



Regulamento Torneio de VALORANT do Núcleo LAGE2

1. Informações Gerais:

Nos dias 11 de junho deste ano (2023) realizar-se-á, pelas 15h, o *Torneio de VALORANT do Núcleo LAGE2* via online que terá **16 vagas para equipas (de 5 elementos) a competir para prémio**. Aceitam-se inscrições até dia 5 de junho às 23:59h caso todas as vagas não sejam preenchidas até à data. É necessário estar no server de discord do LAGE2 para se poder participar:

- <https://discord.gg/EE63gjp4X4>

Para te inscreveres no torneio é necessário pagar uma entrada de participação no valor de 10€ por equipa (2€ por cada jogador) bem como preencher o seguinte Google Forms com todas as informações necessárias:

- <https://forms.gle/3CdhgYx3JZYhxCP17>

O torneio é aberto a todo o país, logo é permitido inscrição de equipas sem qualquer estudante do IST, no entanto equipas que contenham **pelo menos 3 jogadores que sejam estudantes do IST** terão prioridade na inscrição. As vagas serão preenchidas por ordem de inscrição no Google Forms.



2. Formato:

O torneio decorre numa fase de Playoffs em single-elimination. Durante o dia 11, serão efetuados todos os jogos.

Fase Playoffs:

Todos os jogos da primeira e segunda ronda de single-elimination serão jogados em Bo1, no entanto ambas as **semifinais e final serão jogadas em Bo3**. A equipa que vencer a final é coroada a vencedora do torneio.

Procedimentos dos Jogos:

Todos os jogos decorrem no patch mais recente da região EMEA, com todas as restrições aplicadas pela Riot Games também em vigor. As partidas devem ser jogadas através de Custom Mode, com os settings “Tournament Mode” e “Overtime: Win by Two” ativos.

Os servidores utilizados serão os de Madrid e Paris 1. As equipas poderão decidir mutuamente o servidor a utilizar, e em caso de falta de concordância, a escolha final cairá sobre o admin que seguirá o menor ping médio entre ambas as equipas.

Map Pool e “Map Bans”:

A pool de mapas para este torneio será constituída por: Ascent, Fracture, Haven, Icebox, Split, Lotus e Pearl.

Os “bans e picks” de mapas serão feitos da seguinte forma (higher e lower seed serão ditos às equipas nos seus respectivos chats):

Em Bo1: higher seed bane 1 mapa; lower seed bane 1 mapa; higher seed bane 1 mapa; lower seed bane 1 mapa; higher seed bane 1 mapa; lower seed bane 1 mapa; o mapa que restar será o selecionado e a higher seed escolhe o side onde começa.



Em Bo3: higher seed bane 1 mapa; lower seed bane 1 mapa; higher seed escolhe o primeiro mapa enquanto a lower seed escolhe o side em que começam; lower seed escolhe o segundo mapa enquanto a higher seed escolhe o side em que começam; higher seed bane 1 mapa; lower seed bane 1 mapa; o mapa que sobrar será o final decisivo e a higher seed escolhe o side em que começam.

3. Equipas:

As equipas devem ser compostas por 5 jogadores **sem treinador**. Caso seja necessário substituir algum jogador, independentemente da razão, por algum jogador não registado no torneio e na equipa, esta mudança deve ser comunicada aos admins do torneio com antecedência de 2 dias antes do início do torneio (i.e., até às 15h do dia 9 de junho).

Cada equipa deve ter um nome que não seja ofensivo sob qualquer forma e que respeite as normas e ToS da Riot Games bem como do Instituto Superior Técnico. Ao inscrever-se na competição, a equipa aceita todas as regras e normas neste regulamento.

4. Prémio:

O torneio conta com premiação total de **370€** que será distribuída pelo top 4 da seguinte forma:

1º - 180€

2º - 90€

Top 4 - 50€



5. Cauções e Pagamentos:

É necessário todas as **equipas inscritas (e que foram confirmadas que irão participar via email do capitão de equipa) pagarem o valor de entrada**. Tanto para pagamentos como entregas de prémios poderão ser feitos via *MBway*, transferência bancária (com envio de comprovativo) ou presencialmente entregando-se na sala do núcleo - sala 0.55 IST-Taguspark (recomendamos a que falem com um admin para combinar quando vão à sala e garantirmos que estará lá alguém para receber pagamento).

6. Regras:

- Não é permitido o uso de qualquer tipo de cheats; qualquer equipa que seja apanhada a usar alguma aplicação que dê algum tipo de vantagem indevida será automaticamente desqualificada do torneio;
- Será feito check-in por equipa pelo capitão da equipa previamente no server do discord;
- Se alguma equipa fizer check-in e algum dos jogadores integrantes não comparecer até no máximo 15 minutos depois de se dar indicações para iniciar o seu jogo, será dada default win à equipa adversária;
- Pelo menos 1 jogador de cada uma das equipas que se defrontaram num jogo terão de apresentar um print a um admin com o resultado final do jogo;
- Pedimos que tirem prints a todas as situações que possam ser averiguadas perante a moderação do torneio. Isto inclui suspeitas de batota, falta de fair-play ou *"trolling"*. Incentivamos o contacto com os admins caso algo seja necessário reportar algo de errado que se esteja a passar numa ronda, para isto é necessário apresentarem prints a comprovar a situação. Caso haja alguma disputa e se não houverem provas para corroborar o problema, os admins não poderão ajudar;
- Caso exista disconnect por parte de um jogador, independentemente do estado do jogo, terá de tentar se reconectar de novo para terminar o jogo, a equipa pode pedir pausa técnica (timeouts). Se o jogar não se puder reconectar, a equipa pode optar por jogar o restante jogo sem o elemento ou desistir do jogo.



Regras de conduta:

- É expressamente proibido qualquer tipo de comportamento antidesportivo, abusivo ou de assédio, racista, xenófobo, homofóbico ou outro tipo de discriminação para com a organização/moderadores/membros do LAGE2 e/ou outros participantes do torneio. Este tipo de situação pode levar à desqualificação do jogador e sua equipa em questão;
- Não é permitida qualquer conduta que viole as regras e normas de conduta do server de LAGE2;
- Os jogadores podem streamar os próprios jogos para qualquer plataforma de streaming;
- O LAGE2 não se responsabiliza por qualquer situação de “*stream sniping*” caso alguma das equipas opte por streamar os seus próprios jogos;
- A organização do LAGE2 não se responsabiliza por qualquer situação de batota, no entanto jogadores que sejam apanhados a praticar atos fraudulentos no torneio a sua equipa pode ser punida com última posição do grupo ou derrota default na fase de playoffs, ser impedida de receber qualquer prémio ou até impedimento de participar em qualquer evento futuro do LAGE2 (dependendo da gravidade do assunto).

Da equipa do LAGE2 desejamos aos participantes boa sorte e bons jogos!

Atenciosamente,
Núcleo LAGE2