

PROJETO

ALFABETIZAÇÃO COM TECNOLOGIA/2024

PROFESSORES PARTICIPANTES TERÃO CERTIFICAÇÃO 40 HORAS.

PROFESSORES

MAISA SONIA RODRIGUES DE CAMPOS –STE

Coordenação:

Professores primeiros,segundos e terceiros anos:

INTRODUÇÃO

Esse projeto vem com o anseio de usar as tecnologias na Escola Clarice numa maneira de inserir alunos de primeiro ao terceiro ano para ajudar na alfabetização. A tecnologia tornou-se necessária no cotidiano social, inclusive na vida das crianças que utilizam o computador cada vez mais cedo. A escola dispondo desse recurso vem oferecer aos alunos e professores podendo desta maneira afirmar que possui um diferencial que garante a inserção no mundo tecnológico e conseguir desenvolver conteúdos através da utilização de algo tão importante para o desenvolvimento da sociedade.

No processo de alfabetização de turmas de 1º, 2º e 3º ano do Ensino Fundamental, a utilização da tecnologia pode tornar a aprendizagem significativa e prazerosa e, seguindo esse raciocínio, o uso dos computadores representa uma educação mais comprometida com a atualidade. Utilizar o computador na escola para aprender a ler e a escrever significa uma dupla inserção para alunos que, também, não tem acesso ao computador, isto é, estaremos introduzindo a criança no mundo letrado e, também, no mundo da informática, desde contação de histórias a jogos de raciocínio, de lógica à interpretação de texto, diversos recursos são lançados diariamente para colaborar com o desenvolvimento intelectual dos pequenos.

JUSTIFICATIVA

Em todas as series iniciais encontramos crianças com dificuldades na alfabetização, por esse motivo nos propormos a usar a tecnologia para esse fim.

OBJETIVOS

Utilizar as diversas ferramentas trazidas pelo uso do computador como estratégia no processo de alfabetização.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Conhecer as letras do alfabeto;

Conhecer as vogais;
Identificar vogais e consoantes;
Unir sílabas para formação de palavras;
Formar pequenas palavras;
Associar letra ao seu som;
Desenvolver atenção, memória, oralidade e integração;
Auxiliar a coordenação motora;

Ensinar de forma lúdica;
Utilizar metodologias ativas no ensino da língua portuguesa;
Associar o conhecimento aprendido em sala de aula;
Proporcionar momento de interação com outros colegas;
Usar a tecnologia como ferramenta de ensino aprendizagem;
Desenvolver e aprimorar a leitura e escrita;
Perceber as diferenças entre a pronúncia e a grafia convencional das palavras;
Comparar palavras;
Compreender o processo de estrutura das palavras;
Desenvolver a capacidade de juntar sílabas para formar palavras;
Associar a palavra à imagem;
Identificar e diferenciar as letras do alfabeto;
Memorizar a escrita convencional das palavras;
Desenvolver atenção e concentração;
Desenvolver a coordenação motora;
Fixar conhecimento adquirido em sala de aula;

Estimular o raciocínio lógico matemático;
Ampliar a compreensão do sistema de numeração decimal por meio do estudo de uma característica de seus elementos: par ou ímpar;
Identificar e escrever a sequência dos números naturais como pares e ímpares;
Fixar a aprendizagem e sistematizar os conceitos de par e ímpar;
Sistematizar o conceito de par e ímpar;
Resolver situações problema com a temática proposta;
Construção de fatos fundamentais da adição, subtração e multiplicação - Reta numérica

OBJETIVO DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO CONFORME A BNCC

(MS.EF12LP01.S.01) (MS.EF01LP02.S.02) (MS.EF01LP04.S.04)
(MS.EF01LP05.S.05) (MS.EF01LP06.S.06) (MS.EF01LP07.S.07)
(MS.EF01LP08.S.08) (MS.EF01LP09.S.09) (MS.EF01LP10.S.10)
(MS.EF01LP12.S.12) (MS.EF02LP08.S.08) (MS.EF01LP03.S.03)
(MS.EF01LP08.S.08)(MS.EF03MA03.s.03) (MS.EF03MA03.s.03)
(MS.EF02MA15.s.16) (MS.EF02MA11.s.12).

RECURSO

Sala de STE, internet, computadores.

AVALIAÇÃO

Avaliação contínua, observação a nível de participação e envolvimento das atividades propostas.

ENDEREÇOS ELETRÔNICOS (Sugestão de atividade):

https://www.jogos360.com.br/123_game.html
<https://www.escolagames.com.br/jogos/ordemAlfabetica/>
https://www.jogos360.com.br/cocorico_o_jogo_das_palavras.html
https://www.jogos360.com.br/matrix_abc.html
<https://wordwall.net/pt-br/community/jogos-de-alfabetiza%C3%A7%C3%A3o>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15660>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15658>
<https://portalesiproducao.blob.core.windows.net/portalesesi/conteudos/jogos/51628/index.html>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15609>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15601>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15607>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15578>
<https://www.coquinhos.com/jogo-de-letra-inicial-portugues/play/>
https://www.digipuzzle.net/digipuzzle/kids/puzzles/linkpuzzle_alphabet_pt.htm?language=portuguese&linkback=../../pt/jogoseducativos/alfabeto/index.htm
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15653>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15590>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15595>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=14208>
<https://smartkids.com.br/atividades/jogo-silabas-inicias/>
<https://smartkids.com.br/atividades/jogo-alfabeto-animais/>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15591>
<https://www.coquinhos.com/jogo-de-silabas/play/>
<https://www.coquinhos.com/jogo-de-silabas/play/>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15596>
<https://portalesiproducao.blob.core.windows.net/portalesesi/conteudos/jogos/52633/index.html>
<https://portalesiproducao.blob.core.windows.net/portalesesi/conteudos/jogos/51620/index.html>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=14172>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15087>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=14924>
<https://portalesiproducao.blob.core.windows.net/portalesesi/conteudos/jogos/52545/index.html>
<https://portalesiproducao.blob.core.windows.net/portalesesi/conteudos/jogos/52547/index.html>
<https://www.coquinhos.com/completar-palavras-com-letras/play/>
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15619>
<https://portalesiproducao.blob.core.windows.net/portalesesi/conteudos/jogos/52345/index.html>
https://atividadeseducativas.com.br/atividades/15477_escreva_o_nome_dos_animais/index.html
<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15577>
<https://wordwall.net/pt/resource/17990819/jogos-de-alfabetiza%C3%A7%C3%A3o-familia-sil%C3%A1bica>
<https://games.opetinspira.com/08an/>

<https://wordwall.net/pt/resource/24490796/atividade-de-alfabetiza%C3%A7%C3%A3o/alfabetiza%C3%A7%C3%A3o>

<https://wordwall.net/pt/resource/35667101/atividade-de-alfabetiza%C3%A7%C3%A3o-jogos-e-brincadeiras>

<https://www.jogosdaescola.com.br/completar-palavras/>

<https://www.coquinhos.com/colmeia-de-silabas/play/>

<https://www.coquinhos.com/completar-palavras-com-letras/play/>

<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15611>

<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15585>

<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=15586>

<https://www.timestables.com/gf/shootinggallery/br/main.html>

<https://nossoamiguinho.cpb.com.br/wp-content/uploads/jogos/ordenar-numeros/index.html>

<https://www.coquinhos.com/tag/caca-palavras/>

<https://atividadeseducativas.com.br/index.php?id=3843>

<https://smarkkids.com.br/atividades/jogo-multiplicacao-2/>

<https://smarkkids.com.br/atividades/jogo-multiplicacao-5-2/>

<https://smarkkids.com.br/atividades/jogo-adicao-6/>

<https://www.escolagames.com.br/jogos/lousaLegal/>

