Mótsreglur:

- Ef keppendur eru jafnir að vinningum þá skera oddastig úr um röð.
  1. Bucholz (-1),
  2. Bucholz
  3. Innbyrðis úrslit
  4. Sonneborn-Berger
  5. Fjöldi sigra
- Ein hjáseta leyfð í 1-5 umferð (aðrar hjásetur eru án hálfs vinnings).
- Ósk um yfirsetu þarf að hafa borist skákstjóra í síðasta lagi í upphafi umferðarinnar á undan.
- Keppendur eru hvattir til að mæta tímanlega á mótstað. Ef keppendi mætir ekki innan 30 mínútna frá því að kappskák hefst þá tapast skákin. Í atskákunum er klukkan sett af stað þegar skákstjóri hefur sett viðkomandi umferð og hefur keppandinn þann tíma sem er á klukkunni til að mæta til leiks.
- Verði keppendur jafnir að vinningum þá gilda oddastig.
- Að öðru leiti er farið eftir skákreglum FIDE og stuðst við 3.gr skáklaga Skáksambandsins um áfrýjun á úrskurðum skákstjóra.
- Aga- og siðareglur SÍ gilda í mótinu.
- Mótið er reiknað til FIDE stiga

Fyrirkomulag:

Mótsstaður og fyrirkomulag:
Skákþing Kópavogs fer fram í Smáranum, annarri hæð (í veislusalnum).
Tefldar verða 7 umferðir (3 atskákir og 4 kappskákir) eftir svissneska kerfinu.

Dagskrá
Fimmtudagur 2. janúar klukkan 18:30
1-3. umferð. Atskákir með tímamörkum 20+5

Föstudagur 3. janúar klukkan 18:30
4. umferð, kappskák með tímamörkunum 90+30 og 15min viðbót eftir 40 leiki.

Laugardagur 4. janúar klukkan 11:00
5. umferð, kappskák með tímamörkunum 90+30 og 15min viðbót eftir 40 leiki.

Laugardagur 4. janúar 26. nóvember klukkan 17:00
6. umferð, kappskák með tímamörkunum 90+30 og 15min viðbót eftir 40 leiki.

Sunnudagurinn 5. janúar klukkan 11:00
7 umferð, kappskák með tímamörkunum 90+30 og 15min viðbót eftir 40 leiki.