

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI MAGISTER ARSITEKTUR
UNIVERSITAS GUNADARMA**

	20/03/2018		05/08/2019
--	------------	--	------------

Kode dan Nama MK	MAR37		Tesis Desain	
SKS dan Semester	SKS	6	Semester	4 (Empat)
Prasyarat	-			
Status Matakuliah	[✓] Wajib		[...] Pilihan	
Dosen Pengampu	Dr. Yudi Nugraha Bahar, ST., M.Ars.			
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	1. Mampu bekerja secara mandiri dan pemahaman keilmuan tentang persoalan-persoalan perancangan secara mendalam 2. Mampu memetakan dan menghubungkan data perancangan, persoalan perancangan, tujuan perancangan, kriteria dan konsep perancangan secara terstruktur dan komprehensif		
	Keterampilan Umum	Mampu menentukan persoalan yang menarik dan secara Keilmuan bermanfaat, mengkaji pustaka secara komprehensif, merumuskan permasalahan dan tujuan dengan tepat, menentukan dan melaksanakan metode pengumpulan data dan analisis data sesuai tujuan, serta dapat meninterpretasikan dan mengelaborasi temuan analisis yang efektif bagi pengembangan dan akumulasi pengetahuan.		
	Pengetahuan	Mampu menjawab pertanyaan; apa, siapa, kenapa dan bagaimana penelitian tesis desain dilakukan.		
	Keterampilan Khusus	Mampu mengidentifikasi isu-isu terkini atau yang unik tentang topik tesis dalam bidang arsitektur khususnya yang berorientasi desain. Mampu menerapkan teori dan teknik dalam perencanaan, pelaksanaan dan pengelolaan pembangunan.		
Deskripsi Umum (Silabus)	Tesis Desain adalah Mahasiswa mengerjakan proyek akhir desain, dengan arahan dan pengawasan dari pembimbing untuk mengontrol kualitas dan kompetensi yang akan dicapai, berupa kemampuan bekerja secara mandiri dan pemahaman persoalan perancangan secara mendalam.			
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/ Kuliah Pakar	✓	4. Praktik Laboratorium	
	2. Problem Based Learning/ FGD		5. Self-Learning (V-Class)	
	3. Project Based Learning		6. Lainnya: Latihan	✓

Pengalaman Belajar/ Tugas	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)	
	b. Review textbook/Jurnal	√	d. Laporan	
Referensi	[1] Duerk, Donna P (1993). Architectural Programming, Information Management for Design. New York: Van Nostrand Reinhold. [2] Groat,L. & Wang, D. (2002). Architectural Research Methods. New York: John Wiley & Sons. Inc [3] John W. Creswell (2007). Qualitative Inquiry and Research Design Choosing among Five Approaches, 2nd edition. Sage Publications Inc. [4] John W. Creswell (2003). Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Method Approaches. London: Sage Publications.			

No.	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Kriteria dan Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Alokasi Waktu (Jam)	Teknik Penilaian	Sumber Belajar
1	Pengantar Tesis	Mahasiswa memahami jadwal dan prosedur pelaksanaan tesis	Jadwal Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
2	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
3	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
4	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
5	Sidang Preview 1 (30%)	Sidang Preview 1	Sidang Preview 1				
6	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
7	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
8	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
9	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
10	Sidang Preview 2 (30%)	Sidang Preview 2	Sidang Preview 2				
11	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
12	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
12	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
13	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
14	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4

15	Kerja Mandiri	Mahasiswa kerja mandiri	Prosedur Pelaksanaan Tesis	1	6 x 50 menit	a,b	1-4
16	Sidang Preview 3 (40%)	Sidang Preview 3	Sidang Preview 3				