Legend Returns 0.9.2 FAQ
(Ответы на часто задаваемые вопросы)

Часть 1: вопросы об игре, вылеты, баги

1) Какие системные требования LR?	Для комфортной игры в Legend Returns оптимальным системным требованием является наличие ***4 гб*** оперативной памяти (и больше). Графика жрет ресурсов не очень сильно, но сразу не выкручивайте все на ультра, особенно травку, а постепенно. При игре на статическом освещении возможны незначительные визуальные баги (меняющий цвет жгучий пух, стекла) ***Это особенность движка*** **ВАЖНО**! ***На Windows 10 мод надо ставить строго на диск D, ибо при установки на диск C, ОС не даёт перезаписывать файлы, только от имени администратора!***

2) Пересветы на динамическом освещении. Как исправить?	Отключите в настройках опцию ***Tonemapping***. Должно помочь.

3) Игра не запускается и требует установленного ЗП. Что делать? Так же есть ошибка с MSVCP120.dll.	Такой баг случается при запуске многих модов, не только у нас. В свойствах ярлыка прописать ***-skip_reg*** ***Только после " поставить пробел!*** ***Пример:*** Legend Returns.exe" -skip_reg Про ошибку связанную с MSVCP120.dll. Для этого надо с официального сайта Microsoft скачать-обновить “Microsoft Visual C++”

4) У меня вылет или баг, что делать?	Не паниковать и в первую очередь убедиться, что он не случайный и вылетает стабильно в одном и том же месте. Разработчики помогут с решением, если это в их силах. Лог вылета находится по адресу: ***папка с игрой\appdata\logs\xray_user.log*** Скидывайте в обсуждение “Баги и вылеты” в группе LR в VK или на форуме Ap-Pro.

5) Как включить счетчик FPS в игре?	Для этого надо открыть игровую консоль ***(активируется нажатием Ё)*** и там прописать команду: ***rs_stats 1***

6) Как быстро убрать худ? Как быстро сменить угол обзора (FOV)?	Легко. Нужно в игре нажать ***«-» (минус, не на нумпаде!)***. Откроется меню, а дальше все интуитивно просто.

7) Как вызвать спавнер?	В проектах на CoC спавнер открывается прописываем в свойстве ярлыка следующей команды: ***-dbg*** Только после ***"*** поставить пробел! ***Пример:*** Legend Returns.exe" -dbg Активация на клавишу ***“S”***

8) С чем совместим Legend Returns? Нужен ли Зов Припяти для установки? **Возможно ли установить на него сторонние моды, оружейные паки и прочее?**	Ни с чем. ***LR — самостоятельная модификация.***Поэтому для начала игры в неё достаточно скачать официальный установщик. Модификации можно устанавливать, только при условии, что они не конфликтуют с файлами игры. Устанавливайте на свой страх и риск!

9) Есть оружейный пак?	Да, есть. Для LR добавлен свой уникальный оружейный пак, под названием ***"FWR CoP Edition"***. Данный ОП, обладает фишкой, которой нет ни в одном другом ОП - ***полная/ неполная перезарядка всего оружия***. Отдельно, релиз данного ОП состоялся в 2018 году. За ОП можно следить в группе нашего разработчика-оружейника: https://vk.com/gscwr

10) Есть графический аддон?	Да, есть. Дополнение ***HQ Nature Pack*** - текстуры растительности высокого качества. Но, рекомендуется играть на динамическом освещении, а также 10 и 11 рендерах. ***На статике будет немного не красиво смотреться.***

11) Почему при загрузке сохранений погода меняется?	Да, такой баг случается (Но не всегда). ***Это ошибка самого движка Call Of Chernobyl.***

12) Как добавить в спавнер вещь, которая там изначально отсутствует?	Надо в файл ***debug_spawner.ltx*** *(находится по адресу: папка с игрой\gamedata\configs\plugins)* добавить секцию недостающего предмета.

13) Сбилось управление транспорта, что делать?	Это баг физики транспорта на движке ЧН и ЗП, тк движок не адаптирован для транспорта. В ТЧ же, такой проблемы нет. Сбилось управление, т.е. оно инвертировалось. Во избежание такого, нужно чтобы транспорт смотрел на север, а не на другую часть света. Если случилось, повернуть машину на север - сохраниться – загрузиться.

14) Вылетает при переходе на Кладбище брошенной техники, что делать?	Недостаточно оперативной памяти, т.к. кладбище техники с оригинала CoC, и требует ***4 ГБ + ОЗУ***. Снизьте настройки графики или увеличьте оперативку.

15) Возможно ли установить на Legend Returns 0.9.2 какой-либо оружейный пак? (STCoP, AO и т.п.)	Нет. Вооружение в Legend Returns 0.9.2 основано на собственном оружейном паке. ***Другие ОП не будут работать.***

16) Какая актуальная версия Legend Returns?	На данный момент актуальной версией мода является Legend Returns 0.9.2 Сейчас разрабатывается версия LR 1.0, которая будет кардинально отличатся во большинстве игровых аспектов от предыдущих версий. Больше подробности смотрите в официальной группе LR Devs | SFZ, FWR, LR + в ВК. https://vk.com/legendreturns

17)Как добавить свою иконку для персонажа?	Для этого нужно найти файл ***your_avatar.dds*** *(находится папка с игрой\gamedata\textures\)* и открыть его с помощью ***paint.net.*** Далее копируем нужную нам иконку и вставляем в этот файл, подгоняя по размерам к имеющейся там картинке. Заходим в игру и при выборе иконки персонажа отмечаем ***your_avatar/***

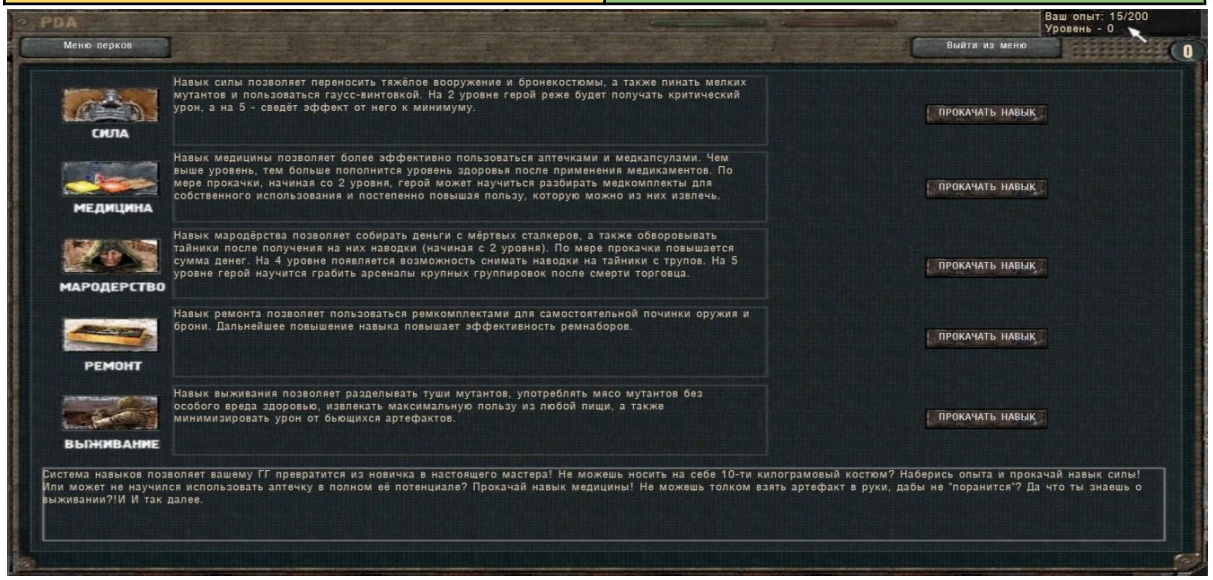
Часть 2: игровой ЛОР, советы, квесты

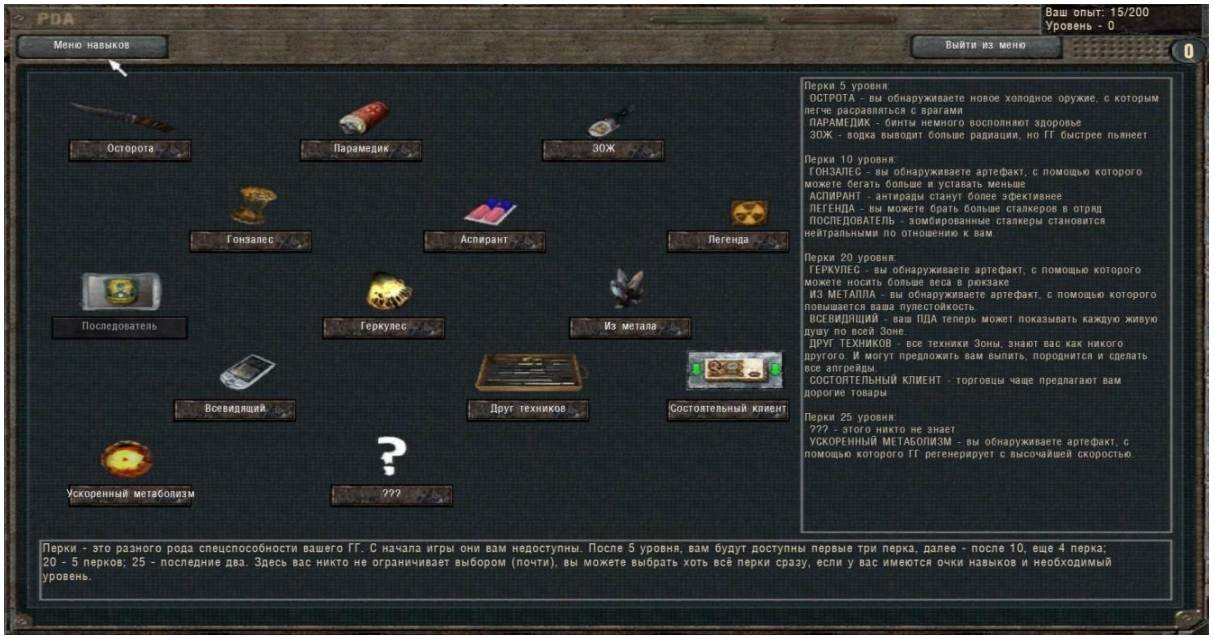
18) В какой временной промежуток происходят события Legend Returns?	Итак, действия LR происходят в 2012 году, за месяц до того, как Стрелок попал в грузовик смерти. (Проще говоря, до событий Теней Чернобыля) В Зоне закончилась война группировок, которая пагубно сказалась на обстановке в ЧЗО и самих кланах. Вам самому придется узнать тайну возникновения Зоны, её обитателей и ещё большое количество неизвестных никому фактов и тайн.

19) Почему артефакты более не стоят огромных денег?	Ценовая политика в Зоне значительно изменилась. ***В большей мере на это повлияла война группировок.*** Теперь торговцы более заинтересованы вооружением, боеприпасами, продовольствием и медикаментами, нежели артефактами. Поэтому самым рациональным решением будет продажа артефактов ученым (Сахарову), а остальной амуниции торговцам других кланов.

(На фотографии пример сравнения цен продажи артефактов Бармену и Сахарову)

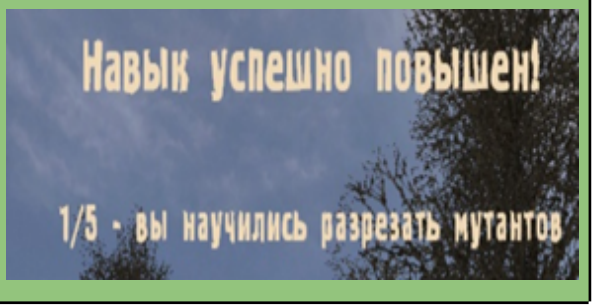
20) Как прокачивать ГГ с помощью навыков и перков?	За каждое действие в игре (будь то убийство мутантов и других сталкеров, мародерство, сбор артефактов и т.д.) Вы будете получать опыт. При наборе определенного кол-ва опыта Вы будете получать новый уровень персонажа и очко прокачки, которое затем можете потратить на перк или навык. С началом игры прочитайте статью в игровом справочнике. Вызов меню прокачки на клавишу ***«В» (рус. «И»).***





Меню выбора навыков и перков

21) Есть ли в игре транспорт? И как сесть и завести?	Да, есть. 1) На кордоне возле бункера Сидоровича - трактор. 2) На южном блокпосте, вдалеке на дороге - Нива. 3) В Промзоне на юге локации, возле дороги - ЗиЛ. На западе, на территории завода – Нива. 4) В окрестностях Юпитера рядом с деревней Копачи - самодельный багги. 5) На Затоне – трактор на лесопилке. Сесть ***"F"***, а завести двигатель на клавишу детектора, которую Вы назначили.

22) Не могу найти один или несколько тайников по квесту Хабарщика. Что делать?	Специально для решения этой проблемы игроков, комьюнити-менеджер Legend Returns записал видеоролик, где в подробностях описывается правильный порядок выполнения данного квеста и показывает расположение каждого из тайников. https://www.youtube.com/watch?v=yT51LBgLMH0
23) У меня проблема, не обыскиваются/не лутаются мутанты, что делать?	Это не проблема. Вкачайте навык ***“выживание”*** 
24) Где находится мышецвет?	На Ю-В территории завода Юпитер, где в оригинале ЗП был один из тайников группы Стрелка.

25) Где находится украденный кейс по заданию торговца ЧН с Затона?	Данный кейс находится в окрестностях Юпитера на Янове, в свободовской части станции.

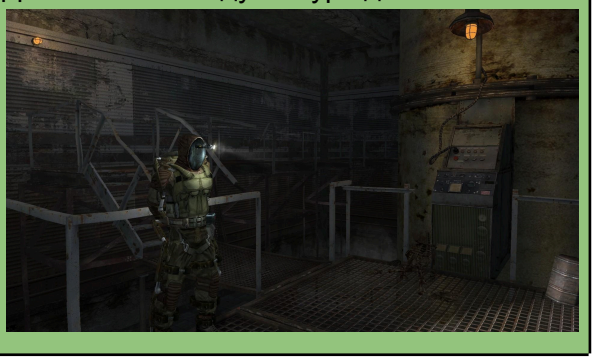
26) У меня заказ на убийство НПС, а он бессмертный...	Специфическая фича оригинального СоС. Нужно: а) напасть на охрану НПС, чтобы тот стал для Вас врагом. После этого он станет смертным. б) подождать, когда этот НПС (если он 1) куда-то пойдет погулять.

27) Что делать, если у Жабы не появляются уникальные предметы?	Сохраниться возле Жабы, потом загрузиться.

28) Зачем нужны жетоны и что с ними делать?	У торговцев группировок, за некоторое их количество, можно обменивать на оружие и броню. К примеру, Жаба обменивает 5 жетонов на денежную сумму. ***Но, жетоны нельзя обменивать у торговцев при игре за Сталкеров, Бандитов, Ученых и Слизней.***

29) В Как правильно выполнить квест Жабы?	1) Взяли квест 2) нашли жмура свободы в деревне кровососов 3) прочитали у него записку 4) поняли, что арты у Бешеного Пса/Мэд Дога 5) Чтобы заполучить арт, нужно зачистить всю базу мерков и взять у мёртвого Пса арт PS: Если Ваша группировка нейтральна к наёмникам,то говорите с ним, и к сожалению, несёте арт Пустышка Жабе, На который тот, обидится :(

30) Какие оптимальные коэффициенты спавна?	Игра в LR заточена под игру с такими коэффициентами: - Мутанты на: 0.5 - 1 - Люди на: 0.25 - 0.5 Если лагерь пустует, то так будет не всегда. Пройдет немного времени и туда прибудут новые жители. Также лагеря могут пустовать при включенной опции ***«Жизнь по всей Зоне»***, т.к. присутствует миграция.

31) Сюжет за Монолит, где и как начинается?	1) Идёте на Радар 2) приходит сообщение от нашего брата с просьбой помощи 3) понимаем, что нужно идти в Лабораторию Х-10 4) там, где в ТЧ вырубали Выжигалку. Дальше нас введут в курс дела. 

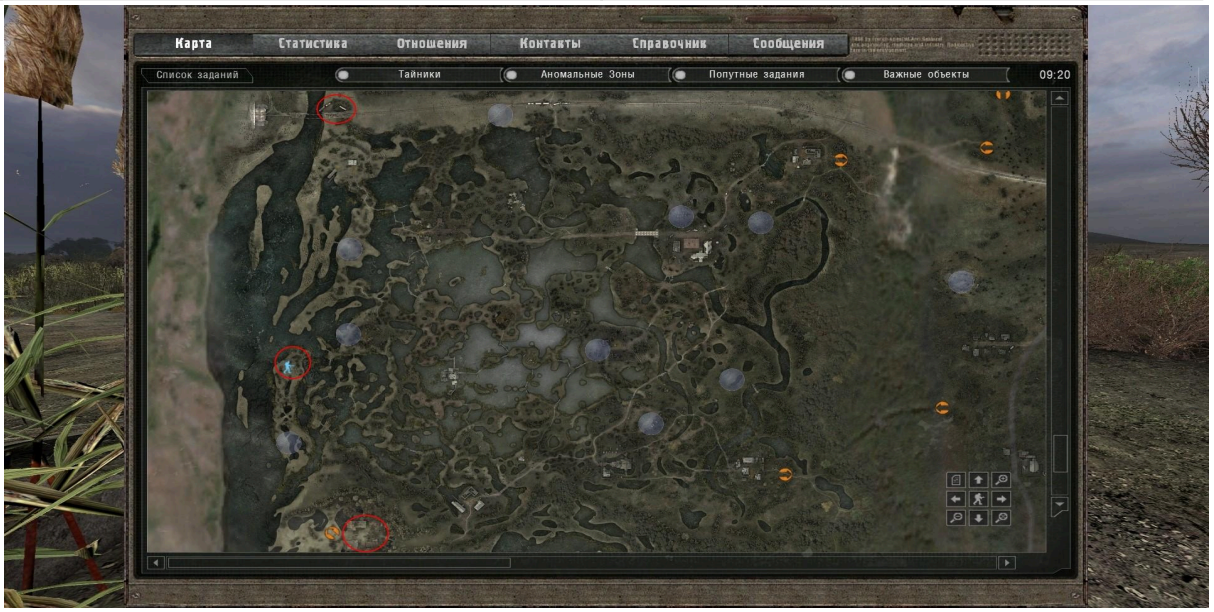
32) Где искать информацию о Стрелке в подземке НИИ Медприбора по Заданию Ведрова? (Сюжетная линия ЧН)	Где в оригинале ТЧ впервые встретили кровососа - обыщите всё внимательно.

33) Где искать тайник Смерти и кому надо отдать зашифрованный КПК нападавшего? (Сюжетная линия Слизней)	Тайник Смерти находится на смотровой вышке на Болотах, рядом с вагончиком Болотного доктора. А КПК главы нападавшего на Вас отряда надо отдать Осведомителю, находящемуся в задних комнатах Бара.

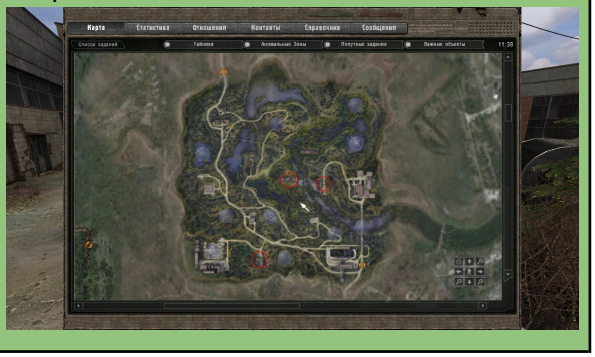
34) Почему Северные территории ЧЗО пустуют? (Такие как Затон, окрестности Юпитера и окраины Припяти)	Как говорилось ранее, события в Legend Returns происходят за месяц до событий Теней Чернобыля. Поэтому, соответствуя игровому ЛОР'у, данные территории попросту не были еще открыты, а редко встречающиеся отряды сталкеров это те немногие, кому удалось пробиться через Выжигатель. После отключения излучателя на Радаре, на Север хлынут потоки сталкеров, и пустынные ранее территории станут заселены ими.

35) Почему главный герой становится зомбированным? И что делать, если это случилось?	Это новая механика, сделанная разработчиками Legend Returns для расширения геймплея. 1) Если ГГ окажется без пси-шлема на территории завода на Янтаре или продвинется вглубь Радара, то игрок будет зомбирован воздействием пси-установок. 2) ***Если Вы превратились в зомби, то стать нормальным человеком обратно не получится.*** (Ну, или загрузить ранее созданное сохранение) При игре за зомбированного для Вас будут враждебны все группировки кроме самих зомби, мутантов и Монолита. Но в этом есть и свой плюс. ***Теперь Вы можете вступить в Монолит.***

36) Где найти Болотного доктора для активации Тайны Зоны и выполнения других квестов?	Болотный Доктор в LR может гулять по всей локации Болота, но чаще всего его можно встретить в трех местах: 1) Бывшая база Чистого Неба. (сейчас захвачена Слизнями) 2) В вагончике возле смотровой вышки на Западе Болот. 3) Пещера Доктора на Севере Болот. (Попасть туда можно через дыру в колючей проволоке)

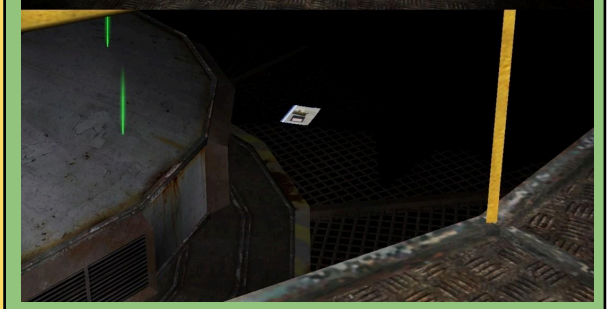


37) Где находится тайник разведчиков Долга на кладбище техники? (Сюжетная линия Долга)	Данный тайник находится возле аномалии “Овраг”. Он появляется на одном из 2-х Камазов с красной будкой.
38) Где находится пропавший разведчик Долга на Свалке? (Сюжетная линия Долга)	Его Вы сможете найти на Свалке, возле перехода в Темную Долину. (Тот переход, который находится южнее)
39) Где найти следы пропавшего отряда на Тихих Холмах? (Сюжетная линия Долга)	Все, что осталось от Долговского сквада, находится на стоянке возле деревни кровососов, на холме.
40) Где обитает призрачный кровосос? (Сюжетная линия Долга)	Данный вид мутанта обитает в лагере у камней на Севере Медприбора.

41) Как лучше всего выполнить квест по устранению Миклухи? (Сюжетная линия Долга)	Данный квест является вариативным. Конечно, Вы можете устранить лидера Свободы и вблизи. Но Аспирин не зря нам выдал СВД. Наиболее правильным выполнением данного задания является убийство цели с дальнего расстояния. Лучше всего для этого занять последний этаж одной из многоэтажек.
42) Где расположена записка Стрелка на заводе Росток? (Сюжетная линия Чистого Неба)	Для того, чтобы ее найти, надо подняться на самый верх недостроенного здания.
43) Где найти группу Стрелка вместе с ним самим на Затоне?	Чаще всего он со своей группой гулять по всему Затону, но иногда они могут останавливаться в местах, отмеченных на фото ниже: 

44) Где именно находится пропавший друг Осведомителя, Степан Бесстрашный, в окрестностях Юпитера?	Его Вы сможете найти неподалеку от КПП, а если быть точнее то севернее.

45) Как и где мне найти Шрама на Болотах?	Наемник Шрам находится на бывшей базе Чистого Неба (вернее уходит с нее), поэтому, чтобы его не потерять, нужно как можно быстрее туда добраться.

46) Где находится наемник с документами в Х-16?	Труп наемника с его КПК можно найти на 2-ом ярусе установки Кайманова. Сами документы расположены на -1 ярусе. 

47) Возможно ли вступление в другие группировки в Legend Returns?	Конечно, в моде возможно вступление в большинство группировок. Теперь подойдя к важным персонажам, главный герой сможет вступить в интересующий его клан. Также, если игрок будет убивать сталкеров своего клана или всячески ухудшать свою репутацию, то его могут изгнать из группировки. ***Ухудшив репутацию донельзя, ГГ может бесповоротно стать ренегатом.*** По мере прохождения игры вы во всем разберетесь.

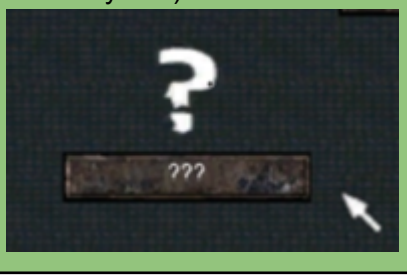
48) Какой смысл теперь от детекторов? Ведь артефакты можно увидеть и без них.	Да, основное свойство детекторов было убрано в угоду ранней концепции Сталкера. Но артефакты больше не подсвечиваются, поэтому их обнаружение без самого детектора достаточно проблематично из-за не яркого окраса. И помните, артефакты наносят достаточно большой урон. Чтобы сократить его, вкачайте навык ***“Выживание”***

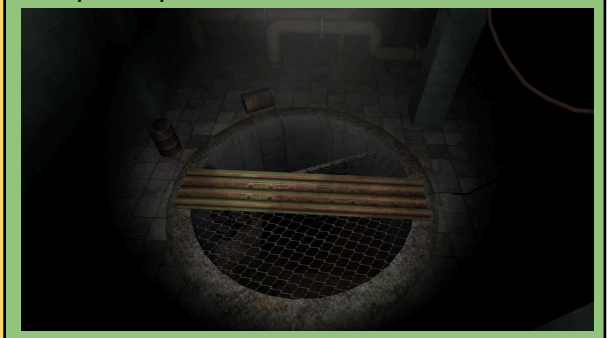
49) Почему находясь рядом с полтергейстами, очки моего здоровья очень быстро уменьшаются?	**Полтергейст – очень опасный мутант**. Вы сами в этом не раз убедитесь во время прохождения мода. Помимо телекинеза, он имеет мощные пси-способности. Поэтому наиболее рациональным решением будет уничтожение мутанта с дальнего расстояния. Если Вы будете находиться в узких помещениях, в которых соблюдать дистанцию с полтергейстом не получится, лучше всего использовать снаряжение с высоким уровнем пси-защиты. Только в этом случае пси-поле мутанта перестанет нас Вас влиять.

50) Есть ли в моде быстрые перемещения или проводники?	Большую часть времени Вам придется бороздить просторы Зоны на своих двоих. Но проводники все же имеются. 1) **Иван Тропник** - находится на Болотах, на бывшей базе Чистого Неба. 2) **Орех**. Он находится на Дикой Территории, в том месте, где прятался Круглов в ТЧ. 3) **Проводник**. (Это прозвище) Легенда Зоны, находится на КПП в окрестностях Юпитера.

51) Где спрятан кейс по заданию Скряги? (Сюжетная линия Свободы)	Кейс расположен в ангаре, на территории Долговской базы.

52) Где найти инструменты для техников? (Для грубой работы; для тонкой работы и для калибровки)	В LR любые инструменты находятся только в тайниках. За сдачу инструментов техники будут платить Вам и смогут делать апгрейды. Также инструменты можно встретить в продаже у некоторых торговцев.

53) Что делает перк, который можно активировать на 25 уровне?	Этот перк дает аномальную способность Вашему персонажу. Теперь Вам подвластно кратковременное замедление времени. Используйте этот ***“Дар Зоны”*** с умом! (Активируется на клавишу ***“J”***) 

54) Где находятся две части документов по заданию Бармена? (Мини сюжетная линия от Сидоровича)	В самой Темной Лаборатории находятся 3 комплекта документов. Те, что нужны для прохождения “Тайны Зоны” находятся на третьем этаже, в зале с зародышами. Документы для задания Бармена находятся на самых нижних уровнях лаборатории. (Новая часть лабы, сделанная для LR). Попасть туда можно через спуск в зале с контроллером. 
55) Как грабить склады группировок?	Для этого понадобится прокачать свой навык мародерства до максимального (5-ого) уровня. Чтобы получить код от кодовой двери, надо убить и обыскать торговца этого клана. После код будет загружен в КПК и кодовая дверь откроется автоматически.
56) Влияет ли глушитель на урон оружия?	Нет, глушитель лишь уменьшает громкость выстрела. (Удобно использовать в квестах с заказными убийствами, т.к. НПС не смогут выявить Ваше местоположение)

57) Почему не могу открыть кодовую дверь на Генераторах?	Доступ в Варлаб появляется после выполнения всех заданий “Тайны Зоны” (Все документы должны быть собраны, и ГГ должен побывать в Саркофаге у Монолита.) В одной из папок с документами будет код от кодовой двери

58) Где найти комбинезоны по наводкам Осведомителя?	Посмотрите на YouTube видеоролики по этой теме. Там подробно все показано.

59) Как получать и обыскивать тайники?	В Legend Returns тайники имеют вид тайников из Теней Чернобыля, то есть нет наводки - нет лута. Возможность получения наводок на тайники открывается при прокачке навыка ***“Мародерства”***. После получения 2-го уровня Вы будете получать наводки на тайники при обыске трупов и выполнении заданий. С 4-го уровня частота выпадения наводок увеличивается.

60) Как получить отрезанные части тел сталкеров? (Пальцы, глаза, уши и др.)	Такая возможность присутствует **только** у группировки Грех. В ходе выполнения некоторых заданий Вы будете получать сердца сталкеров, которые меняются на амуницию у торговца Греха – Куркуля. Именно в ходе бартера Вы можете выменять ритуальный нож “Варг”. Он и позволит Вам срезать части тел. Кроме ножа Вам нужно иметь высокий уровень навыка ***“Мародерство”***

61) Где в модификации расположен артефакт “Компас”?	В LR Вы можете найти целых 3 образца этого артефакта: 1)**Первый** “Компас” расположен на самых нижних уровнях Темной Лаборатории. В одном из просторных помещений будет ответвление в маленькую комнатку. 2)**Второй** “Компас” расположен в полуразрушенном доме на Дикой Территории. (Тот, внутри которого выросло огромное количество Жгучего Пуха) 3)**Третий** “Компас” расположен в подвале Универмага на Окраинах Припяти.

62) Как правильно пройти квест с докладом Воронину о гибели группы Долговцев? **(Сюжетная линия Греха)**	У многих игроков при прохождении данного квеста возникали различные проблемы. Но самые наблюдательные из них заметили, что по территории бункера ходит патрульный, который чаще всего и портит прохождение квеста. ***Для того, что бы без существенного урона пройти этот квест надо держать дистанцию с главой Долга и дождаться момента, когда тот патрульный выйдет из задних помещений.*** Ну а что делать дальше узнаете сами.

63) Не запускается игра ни от имени admina, ни через батник, ни через приложение.	Установите/ обновите DirectX, OpenAL, C++ и тд

На этом все. Надеемся, Вам понравится прохождение нашей модификации.

Удачной тебе дороги, сталкер!