

Vysvětlení VR klientům a rodinám

Srozumitelný informační list

Jak vypadá VR sezení, co očekávat
a na co se zeptat svého klinického pracovníka.

Vytvořil Gareth Walkom | gareth@withvr.app | [withVR](#) | [withvr.app](#)

Verze 1.0 | duben 2026 | CC BY-SA 4.0

O tomto informačním listu

Krátké čtení pro dospělé a starší děti před prvním VR sezením

Tento informační list je určen dospělým a starším dětem ke čtení před jejich prvním VR sezením a ke sdílení s rodinou. Je napsán srozumitelným jazykem a odpovídá na otázky, které lidé kladou nejčastěji.

U mladších dětí jej čtete společně s nimi. Dospělým, kteří chtějí více podrobností, může klinický pracovník k této stránce poskytnout také formální Šablonu informovaného souhlasu.

Co je VR sezení?

VR sezení znamená, že použijete VR náhlavní soupravu k nácviku mluvení v situaci, která působí reálně, ale je bezpečná. Stále sedíte v terapeutické místnosti se svým klinickým pracovníkem. Náhlavní souprava vám umožní vidět a slyšet jiné místo – například kavárnu, učebnu nebo zasedací místnost.

Co budu vidět a slyšet?

Uvidíte scénu ve 360 stupních. Můžete se rozhlížet kolem sebe. Uvidíte avatary – jsou to postavy, které vypadají a pohybují se jako lidé, ale nejsou skuteční. Mohou mluvit, dívat se na vás a projevovat výrazy. Zvuky přicházejí ze všech směrů, stejně jako ve skutečném životě.

Kdo to má pod kontrolou?

Váš klinický pracovník. Situaci nastavuje na svém notebooku – kdo je přítomen, jak vypadají, co říkají, jak hlasité jsou zvuky. Scénu může kdykoli zastavit nebo pozastavit. Vy ho také můžete kdykoli požádat, aby přestal. Během sezení neexistuje žádné správné nebo špatné chování.

Co budu dělat?

Cokoli, na čem jste se se svým klinickým pracovníkem společně dohodli. Může to být objednání nápoje v kavárně, představení se malé skupině, krátká prezentace na poradě, odpověď na otázku učitele nebo jen klidné posezení ve scéně a zvykání si na to, jak to působí.

Co když se mi to nebude líbit?

Kdykoli můžete přestat. Můžete říct „stop“, sundat si náhlavní soupravu nebo klepnout svého klinického pracovníka na paži – cokoli, na čem jste se předem dohodli. Nikdo po vás nebude chtít, abyste dělali víc, než chcete.

Co budu cítit?

Většina lidí cítí zvědavost, mírnou nervozitu nebo soustředění. Někteří lidé pociťují závrať, když VR vyzkouší poprvé – obvykle to rychle odezní, jakmile si náhlavní soupravu sundají. Řekněte svému klinickému pracovníkovi, pokud se necítíte dobře nebo je vám nepříjemně.

Bude někdo nahrávat, co řeknu?

VR software nenahrává váš hlas ani video. Klinický pracovník si může dělat poznámky, jako při kterémkoli jiném sezení. Pokud bude chtít cokoli konkrétně nahrát, nejprve se vás zeptá.

Bude se v mém sezení používat AI?

VR software má některé volitelné AI funkce, které se klinický pracovník může rozhodnout zapnout – například pomoc s překladem toho, co avataři říkají, do jiného jazyka, nebo návrh textu, který má avatar pronést. Tyto funkce jsou ve výchozím stavu vypnuté. Klinický pracovník vám sdělí, pokud by chtěl některé AI funkce použít, a vy můžete odmítnout. Můžete ho také kdykoli během sezení požádat, aby AI vypnul.

Mohu si někoho přivést s sebou?

Ano, pokud chcete. V místnosti může být přítomen rodič, partner, přítel nebo tlumočník. Promluvte si s klinickým pracovníkem před sezením, aby se na to mohl připravit.

Co moje brýle?

Většina brýlí se vejde do náhlavní soupravy. Pokud ne, lze použít kontaktní čočky nebo speciální dioptrické vložky. Klinický pracovník vám pomůže najít vhodné řešení.

Otázky, na které se můžete zeptat svého klinického pracovníka

- Jakou situaci budeme nacvičovat?
- Jak dlouho bude sezení trvat?
- Co se stane, když budu chtít skončit dříve?
- Promluvíme si o tom potom?
- Co když mi bude nepříjemně?

Poznámka pro klinické pracovníky používající tento informační list. Tato stránka je napsána přibližně na úrovni čtení 6. třídy základní školy. U mladších dětí ji čtete společně a formulace přizpůsobte. Dospělým, kteří dávají přednost podrobnějším technickým informacím, doplňte vlastní informační leták služby a Šablonu informovaného souhlasu.

Doplňující zdroje

Zdarma, k tisku, licence CC BY-SA

Vše dostupné na withvr.app/resources:

Informed Consent Template – šablona informovaného souhlasu pro formální krok souhlasu před zahájením sezení.

VR Suitability Screening Checklist – kontrolní seznam vhodnosti pro VR, který klinický pracovník použije před prvním sezením.

VR Risk Assessment Template – šablona hodnocení rizik pro klinické využití VR na straně poskytovatele služby.

Goal Rating Sheet – hodnoticí list cílů pro sledování toho, nakolik si daná osoba věří před každým sezením a po něm.

Cybersickness in clinical VR: what to plan for – článek pro každého, kdo si není jistý, zda se u něj může objevit kinetóza. Dostupné na withvr.app/blog.

O withVR

Therapy withVR je VR platforma pro logopedickou terapii řízená klinickým pracovníkem, vytvořená lidmi, kteří koktají, společně s logopedickými odborníky, kteří ji denně používají. Klinický pracovník řídí každou část sezení v reálném čase. AI funkce jsou ve výchozím stavu vypnuté a zapnou se pouze s výslovným souhlasem. Vyvíjí a spravuje withVR BV (Belgie); podporují ji společnosti Google, Orange, NHS a panel AR/VR User Research Panel u Meta.

Licence: Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Zdarma ke sdílení, úpravám a další distribuci s uvedením withVR (withvr.app/resources).

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Verze 1.0 - duben 2026 - První vydání.