

Cibely Cobo da Silva Souza

UX/UI designer

Celular: (31) 99528-8136 | E-mail: cibelysouzadesigner@gmail.com |
<https://www.linkedin.com/in/cibelycssouza/> | <https://cibelysouza.design/>

Localização: Belo Horizonte  Minas Gerais

RESUMO

UX/UI Designer com formação em Ciência da Computação, especialização em UX Design e Agilidade pela PUC Minas e 8 anos de experiência no desenvolvimento de sistemas e interação com usuários. Atuo como voluntária em um projeto da iniciativa Sou Júnior, onde sou responsável pelo design system e pela criação de telas em alta fidelidade. Minha expertise inclui design centrado no usuário, mapa de jornada, arquitetura da informação e uso de ferramentas como Figma e Framer. Busco constantemente contribuir com soluções incríveis centradas no usuário e que façam sentido para o negócio.

PRINCIPAIS EXPERIÊNCIAS

Freelancer - UX/UI designer

OUTUBRO DE 2024 - ATÉ O MOMENTO

Projeto interfaces web responsivas e interfaces mobile desde sites institucionais até sistemas mais complexos, como ERP e sistemas de ponto de venda. Utilizo boas práticas de UX e UI Design, e comunico constantemente com os clientes para validação e feedback dos projetos.

Dom Helder Escola Superior - Analista de Sistemas

ABRIL DE 2014 - JULHO DE 2022

Projetei interfaces web responsivas com foco em melhorar a usabilidade, minimizando erros de uso e atendendo às necessidades dos usuários. A aplicação de melhorias baseadas em levantamentos de requisitos e feedback resultou em processos mais eficientes e maior satisfação dos usuários, conforme evidenciado por feedbacks positivos e uma navegação mais fluida. Atuei também no atendimento a usuários, entendendo seus problemas, avaliando e proporcionando soluções para os problemas relatados, e utilizando os feedback dos atendimentos para analisar e propor melhorias nos sistemas web.

VOLUNTARIADO

Bora Rachar/Sou Júnior Labs - UX/UI designer

JULHO DE 2024 - ATÉ O MOMENTO

Sou líder do time de designers voluntários. Desenvolvo um design system que garante a consistência visual e funcional no aplicativo, reduzindo o tempo de desenvolvimento de interfaces. As telas em alta fidelidade criadas no Figma seguem o design system e são implementadas com precisão pelos desenvolvedores.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Pós-Graduação em UX Design e Agilidade

PUC Minas • 2022

Pós-Graduação em Engenharia de Software Centrada em Métodos Ágeis
Centro Universitário UNA • 2015

Bacharelado em Ciência da Computação
Universidade Federal de Lavras • 2013

EDUCAÇÃO E APRIMORAMENTOS

Microlearning Arquitetura da Informação
How Bootcamps • 2024

DESIGN RULES: Principles + Practices for Great UI Design
Joe Natoli (Udemy) • 2024

UX Design
Design Circuit • 2023

Curso de Figma
Curso de Figma (Felipe Santana) • 2023

SKILLS

- Inglês avançado
- Experiência do Usuário
- UX Design
- UI Design
- Design System
- Arquitetura da Informação
- Prototipagem de Alta Fidelidade.
- Mapeamento de Jornada do Usuário.
- Teste de Usabilidade
- Framer
- Figma