннет чиллит и жмет им ульту, чтобы было веселее. Статовая Сахароза тоже по фану дамажит, подкачивая ульту Венти, который здесь является ядром композиции.



Кляти глиномесы с этими их комета билдами....



Супермощная пачка под старую 12-3, которая в состоянии его заспидранить засчет совершенно конского дамага первых двух героев под ультой Беннета.

Пиро статус с его ульты накладывается на электро статус с ульты Рэйзора, в результате получаются вжухи перегрузкой вокруг персонажа, которые дополнительно приятно коцают фатуистов пиро дамагом.



Абсолютная классика спидрана бездны.