

Assassin's Creed 3 Remastered

Giriş

Bugün oyunda geçirdiğim 14 saat içinde aklımda yer eden oyun hakkındaki fikirlerimi bölüm bölüm aktaracağım.

HİKAYE

Serinin ilk oyununu oynamadığımı baştan söylemem lazım. Ben bu seriye Ezio üçlemesi ile başladım. Ezio üçlemesinin hikayesi ne herkesin abarttığı kadar iyiydi ne de kötüydü ben içim ortalama düzeydeydi yani vasatın üstüydü :D Bu oyunun hikayesi ise güzel fakat ben alışamadım ve karakterlere ısınamadım nedense. Karakterleri çok yüzeysel buldum ve alışamadım. Tek bir karakter haricinde HAYTHAM KENWAY !!! Hikayeye Haytham ile başlıyoruz ve karakter aşırı cool bir şekilde konuşup dolaşan bir Assassin diyorsunuz. Assassin ? Yaklaşık 1-2 saat civarında Haytham ile oynadıktan sonra hikayesi oldukça şaşırtıcı bir şekilde bitiyor. Connor ise kıızıldereli bir çocuk. Serinin 4.oyununda ki Edward Kenway'in torunu, Haytham Kenway'in ise çocuğu. Connor, Haytham'ın aksine donuk ve sıkıcı bir tip. Bir kere karakterin kişiliği yok neredeyse. Hikayeden spoilerlı konuşmak istemediğim için daha çok ayrıntı vermeyeceğim. Kısaca Hikayeyi çok benimseyemedim.

Oyunun teması İngilizler ile şu an ki Amerikalılar arasındaki savaş döneminde geçiyor ve oyunda tarihin ünlü isimlerinden George Washington ve Benjamin Franklin gibi karakterleri oyun içinde bulabiliyoruz.

OYNANIŞ

Öncellikle oyunun dinamikleri kesinlikle değişmiş. Serinin önceki oyunları ile kıyasla aksiyon kısmı daha sinematik bir aksiyondan az da olsa refleks isteyen ve savaştığınızı hissettiğiniz bir aksiyona değişmiş, bu olay açıkçası benim hoşuma gitti. Parkura gelirsek eğer yeni gelen özellikler ile artık ağaçlara ve kayalıklara tırmanabiliyoruz.(kısıtlı da olsa). En büyük yeniliklerden biri olan oyuna gemi savaşları eklenmiş. Gemi ile yapabileceğiniz bir sürü görev var ama ben yapmayı pek tercih etmedim. Genel olarak yenilikler hoşuma gitti.

AÇIK DÜNYA

Bu oyunun haritası Ezio oyunlarına göre biraz daha güzel geldi bana ve Revelations ve Brotherhood oyunlarının aksine bu oyunda 4 tane farklı harita var ve hepsi yeterince büyük çünkü yapılacak envai çeşit etkinlik var bunların arasında; Tüylere toplamak, sayfalar toplamak, insanları askerlerden kurtararak birliğe yeni suikastçiler katmak, çiftlik evini geliştirmek için birbirinden farklı görevler yapmak, haritalarda rastgele yerlerde olan ziynet eşyalarını toplayıp Kaptan Kidd'in gizli hazinesine ulaşmak vs. gibi bir sürü görev var. Ben çoğunu yapmayı tercih etmedim ve direkt ana görevlerden yardım ettim. Çünkü yapılacak çok şey var ve bunların arasında kaybolmak istemedim.

GÖREVLER

Hikaye görevlerinin her birinde farklı şeyler yapıyorsunuz ve baymıyor yeri geliyor Vatanseverlere, İngilizlere karşı saldırması için emir veriyorsunuz, yarı geliyor arkadaşlarınızla saklambaç oynuyorsunuz. Bu çeşitlilik benim hoşuma gitti, takip görevleri harici.

TEKNİK KISIM

Oyunda herhangi büyük bir teknik problem yaşamadım, yaşayacağınızı sanmıyorum.

OYUNA PUANIM

100/76