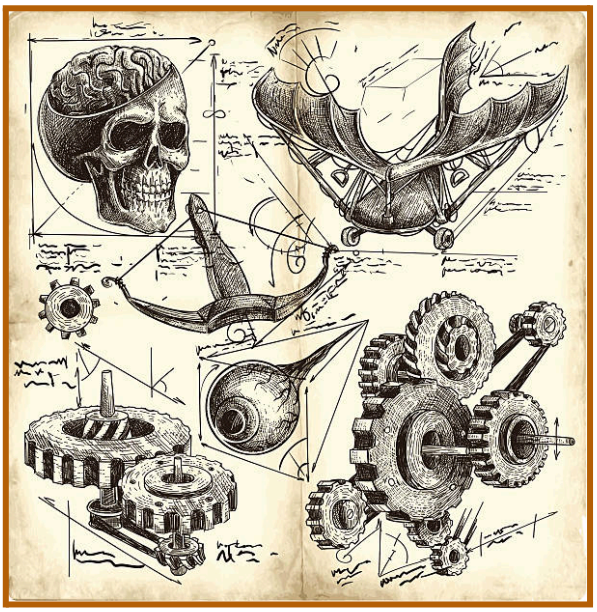
I.E.S. San Jerónimo.

4º de E.S.O.

CUADERNO DE TRABAJO DIGITAL DE TECNOLOGÍA 4º DE E.S.O. 25/26



Nombre del alumno: ***Nombre*** .

Email: Tecnosites@iessanjeronimo.es

Curso 4º E.S.O.: . Nº de Ordenador Asignado: Nº PC

Web: .https://sites.google.com/iessanjeronimo.es/tecnositesanjeronimo/3%C2%BA-de-e-s-o-tecnolog%C3%ADa

ÍNDICE CURSO 2025/26

Actividades iniciales. Cuestionario y Logo

PROGRAMACIÓN CURSO 25/26

TEMA 0. INTRODUCCIÓN A LA TELEEDUCACIÓN
TEMA 1. PROCESO DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS. ESTRATEGIAS Y TÉCNICAS
TEMA 2. ELECTRÓNICA ANALÓGICA. Electricidad
TEMA 3. ELECTRÓNICA DIGITAL
TEMA 4. NEUMÁTICA E HIDRAÚLICA
TEMA 5. PENSAMIENTO COMPUTACIONAL. AUTOMATIZACIÓN Y ROBÓTICA
TEMA 6. TECNOLOGÍA SOSTENIBLE

PROYECTOS REALIZADOS DURANTE EL CURSO

ACTIVIDADES INICIALES. CUESTIONARIO Y LOGO

HOJA DE RECOGIDA DE DATOS Y CUESTIONARIO INICIAL PARA 4º DE ESO. CURSO 25/26

Alumno: Nombre del Alumno F. Nac./Edad: Año/ Edad Actual .

Dirección: Completa . Tlf: Tfno Casa .

Padre/Madre: Nombres sólo Profesiones: En orden .

Curso: 4º ESO Repetidor/Cursos: Cursos . Pendientes: Nombres Áreas .

Orientación Profesional/Académica: Ciclo, Bachillerato, Profesión, Carrera .

Grupo de trabajo (con quien de tu clase te gustaría trabajar): .

Cuenta de Correo Electrónico (la corporativa, si la sabes): La Corporativa. .

CUESTIONARIO INICIAL

1. Completa el siguiente cuadro, indicando los medios electrónicos de los que dispones:

	¿Dispones? Sí/No y observaciones (Modelo, características, etc)
Internet	Sí/No
Táblet	Sí/No
Ordenador portátil	Sí/No
Ordenador Fijo	Sí/No
Smartphone	Sí/No

2. Define la informática con tus palabras. Partes de un ordenador.

3. Describe aquellos programas informáticos que conozcas (los utilizados el curso anterior), explicando para qué sirven.

4. Indica si sabes realizar un proyecto técnico, expresando brevemente el proceso:

5. ¿Sabes algo de programación?, ¿Y de robótica?.

Actividad Inicial 1. Realización de un LOGO

Realiza un Logotipo. Siguiendo las instrucciones del profesor, realiza un logotipo. Puedes hacerlo desde este procesador (Menú Insertar - Dibujo - Nuevo), o bien realizarlo en el de tu Pc (Word u Office) y copiarlo luego aquí. Deberá tener relación con el área y con tu nombre, todo lo demás (colores, formas, letras, etc) es de carácter libre. Realiza una copia minimizada y colócala en el encabezado sustituyendo al del profesor.

Aquí tienes un par de ejemplos para inspirarte





Actividad Portada, Cuestionario y logo. Entrega y guarda el cuaderno virtual.

Entrega cuaderno con lo realizado hasta ahora vía Classroom, ya sea, compartiendo con el enlace si lo has realizado desde tu cuenta de gmail (en este caso se guardará en tu Drive solo), o entregando el archivo subiéndolo a la classroom, si lo has realizado desde el pc. En cuanto tengas una cuenta de gmail, súbelo a tu Drive, ya que deberás conservarlo todo el curso.

Nota: Si no sabes realizar alguna de estas operaciones, no dudes en preguntar al profesor, o consultarlo en el siguiente enlace:
https://sites.google.com/iessanjeronimo.es/tecnositesanjeronimo/unidad-0-introducci%C3%B3n-a-la-teleeducaci%C3%B3n

Resumen de actividades iniciales:

- Unirse a la clase en classroom, y saludar.
- Portada del cuaderno. Editar.
- Rellenar cuestionario
- Entregar portada, cuestionario y logo por classroom,