

ACTIVIDAD PORTADA DEL 3er PERIODO

GUÍA: NUESTRA AVENTURA DIGITAL (GRADO 6°)

IDENTIDAD Y PREPARACIÓN

LA PORTADA EXPLOSIVA

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA, INFORMÁTICA Y EMPRENDIMIENTO
PERIODO: [INSERT PERIODO]
¡CREA, INNOVA Y TRANSFORMA EL MUNDO CON TECNOLOGÍA!

EL PASAPORTE DIGITAL

NOMBRE: [ESTUDIANTE]
COLEGIO: [NOMBRE DEL COLEGIO]
GRUPO: [GRADO GRUPO]
DOCENTE: [NOMBRE DEL DOCENTE]
AÑO LECTIVO: 2024

LA RUTA DEL APRENDIZAJE

EL SABER (MAPA DEL TESORO)

INDICADOR CONCEPTUAL/TEÓRICO: [COPIAR AQUÍ]

EL HACER (TALLER DE INVENTOS)

INDICADOR PROCEDIMENTAL: [REGISTRAR AQUÍ]
IDEAS PUESTAS EN MARCHA: [DESCRIBIR AQUÍ]

EL SER (CORAZÓN DEL EQUIPO)

RETO ACTITUDINAL
VALORES HUMANOS
TRABAJO COLABORATIVO
¡JUNTOS SOMOS MÁS FUERTES! EL ÉXITO SE CONSTRUYE EN EQUIPO.

Gemini Notebook

TERCER PERIODO

TECNOLOGÍA, INFORMÁTICA Y EMPRENDIMIENTO



ALUSIVE:

LA TECNOLOGÍA IMPULSA TUS IDEAS;
¡EL EMPRENDIMIENTO LAS HACE REALIDAD!

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Flexifandra [Full Namez]

GRADO Y SECCIÓN: Grade & Sección

INSTITUCIÓN EDUCATIVA: School Name

DOCENTE: Namer Natura Slintez

AÑO LECTIVO: 2024

**1-REALIZAR LA PORTADA DEL
TERCER PERIODO DE FORMA CREATIVA
Y COLORIDA, QUE
INCLUYA
MARCO,
DIBUJO Y
FRASE ALUSIVA AL ÁREA DE TECNOLOGÍA E
INFORMÁTICA Y EMP-,
Y SUS DATOS COMPLETOS.
(NOMBRES, APELLIDOS, GRUPO, AREA
PUEDES BUSCAR MODELOS DE
PORTADAS EN INTERNET).**

**2-COPIAR LOS INDICADORES DEL TERCER PERIODO Y REALIZAR UN DIBUJO
QUE LOS REPRESENTA A CADA UNO. DE ELLOS.**

GUÍA CREATIVA: ORGANIZACIÓN DE MI CUADERNO

TECNOLOGÍA, INFORMÁTICA Y EMPRENDIMIENTO - TERCER PERIODO

Esta guía está diseñada para que transformes las tareas en dos páginas espectaculares de tu cuaderno. ¡Prepara tus colores, marcadores y toda tu imaginación!



PÁGINA 1: LA GRAN PORTADA

Objetivo: Crear una separación colorida y profesional para el inicio del periodo.

Ideas para el Marco (Borde)

No hagas una línea recta simple. Intenta una de estas opciones en todo el borde de la página:

1. **Estilo Circuito:** Dibuja líneas rectas que se conectan con pequeños círculos (como las pistas de una tarjeta verde de computadora). Usa verde neón y plateado.
2. **Estilo Engranajes:** Dibuja engranajes de diferentes tamaños entrelazados en las esquinas y bordes. Úsalos en tonos grises, naranjas y azules.
3. **Estilo Binario:** Llena el borde con secuencias aleatorias de ceros y unos (01101001). Usa negro y azul eléctrico.
4. **Estilo Ideas-Negocio:** Dibuja una cadena de bombillos, signos de dólar (\$), flechas hacia arriba y cohetes espaciales.

Ideas para el Dibujo Central

El dibujo debe unir los tres conceptos: Tecnología, Informática y Emprendimiento. Aquí tienes modelos que puedes dibujar tú mismo/a:

- **Modelo A (El Futuro):** Un robot amigable saliendo de una computadora portátil portando una bandera que dice "MIS IDEAS". A su lado, un árbol cuyas hojas son engranajes y monedas.
- **Modelo B (La Mente Creativa):** El perfil de una cabeza humana. Dentro de ella, en lugar de cerebro, hay circuitos, una bombilla grande encendida, una fábrica pequeña y una gráfica de barras subiendo.
- **Modelo C (Herramientas del Éxito):** Un escritorio moderno con una PC de pantalla táctil, un teléfono inteligente, unos binoculares (visión de futuro) y una alcancía con forma de cohete.

Título y Frase Alusiva

Utiliza letras grandes y llamativas (tipo burbuja, 3D o grafiti) para el título principal.

TÍTULO CENTRAL:

 **TERCER PERIODO** 

FRASE (Elige tu favorita y escríbela abajo del dibujo):

1. "La tecnología es la herramienta; tu creatividad es el motor del emprendimiento."
2. "Innovar no es solo crear tecnología, es resolver problemas con ingenio."
3. "Programa tu mente para el éxito y emprende tu propio camino."

Tus Datos Completos (En la parte inferior)

Haz un recuadro bonito (como una tarjeta de identificación) en la esquina inferior derecha para colocar tus datos:

Estudiante: [Tus Nombres y Apellidos]

Grupo: Sexto [Tu Grupo]

Área: Tecnología, Informática y
Emprendimiento

Docente: [Nombre de tu Profesor/a]



PÁGINA 2: MIS METAS (INDICADORES DE DESEMPEÑO)

Objetivo: Organizar lo que vas a aprender de una forma visual para que sea fácil de entender.

Instrucción: Vas a dividir esta página en tres columnas o tres secciones horizontales. Una para cada tipo de indicador.

TÍTULO DE LA PÁGINA:



MIS INDICADORES DE LOGRO -

Sección 1: SABER (Conceptual)

Este indicador se refiere a los conocimientos teóricos que vas a adquirir.

Lo que dice el indicador:

[Aquí debes copiar TEXTUALMENTE lo que te dicte el profesor sobre el Saber]

Tu Dibujo Representativo (Elige uno):

1. Una bombilla con un signo de interrogación adentro, rodeada de libros teóricos.

2. Una red neuronal simple o un cerebro con engranajes.

3. Un mapa mental pequeño con palabras clave como "Hardware", "Software", "Idea".

Sección 2: SABER HACER (Procedimental) 🛠️

Este indicador se refiere a cómo aplicas lo aprendido en proyectos o prácticas.

Lo que dice el indicador:

[Aquí debes copiar TEXTUALMENTE lo que te dicte el profesor sobre el Procedimental]

Tu Dibujo Representativo (Elige uno):

1. Unas manos tecleando rápidamente en una laptop, saliendo códigos y figuras geométricas.
2. Una mano sosteniendo un martillo y una llave inglesa, construyendo un robot o un circuito.
3. Un gráfico de barras subiendo con una flecha que dice "PROYECTO".

Sección 3: SABER SER (Actitudinal) ❤️

Este indicador se refiere a tu comportamiento, responsabilidad y valores en clase.

Lo que dice el indicador:

[Aquí debes copiar TEXTUALMENTE lo que te dicte el profesor sobre el Actitudinal]

Tu Dibujo Representativo (Elige uno):

1. Dos manos estrechándose (trabajo en equipo) con un corazón de fondo.
2. Un reloj despertador con una palomita de verificación (puntualidad y responsabilidad).

3. Una persona de pie, reciclando una computadora vieja (ética y medio ambiente).

 Consejos Finales para la Excelencia:

- **Colores por Sección:** En la página 2, usa un color dominante diferente para cada sección (ej: Azul para Saber, Naranja para Hacer, Verde para Ser).
- **Limpieza:** Usa regla para los cuadros. No dejes manchas de borrador.
- **Originalidad:** ¡Usa estos modelos como guía, pero añádeles tu propio toque personal!

INDICADORES DE DESEMPEÑO TEC 2P

GRADO SEXTO

CONCEPTUAL	*PROCEDIMENTAL	*ACTITUDINAL

INDICADORES DE DESEMPEÑO TEC 2P

GRADO SEPTIMO

COGNITIVO: *Analiza el impacto de las TIC en el aprendizaje y el manejo técnico y seguro de máquinas y herramientas, reflexionando sobre el uso racional de los sistemas y productos tecnológicos.*

PROCEDIMENTAL: Domina herramientas del procesador de texto (diseño e inserción de objetos) para la producción y formato de documentos, fortaleciendo sus habilidades de comunicación y gestión de la información.

• **ACTITUDINAL:** Lidera procesos de emprendimiento y trabajo colaborativo aplicados al mundo del trabajo y el reciclaje, asumiendo con responsabilidad el rol de gestor tecnológico en su comunidad

INDICADORES DE DESEMPEÑO TEC

2P

GRADO OCTAVO

COGNITIVO	*PROCEDIMENTAL	*ACTITUDINAL
Argumenta la utilización de herramientas y recursos tecnológicos para resolver necesidades o problemas del contexto y relaciona los diferentes tipos máquinas y mecanismos para determinar el impacto que producen en el ambiente.	Se apropia de herramientas tecnológicas y recursos de las web para buscar, validar información y simular diseños electrónicos en entorno de trabajo de tipo hojas de cálculo bajo el programa Microsoft Excel para explicar	Integra y utiliza responsable y autónomamente las TIC para analizar e investigar la sobreexplotación de los recursos, naturales para generar conciencia y proponer alternativas las problemática del entorno.

INDICADORES DE DESEMPEÑO TEC 2P

GRADO ONCE

*CONCEPTUAL	*PROCEDIMENTAL	*ACTITUDINAL
Identifica conceptos relacionados con los propósitos de la ciencia, la tecnología y la comunicación y su interdependencia	Utiliza las tecnologías y los recursos digitales para la creación de expresiones matemáticas en las hojas de cálculo en Excel, para apoyar procesos de planteamiento, resolución de problemas, procesamiento y producción de información.	Hace uso de herramientas tecnológicas y recursos de las web para buscar orientación vocacional y tomar una postura para su futuro profesional, realizar una propuesta de emprendimiento, un plan de negocio