

SOLARIS



LEADER

APPELLATION: Solaris [ensoleillé] est son nom, mais on le surnomme aussi *le Diable doré* à cause de son fort tempérament.

ÂGE: 38 ans

RACE: Henson

TAILLE: Moyen (166cm)

FACTION: Île Sud

RANG: Dominant

ENUPTËM

RÉPUTATION: Solaris est un dominant connu de tous ; aimé de son peuple et respecté par l'ensemble de l'Archipel. Il est proche des siens, les traitant comme ses égaux et s'assurant toujours qu'ils ne manquent de rien, malgré l'hostilité de leur île.

Toutefois... Solaris est un nom que l'on craint tout autant. Et pour cause, il défend son peuple et son dieu, **Tobas**, avec une hardiesse terrifiante. En temps de guerre, on dit que sa violence n'a d'égale que sa détermination et que sa colère ferait trembler les dunes du désert.

ALLÉGEANCE: Solaris n'a qu'un seul et unique dieu ; **Tobas**. C'est à lui qu'il adresse toutes ses prières et ses offrandes, avec qui il partage ses ambitions de *conquérant* et sa rancoeur envers le **Nord** et leur déesse. Néanmoins, il autorise à son peuple de prier les divinités de leurs alliés, **Sunaru** et **Eryl**, s'il le souhaite.

DONS:

- Donnée par **Nythül**, la marque sur son front se nomme *le sceau de Tobas* et représente le soleil. Elle s'éclaircit au fur et à mesure que Solaris se charge de lumière et s'illumine lorsqu'il la relâche.

- ...

POUVOIRS:

- *Icare*; offert par **Tobas**, Solaris peut se charger d'énergie solaire avant de la relâcher sous forme d'halo de lumière, chassant l'obscurité et aveuglant ses ennemis, dont il peut sévèrement endommager les yeux. Il se trouve au second stade de sa maîtrise, mais il cherche déjà à repousser ses limites.

- ...

PSYCHOLOGIE

Solaris n'a pas un caractère difficile ; c'est un bon vivant, qui a le sourire facile et le rire gras. Il évite les prises de tête inutiles, mais sa fierté le pousse à avoir plus de ré pondant qu'il ne devrait. Plus instinctif que réfléchi, il s'exprime avec honnêteté et ne cherche pas à se cacher, abhorrant la lâcheté ; les couards n'ont pas leur place sur l'île de **Tobas** ! C'est parce qu'il en est si fier qu'il démarre au quart de tour lorsqu'on la dénigre, elle ou ses habitants... et ses colères ne sont pas anodines. Étalon à sang chaud, il cache une férocité qui en a fait pâlir plus d'un ; car Solaris ne possède aucune pitié. On laisse entendre qu'il gardait le sourire, même dans les pires moments. Cette force de caractère a marqué bon nombre de ses adversaires, qu'ils soient vaincus ou invaincus et c'est l'une des raisons de pourquoi on craint son nom, mais sa bienveillance tempère bien sa sombre réputation. Certains admirent même cette fidélité inébranlable.

⊗ Il n'apprécie pas l'histoire de *Vassyl*, qu'il trouve lâche, mais il préfère taire son dégoût.

⊗ Solaris serait prêt à tout pour défendre les siens et malgré qu'il les traite comme ses égaux, aucun d'eux ne lui a jamais manqué de respect. On le considère comme une figure paternelle.

⊗ Il est friand de défis et cherche éternellement à se surpasser. Il pousse ses guerriers dans leurs retranchements lors des entraînements, afin de les faire devenir redoutables.

PHYSIQUE

Le dominant est un étalon que l'on reconnaît au premier coup d'oeil ; il est **massif**, avec l'avant main **large** et particulièrement **musclée**. Sa robe **dorée** fait une partie de sa renommée ; elle le rend quasiment invisible lorsqu'il parcourt ses terres natales et marque ses origines aux yeux des étrangers lorsqu'il en sort. Les habitants de son île racontent qu'il aurait été façonné par **Tobas** lui-même et qu'il lui aurait donné les couleurs du désert. La marque sur son front serait le symbole de son appartenance.

CHRONOLOGIE

⊗ *An 634* - Solaris naît sur **l'île Sud**. Fils de **Jupiter** et **Osiris**, à peine était-il sorti du ventre de sa mère que son avenir était déjà tout tracé. Toute son enfance, on le forgea dans un seul et unique but ; devenir un guerrier, aussi grand que ses parents le furent. Et alors qu'on lui enseignait les valeurs de leur peuple, très vite, l'enfant s'était mis à vénérer **Tobas**, le dieu soleil. Il l'admirait tant, qu'un jour, il supplia **Nythül** de lui accorder un don qui lui ferait honneur ; *le sceau de Tobas*.

⊗ *An 640* - L'exil des **Vagabonds** prend fin et Solaris achève son apprentissage. Il était l'un de ces guerriers prometteurs, ceux dont le nom était sur toutes les lèvres et lorsque l'équilibre fut rompu, l'un des premiers à être envoyé au combat. Et qu'importe qu'il revienne vaincu ou invaincu, l'étalon continuait éternellement de briller ; sa détermination était *infaillible*.

⊗ *An 644* - Le réveil de Solaris arriva lorsqu'au cours d'une bataille, le dominant fut gravement blessé. Mis à la tête des troupes, le *Diable doré* était né ; lui, mais aussi un nouveau dominant. Malgré son jeune âge, cette victoire l'avait propulsé à la place de

son mentor ; hors, Solaris n'était pas prêt à le laisser partir. Malheureusement, le vieil étalon succomba à ses blessures quelques temps plus tard, laissant son successeur désespéré. C'est cette nuit-là qu'il alla se recueillir auprès de l'autel de **Tobas**, à qui il demanda la force de poursuivre sa quête. Et en sortant d'un étrange *rêve*, Solaris avait acquis un nouveau pouvoir; *Icare*.

⊠ *An 667* - Depuis, les entraînements s'enchaînent et se compliquent. Solaris cherche à parfaire sa maîtrise et il entraîne ses troupes dans sa quête de *perfection*. Mais c'est en constatant son inexpérience qu'il décida de s'allier aux **îles Mère** et **Est**, mettant ainsi son peuple à l'abris des tensions... Jusqu'à l'arrivée d'une nouvelle dominante, **Nyx**. Et alors, la haine que se vouait le **Sud** et le **Nord** depuis fort longtemps, au mieux de s'atténuer avec cette nouvelle ère de paix, venait de s'intensifier.

⊠ *An 672* - De vieilles tensions habitent le coeur des habitants, mais la paix continue de régner... Tant qu'elle le peut encore.

RÉPERTOIRE RP

(...) ??? ft. ---

... conséquences

RELATIONS

L'**île Sud** est alliée aux **îles Mère** et aux **îles Est**, avec qui ils s'entendent plutôt bien. Elle est neutre avec les **îles Ouest**, bien que Solaris soit curieux à leur propos et surtout de la magie qui émane de cette île. Elle est hostile envers les **Vagabonds** et l'**île Nord**, qui sont leurs némésis ; ils les chassent à vue.

⊠ **Nom**; relation

petite description

GALERIE



THÈMES

SOLARIS