

	Instituto Técnico La Cumbre "Formando líderes con sentido social"	Código: A-03-F04
		Versión: 02
	DOCUMENTO DE TRABAJO EN EL AULA	FECHA:
		Página 1 de 6

Se va a realizar el programa de Pong en Scratch, la imagen de fondo se debe descargar de la página, el diseño de la pelota se encuentra en los objetos de scratch, al finalizar el programa se debe ejecutar en la bandera y jugar moviendo la barra hasta que pierda el juego.
Y luego si se toma el pantallazo que se debe agregar en Word

Se debe tomar primero el pantalla del código del escenario, seguido el código de la barra amarilla y luego el código de la bola.



Instituto Técnico La Cumbre
"Formando lideres con sentido social"

Código: A-03-F04

Versión: 02

DOCUMENTO DE TRABAJO EN EL AULA

FECHA:

Página 2 de 6

Escenario

Programas Fondos Sonidos

al recibir fondo1
cambiar el fondo a tennis-backboard
detener todo

al presionar
cambiar el fondo a jpg2

puntos 0 Fallas 27

x del ratón: -723
y del ratón: 214

paddle Programas: 1

Objeto1 Programas: 4

Escenario Programas: 2



Instituto Técnico La Cumbre
"Formando lideres con sentido social"

DOCUMENTO DE TRABAJO EN EL AULA

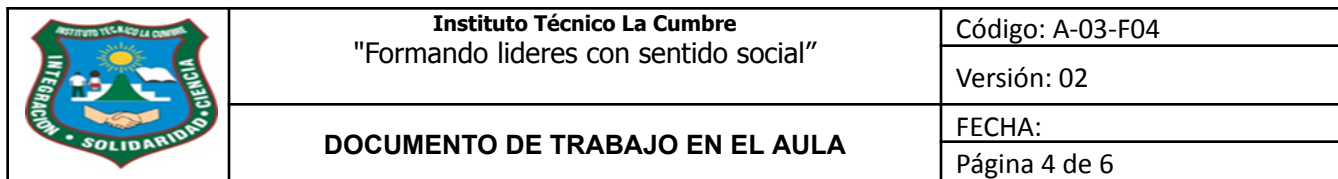
Código: A-03-F04

Versión: 02

FECHA:

Página 3 de 6

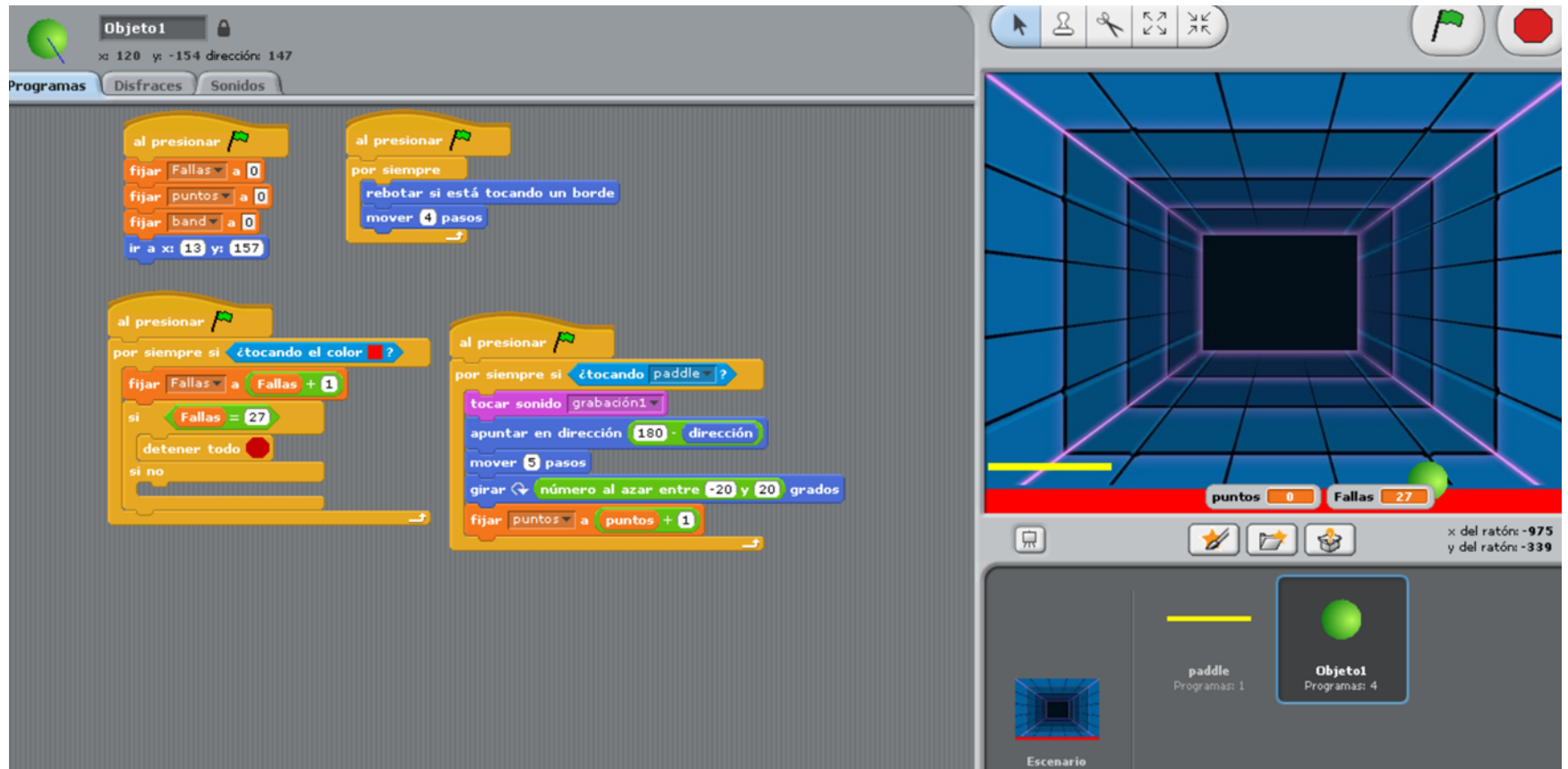




Código: A-03-F04

FECHA:

DOCUMENTO DE TRABAJO EN EL AULA





Instituto Técnico La Cumbre
"Formando líderes con sentido social"

DOCUMENTO DE TRABAJO EN EL AULA

Código: A-03-F04

Versión: 02

FECHA:

Página 5 de 6

Escenario

Programas Fondos Sonidos

al recibir fondo1
cambiar el fondo a tennis-backboard
detener todo

al presionar
cambiar el fondo a jpg2

puntos 0 Fallas 27

x del ratón: 723
y del ratón: 214

paddle Programasi: 1

Objeto1 Programasi: 4

Escenario Programasi: 2

	Instituto Técnico La Cumbre "Formando líderes con sentido social"	Código: A-03-F04
		Versión: 02
	DOCUMENTO DE TRABAJO EN EL AULA	FECHA:
		Página 6 de 6