

[19:46:43] <Вирент> Только в воздухе грифон перестал тихо ругаться, несмотря на глуповатый вид и еще более глупый голос, телохранитель был прекрасно тренирован и ощущался под Хестер как мощный хищник, да и летел он существенно быстрее чем пегасья повозка а также ниже от чего казалось что земля снизу проносится с совсем уж невероятной скоростью.

Художников на месте не оказалось, только няшились у входа на фабрику парочка знакомых пегасов.

Полет за картиной занял чуть больше часа, когда грифон вернулся, Санфлавер уже облачился в доспехи и почти добрался до Нортгейта стараясь не попадаться на глаза зараженным, что было довольно проблематично, ведь в доспехах единорог выглядел раза в полтора больше.

[19:46:54] <Вирент> <http://i.imgur.com/PAkV9t8.png>

[19:48:03] *Хестер на лету помахала Санни рукой.

[19:48:20] *Санфлавер просто пытался обходить заражённых.

[19:48:32] *Санфлавер смотрит в основном по сторонам, а не в небо.

[19:49:50] *Хестер грифона обнимает и посадки ждёт.

[19:50:28] <Санфлавер> (Я респиратор тоже собирался взять с собой. На случай если из брони вылезти придётся.)

[19:50:47] <Санфлавер> (Как и каску - по той же причине.)

[19:51:37] <Вирент> Грифон осмотрел захламленные, будто специально улицы и направился к более менее уцелевшему двухэтажному зданию клуба с большой вывеской "Вайт Холл." "Сесть толком негде, приземлюсь на крышу."

[19:52:21] <Хестер> - Только осторожней, не привлекай внимание. Не хочется вступать в бой.

[19:52:32] *Санфлавер видел это?

[19:53:04] <Вирент> Городок вокруг Санфлавера выглядит пустынным, затаившимся, ближе всего к дороге жилые дома сгорели, кое-где виднелись обгоревшие тела, трудно было сказать зараженными они были или здоровыми.

[19:53:40] *Санфлавер ждёт Хестер на границе города.

[19:54:48] <Вирент> Грифон мягко заложил круг и цокнул когтями по покрытой гудроном крыше.

[19:55:47] <Вирент> (Сани, восприятие на зрение)

[19:55:55] *Хестер с грифона прыгнула и потрепала зверептица за ушком. Вернее там, где должно быть ушко. Высматривает единорога.

[19:56:14] <Вирент> (и Хестер восприятие)

[19:56:20] <Санфлавер> Зд10

[19:56:21] <Princess Luna> Санфлавер:

[1] [2] [6] | [9]

[19:56:35] <Санфлавер> (Кстати, в механодоспехи встроен респиратор?)

[19:56:40] <Вирент> Санфлавер не заметил грифона.

[19:56:41] <Санфлавер> (Кажется забрало запотело.)

[19:56:43] <Вирент> (да)

[19:57:50] <Хестер> (день же?)

[19:57:52] <Вирент> Грифон прошелся по крыше, осторожно поглядывая вниз. "Паршивое место... кажется, что нас видели и ждут.

[19:57:56] <Санфлавер> (Кстати, а какую именно картину взяла Хестер?)

[19:57:57] <Вирент> (день)

[19:58:07] <Вирент> (пугающую же?)

[19:58:12] <Хестер> 10д10+1

[19:58:12] <Princess Luna> Хестер:

[8] [8] [6] [6] [6] [8] [9] [10] [9] [9] | [79]

[19:58:33] <Хестер> (пугающую, да)

[19:59:11] <Хестер> - Подержи картину тогда. Если появятся заражённые - показывай им. Не подойдут.

[20:01:36] <Вирент> Хестер углядела единорога несмотря на покровительственную зеброокраску доспехов. Санфлавер затаился у одного и сгоревших домов и оглядывался. Сквозь шлем Санфлавера виднелись две зеленых метки где-то на крыше Вайт Холла и несколько красных в соседнем здании с полуобвалившейся надписью "Су .. ры...ок"

[20:02:35] *Хестер ещё раз рукой помахала.

[20:02:39] *Санфлавер пытается понять, что за метки и на основании чего доспехи их расставляют... наверное следовало спросить это у Сор.

[20:02:51] <Хестер> - Кажется он нас не видит.

[20:02:53] <Вирент> "Тебе нужнее, я то за себя постоять смогу... и не смей смеяться над моим голосом!" Полет под седлом как-то слегка заставил грифона забыть о субординации.

[20:03:26] <Вирент> Сорель не говорила про метки.

[20:03:41] <Санфлавер> (Не сомневаюсь.)

[20:03:46] <Вирент> (Сани, восприятие еще раз.)

[20:04:06] <Санфлавер> 3д10

[20:04:07] <Princess Luna> Санфлавер:

[6] [1] [4] | [11]

[20:04:09] <Хестер> - И не думала я даже о твоём голосе... А лишних драк не нужно, мы тут не поней убивать, а твоего сородича ловить.

[20:04:35] <Хестер> (ум кинь, чтоб понять про метки)

[20:04:43] <Санфлавер> (Вирент не сказал кидать ум.)

[20:04:46] <Вирент> (да, давай ум)

[20:04:58] <Санфлавер> 6д10

[20:04:58] <Princess Luna> Санфлавер:

[10] [2] [9] [1] [3] [2] | [27]

[20:05:14] <Хестер> (дык поэтому много скиллов бесполезно, что мы сами ими не пользуемся, пока Вирент не сказал)

[20:05:33] <Санфлавер> (А разве можно пока Вирент не сказал?)

[20:05:40] <Хестер> (нужно)

[20:05:43] <Вирент> Грифон еще раз осмотрелся. "Я бы себе базой госпиталь выбрал."

[20:05:45] <Санфлавер> (Дрянь)

[20:05:51] <Вирент> (ну вы предложите)

[20:06:09] <Хестер> (это и называется запрос мастеру)

[20:06:23] <Санфлавер> (Я думал, что сформулировал запрос через /me)

[20:06:27] <Хестер> - Думаешь он там?

[20:06:33] <Санфлавер> ([20:03:03] *Санфлавер пытается понять, что за метки и на основании чего доспехи их расставляют)

[20:06:39] <Вирент> Санфлавер не нашел никакой системы помощи, но понял что метки как-то привязаны к местности и думает, что зеленое должно быть хорошим а красное плохим.

[20:07:24] <Вирент> "С другой стороны, если бы я не хотел чтобы меня нашли, я бы прятался в жилых домах."

[20:08:07] *Санфлавер решил попробовать перебраться поближе к "хорошему".

[20:08:59] <Хестер> - Хм... А тебе приятно, когда животик чешут? Вернее, был бы ты им, ты бы прятался там где не нашли, или где хорошая база?

[20:09:30] <Санфлавер> 3д10

[20:09:30] <Princess Luna> Санфлавер:

[10] [6] [4] | [20]

[20:09:35] <Санфлавер> (Это скрытность если что.)

[20:10:52] *Хестер заметила, что Санни двинулся к бару и у края крыши засела с винтовкой, чтоб прикрыть единорога, если понадобится.

[20:11:02] <Вирент> Завалы обгоревших стройматериалов напоминали специально возведенные баррикады, но зараженных вокруг не было видно, потому единорог без особых проблем добрался до Вайт Холла, представлявшего из себя двухэтажное здание, разве что от обычного клуба отличавшегося лишь облезшей от времени и осадков белой покраской стен.

[20:11:14] <Вирент> (не надо сразу кидать, сначала спроси)

[20:11:25] <Вирент> (Хестер, восприятие)

[20:11:33] <Хестер> 10д10+1

[20:11:33] <Princess Luna> Хестер:

[2] [11] [2] [6] [4] [7] [5] [2] [5] [6] | [50]

[20:11:50] *Санфлавер заглянул внутрь.

[20:12:03] <Вирент> "Ничего глупее не могу придумать, чем шарить по этому городу наугад. Надо разведать."

[20:12:21] <Хестер> - С воздуха сможешь?

[20:12:48] <Вирент> Хестер совершенно уверена, что поблизости нет зараженных.

[20:12:59] *Хестер отметила то, что понь добрался и пошла искать спуск с крыши.

[20:13:30] <Вирент> В Вайт Холле Санфлавера ждала странная картина - пустота и порядок, такое ощущение, что отсюда планомерно вынесли все, даже то что было прикручено.

[20:13:52] *Санфлавер ищет взглядом путь на крышу.)

[20:14:00] <Санфлавер> (Скобка лишняя.)

[20:14:53] <Вирент> "С воздуха глупо, слишком заметно, у меня есть идея получше... Если уйдешь отсюда - старайся выбраться на крышу чтобы я смог тебя найти."

[20:15:15] <Хестер> - Хорошо.

[20:16:08] <Вирент> Первый этаж вайтхолла здорово напоминал заведение "Бухай и Пуляй". Вероятно из-за барной стойки и лестницы наверх к номерам, там, вероятно, должна быть лестница на крышу.

[20:16:30] *Санфлавер поцокал на зелёные метки.

[20:17:26] *Хестер всё ещё ищет.

[20:18:21] <Вирент> Грифон кивнул, огляделся и скользнул вниз с края крыши, приоткрыв крылья перемахнул через дорогу вцепился когтями в стену заброшенного жилого домика и уполз по стене за угол, умудряясь выглядеть незаметно несмотря на яркие перья.

[20:19:00] <Вирент> Одна из зеленых меток стремительно удалилась на северо-запад и вскоре побледнев потухла.

[20:19:18] <Вирент> (Хестер, восприятие)

[20:19:28] <Хестер> 10д10+1

[20:19:28] <Princess Luna> Хестер:

[2] [9] [4] [7] [9] [8] [5] [9] [5] [6] | [64]

[20:19:49] *Санфлавер идёт на оставшуюся, раз уж так получилось.

[20:20:32] <Вирент> Поиски спуска заняли немного времени хотя его замаскировали, вернее защитили от воды, покрыв гудроном как и остальную крышу.

[20:21:47] *Хестер люк нашла, открыть пытается.

[20:22:42] <Вирент> Санфлавер прошел по второму этажу, ожидаемо оказавшемуся номерами для постояльцев но такими же пустыми как первый этаж. Лестница на крышу нашлась в конце коридора за снятой и унесенной дверью. Зеленая метка оказалась прямо над лестницей.

[20:22:55] <Вирент> Люк присох и не хочет открываться.

[20:23:00] <Вирент> (Хестер, силу)

[20:23:29] *Санфлавер подумал и осторожно постучал по лестнице копытом.

[20:24:38] <Хестер> 7д10+1

[20:24:38] <Princess Luna> Хестер:

[6] [4] [10] [9] [5] [10] [11] | [55]

[20:26:28] <Вирент> Хестер потянула люк изо всех сил, так что аж в глазах немного потемнело и с хрустом он поддался, осыпав стоявшего снизу Санфлавера ржавчиной и осадочными отложениями.

[20:27:05] *Хестер в люк заглянула.

[20:27:07] *Санфлавер ищет, где спрятаться.

[20:27:30] <Вирент> Спрятаться есть в ближайшей пустой комнате.

[20:28:04] *Санфлавер предположительно убежал туда до того, как Хестер успела заглянуть в люк.

[20:28:19] <Вирент> (скрытность Сани против восприятия Хестер)

[20:28:37] <Хестер> 10д10+1

[20:28:37] <Princess Luna> Хестер:

[4] [11] [3] [3] [8] [4] [11] [2] [6] [6] | [58]

[20:28:45] <Санфлавер> 3д10

[20:28:45] <Princess Luna> Санфлавер:

[4] [10] [7] | [21]

[20:30:06] <Вирент> Хестер видела полосатый полосатый бок бронированного единорога скрывшийся в дверном проеме.

[20:30:34] <Хестер> (полосатый-полосатый? :3)

[20:30:53] <Вирент> (очень полосатый)

[20:31:45] <Хестер> - Санни, это я. Не нападай.

[20:31:51] *Хестер спускается.

[20:32:37] *Санфлавер выглянул из комнаты.

[20:32:49] <Санфлавер> - А тебя зелёным подсвечивает. Грифон улетел?

[20:33:28] <Вирент> Вокруг Хестер зеленый ореол.

[20:34:07] <Хестер> - Да. Он сказал, что у него есть план, как найти цель. Как это подсвечивает? Только меня?

[20:35:52] <Санфлавер> - Нет, его тоже подсвечивало. Две метки было, но одна пока я сюда шёл в сторону убежала. Эта штука как-то определяет кто рядом и ставит метки, которые и через стены видно.

[20:36:26] <Санфлавер> - А ещё я по пути красные метки в каком-то здании видел. Наверное больные.

[20:37:00] <Хестер> - Замечательно. Значит никто незамеченно не подберётся. Что дальше делаем?

[20:37:40] <Санфлавер> - Я так понимаю ищем красные метки и пытаемся разглядеть их вживую так, чтобы они не заметили при этом нас.

[20:38:57] <Хестер> - Но если грифон на разведку улетел, стоит его дожидаться, наверное.

[20:39:44] <Санфлавер> - А он разве нас не заметит сверху? Мы то точно его найдём если близко будет - его же отмечает.

[20:41:58] <Хестер> - Но мы не знаем, куда идти. А он верно заметил, что шарить наугад глупо.

[20:42:23] <Санфлавер> - Давай пока номера тогда осмотрим. Первый этаж подчистую вынесли.

[20:44:17] *Санфлавер параллельно следит за тем, чтобы внезапно не появились красные метки. Ну и пытается свыкнуться с этой системой, чтобы не отвлекала.

[20:45:05] <Хестер> - Это хороший план.

[20:45:21] *Хестер пошла комнаты обыскивать.

[20:45:32] *Санфлавер тоже.

[20:46:21] <Вирент> Красные метки кучкуются где-то на северо-востоке, еще несколько красных меток расеены на севере и на северо-западе, но судья по размеру, они довольно далеко.

[20:47:02] *Санфлавер пытается понять, почему исчезла метка пегаса.

[20:47:04] <Вирент> В комнатах пусто, вынесли почти все, кроме картин, и фотографий, видимо были не нужны.

[20:47:14] <Вирент> (давай ум)

[20:48:14] <Санфлавер> бд10

[20:48:15] <Princess Luna> Санфлавер:

[2] [1] [6] [7] [7] [8] | [31]

[20:49:20] *Санфлавер в таком случае ищет интересные картины для созерцания. И на

всякий случай проверяет за ними.

[20:49:34] <Вирент> Судья по тому, что меток пони в лагере не видно, у локатора доспехов дальность невелика.

[20:50:12] *Санфлавер не понимает, почему красные метки тогда вполне ловятся на большем расстоянии.

[20:50:19] <Вирент> Картины не интересные - пейзажи и натюрморты, фотопортреты поней и грифонов.

[20:50:43] <Санфлавер> (То есть удачи на поиск сейфов не будет?)

[20:51:45] <Вирент> (хм, ну почему бы и нет, только не тут)

[20:52:01] <Хестер> (почему?))

[20:52:02] <Санфлавер> (Почему не тут?)

[20:52:14] <Санфлавер> (Я за картинами для этого и искал.)

[20:52:26] <Вирент> (потому что глуповато в номерах делать сейфы)

[20:52:48] <Санфлавер> (Эм. Но в отелях в номерах есть сейфы.)

[20:53:14] <Вирент> (может быть, но тогда бы их было для вас много)

[20:53:32] <Санфлавер> (Большинство можно было бы просто сделать пустыми.)

[20:53:51] <Вирент> (вы только номера осматриваете?)

[20:54:01] <Санфлавер> (А там есть ещё что-то?)

[20:54:10] <Вирент> (первый этаж)

[20:54:10] <Хестер> - Ладно, я буду на крыше, ждать грифона. Если что - зови.

[20:54:42] <Санфлавер> - Хорошо.

[20:55:06] *Санфлавер решил ради интереса ещё по пустому первому этажу пошариться и из здания выглянуть, если рядом меток не будет.

[20:55:42] *Хестер на крышу поднялась и снова на краю затаилась в ожидании.

[20:57:04] <Вирент> Выглянув из окна, Санфлавер понял что красные метки в основном сосредоточены в здании с надписью "Су...ры..ок." Еще несколько красных меток рассредоточены по жилым домикам.

[20:57:09] <Вирент> (сани, удачу)

[20:57:21] <Санфлавер> 10д10

[20:57:21] <Princess Luna> Санфлавер:

[6] [2] [5] [6] [4] [7] [2] [10] [7] [6] | [55]

[20:57:29] <Санфлавер> (Биоафк)

[20:59:45] <Санфлавер> (Тут)

[21:00:07] <Вирент> Единорог проверил оставленные картины на первом этаже и нашел за плакатом "Дружба", с изображенным на нем пегасом и грифоном, сейф с кодовым замком из шести цифр.

[21:00:52] *Санфлавер рад, что замок на коде, а не на ключе, иначе бы открыть не представлялось возможным.

[21:01:24] *Санфлавер подумал и всё же пошёл за Хестер с пальцами.

[21:02:34] <Санфлавер> - На первом этаже сейф под плакатом. Я пока грифона вместо тебя покараулю.

[21:03:17] <Хестер> - Отлично. Сейфы - это интересно.

[21:04:01] *Хестер к сейфу отправилась, изучает.

[21:07:08] <Вирент> Сейф небольшой, похож на тот, где хранят деньги и ценности а не полезные вещи. Шесть кодовых дисков выставленных на 5 1 4 8 2 1

[21:08:30] <Хестер> (ну и как мне вскрывать? тупо кинуть кубики? или минигейм?)

[21:08:55] <Вирент> (Можешь кинуть кубики)

[21:09:05] *Санфлавер следит за метками.

[21:09:22] <Санфлавер> (А метки повторяют контур объекта или просто точки?)

[21:09:46] <Вирент> (контур, но издали не видно)

[21:10:14] *Санфлавер ради интереса ещё и за Хестер подглядывает.

[21:10:26] <Хестер> 11д10+1

[21:10:26] <Princess Luna> Хестер:

[4] [10] [10] [11] [10] [8] [3] [4] [4] [4] [8] | [76]

[21:10:48] <Вирент> Метки не любят Санфлавера, во всяком случае к нему не движутся а изображают броуновское движение.

[21:10:53] <Санфлавер> (Оверкрит)

[21:11:22] *Санфлавер смотрит, нет ли среди кучек красных меток держащейся от остальных отдельно.

[21:13:10] <Вирент> Хестер покрутила диски и обнаружила, что владелец просто сдвинул третий диск на одно деление, видимо был ленив или спешил. В сейфе нашлись какие-то бумаги, счета, договоры а также мешочек монет и немного украшений - медаль "За укрепление дружбы народов", кольцо с рубинами и две пары сережек.

[21:14:09] <Вирент> Некоторые метки бродят отдельно, где-то между жилых домов и в парке у пруда.

[21:14:25] *Хестер всё полезное заныкала и бумаги изучает.

[21:16:45] <Вирент> Бумаги врядли имеют сейчас хоть какую-то ценность - договоры, накладные, деловая переписка. Бумаги подписаны некой Силк Харт.

[21:18:04] *Хестер не слышала вроде такого имени, но запомнила на случай, если встретит. Наверх пошла.

[21:18:22] <Хестер> - Деньги, украшения, ничего особо полезного.

[21:19:02] <Вирент> На локаторе Санфлавера появилась вторая зеленая метка, приближающаяся с северо-запада.

[21:19:33] <Санфлавер> - А к нам возвращается грифоню

[21:19:46] <Санфлавер> - Кстати, где картина?

[21:20:09] <Хестер> - Прекрасно. Картина тут, на крыше.

[21:20:24] *Хестер картину показала.

[21:20:51] *Санфлавер смотрит.

[21:22:28] <Вирент> Грифон перепрыгивая с крыши на крышу добрался до жилого дома через дорогу от Вайт Холла и вспорхнул на крышу. Грифон изрядно извазюкался, вероятно, что специально, чтобы не отсвечивать яркими перьями.

[21:23:01] <Вирент> На картине нарисована розовая пони с прямыми волосами и злобной улыбкой.

[21:23:53] <Хестер> - Выглядит достаточно пугающе.

[21:23:58] <Санфлавер> - Ага

[21:25:45] <Вирент> "Я нашел грифона."

[21:25:51] <Санфлавер> - Далеко?

[21:25:53] <Хестер> - Где он?

[21:26:36] <Вирент> Склад у госпиталя. Там с ним полно зомбей и один топляк.

[21:26:58] <Санфлавер> - Топляк?

[21:27:03] <Хестер> - Кто это?

[21:27:33] <Вирент> "Ну, опухший такой, как утопленник. Как культурист."

[21:28:04] <Хестер> - Это которые большие и разумные? От которых больше всего вреда?

[21:28:08] <Санфлавер> - Ясно. Просто пойдём и попытаемся заговорить?

[21:28:24] <Вирент> "Разумные? Ну разве что немного."

[21:29:30] <Вирент> "Тут недалеко, но незаметно туда мы с такими рыцарскими латами не пройдем."

[21:29:55] <Хестер> - Может проще? Выливаем в вентиляцию хлороформ, они засыпают, забираем грифона и уходим?

[21:30:17] <Хестер> - Помещение большое?

[21:30:19] <Санфлавер> - А если не сработает? Тогда мирно он с нами уже точно не пойдёт.

[21:31:25] <Вирент> "Большое, если я не ошибаюсь, раньше это был таможенный склад."

[21:32:13] <Хестер> - Может объединим планы? Грифон на крыше с хлороформом, а мы через главный вход для разговора. Условный знак - и снотворное в воздух.

[21:32:55] <Хестер> - А ещё лучше, я прикрываю с точки, где всё простреливается. Заметил такую, разведчик?

[21:33:53] <Вирент> "Э нет... с химикатами я не дружу. Там под крышей балки, как в ангарах."

[21:36:20] <Хестер> - Тебе просто вылить надо... И как мне на балки пробраться?

[21:36:35] <Санфлавер> - На грифоне?

[21:36:52] <Вирент> Грифон обиженно рыкнул.

[21:37:46] <Хестер> - Я хотела, чтоб пушистик сам предложил...

[21:37:58] <Санфлавер> - Простите

[21:38:41] <Вирент> "Я все равно в доспехах не утащу."

[21:38:59] <Санфлавер> - Я пешком пойду.

[21:39:05] <Хестер> - А я не в доспехах. Санни с главного входа зайдёт.

[21:40:27] <Вирент> "Пока пешком дойдешь - толпа набегит."

[21:41:54] <Санфлавер> - Я осторожно.

[21:43:14] <Хестер> - От толпы у нас картина.

[21:43:51] <Вирент> "Лучше взорвать что-нибудь у главного входа, а я, пока все отвлекутся, крылья ему сломаю и утащу через крышу."

[21:44:26] <Санфлавер> - Думаете он на это купится?

[21:45:00] <Вирент> "А куда он денется?"

[21:45:04] <Хестер> - А на Санни не отвлекутся? И обязательно крылья ломать?

[21:46:41] <Вирент> "Чтобы не брыкался. Это самый простой и эффективный способ вывести грифона из строя. Грифоны вообще со спины очень уязвимы."

[21:47:32] <Хестер> - А кому-то потом лечить. Не стоит. Можно и электрогранатой обездвигить.

[21:48:12] <Вирент> "Хммм... давайте гранату, я его сам принесу."

[21:48:34] <Санфлавер> - А разве основной план был не решить проблемы дипломатией?

[21:48:50] <Хестер> - А зачем мы тут, если ты сам всё можешь?

[21:49:10] <Вирент> "Понятия не имею, посол приказал."

[21:50:09] <Хестер> - Ну нет. Если ты из-за своей самоуверенности сгинешь - нас твой посол не похвалит. Давайте уж вместе, так надёжней.

[21:50:26] <Вирент> (Эх...)

[21:50:39] *Хестер гранаты протянула котоорлу.

[21:50:49] <Хестер> (а ты планировал, да? :3)

[21:50:53] <Санфлавер> - Давайте я всё же просто войду туда, а на случай агрессии у нас просто будет снотворное и грифон с гранатой?

[21:51:07] <Вирент> Грифон забрал две и подвесил их себе на броню.

[21:51:18] <Вирент> (ничего не знаю)

[21:52:13] <Санфлавер> - Сможете туда незаметно на крышу добраться?

[21:52:16] <Хестер> - Это я и предлагала. И я прикрываю сверху. Если что, могу открыть огонь на подавление... правда очень недолго.

[21:54:01] <Вирент> "Нужно сначала добраться, я видел зомбей в домах."

[21:55:05] <Санфлавер> - Я могу просто обходить эти дома.

[21:55:15] <Хестер> - Санни с картиной будет просто. А нам лететь придётся, правда?

[21:56:27] <Вирент> Грифон нецензурно выругался. "Объездили..."

[21:57:00] *Санфлавер подтянул к себе картину.

[21:57:03] <Санфлавер> - Выдвигаемся?

[21:58:27] <Вирент> Грифон подошел к краю крыши и оперся передними лапами о бордюр, оглядывая окрестности. "Вроде все тихо."

[21:59:40] <Санфлавер> - Ну, удачи добраться.

[21:59:50] <Хестер> - Вперёд.

[21:59:52] *Санфлавер пошёл спускаться, удерживая картину рядом с собой.

[22:00:06] *Хестер грифона погладила.

[22:00:19] <Хестер> - Как будто что-то плохое.

[22:00:25] <Вирент> "Залезай уже."

[22:01:23] *Хестер не заставила себя долго ждать, уселась и обняла мягкого и пушистого зверя.

[22:02:31] <Вирент> Грифон спрыгнул с крыши и спланировал на соседний дом, ожидая пока появится Санфлавер. "Будешь стрелять - предупреждай."

[22:02:45] <Санфлавер> - Мне не из чего стрелять.

[22:02:48] <Санфлавер> (...)

[22:02:52] <Санфлавер> (Вычеркнуть.)

[22:03:57] <Хестер> - Как?

[22:04:24] <Хестер> - И потерять элемент неожиданности?

[22:04:52] <Хестер> - Ты лучше сам не самовольствуй и на рожон не лезь. Санни в доспехах, а ты нет.

[22:05:21] <Вирент> "Я про него и говорю."

[22:05:43] *Санфлавер осторожно цокает в сторону предполагаемого нахождения

грифона, поглядывая по сторонам и стараясь избегать скоплений красных точек.

[22:07:00] <Хестер> - Я уже стреляла, не волнуйся. В своих не попаду.

[22:07:36] <Вирент> Грифон указал лапой Санфлаверу, чтобы тот шел между домов к гостинице а не по улице. Между домов в которых видны три красных метки.

[22:08:20] *Санфлавер покачал головой, провёл копытом по горлу и постучал по шлему.

[22:09:36] <Вирент> Грифон указал лапой на магазин мимо которого пришлось бы пройти по улице и внутри которого было множество красных меток и красноричиво взял себя когтистой лапой за горло.

[22:10:14] *Санфлавер пошёл играть в ниндзю между домов.

[22:11:05] <Вирент> (Сани, скрытность)

[22:11:16] <Санфлавер> 3д10

[22:11:17] <Princess Luna> Санфлавер:

[2] [3] [3] | [8]

[22:11:19] *Хестер пока не в полёте обзорекает окрестности через прицел.

[22:13:13] <Вирент> Санфлавер в доспехах конечно не гремел, но шумел изрядно, из домов высунулось трое зараженных: земнопонь и две пегаски. Углюдев полосатого единорога и зарычали, собираясь напасть.

[22:13:29] *Санфлавер отошёл к стенке и закрылся картиной.

[22:13:50] <Вирент> "Их мало, надо заткнуть пока не нашумели." Грифон подобрался, готовясь напасть.

[22:14:28] <Вирент> Зараженные заскулили и попрятались по домам. Одна из пегасок даже лужу оставила.

[22:14:41] <Хестер> - погоди. Картина должна срабо... А, сработала.

[22:15:26] <Вирент> "Что это с ними?"

[22:15:44] <Хестер> - Боятся, вестимо.

[22:16:20] *Санфлавер поцокал дальше.

[22:16:38] <Хестер> - Полетели на позицию.

[22:16:50] <Хестер> - Теперь я спокойна, что Санни дойдёт.

[22:19:18] <Вирент> Грифон хмыкнул и перелетел на здание гостиницы - четырехэтажную башню с которой открывался красивый вид на город и согласно локатору, жилище семи зараженных, один из которых явно был намного больше остальных.

[22:20:01] <Вирент> Грифон указал лапой мимо гостиницы через улицу к заброшенному жилому домику.

[22:20:39] *Санфлавер проверяет наличие красных меток вокруг

[22:21:56] <Вирент> Санфлавер обнаружил, что метки в домиках стали серыми, видимо это обозначало безопасных противников, в домике через дорогу никого не было, а вот на складе было изрядно, как и в гостинице, мимо которой надо было пройти.

[22:23:12] *Санфлавер ищет обходной путь мимо гостиницы и возможность заглянуть в какое-нибудь окно, чтобы увидеть "безопасных противников".

[22:25:20] <Санфлавер> (А, стоп, "метки в домиках" - те напуганные заражённые?)

[22:25:37] <Санфлавер> (Это действительно какой-то имбанутый радар.)

[22:26:14] <Вирент> В домике есть окошко, через которое видны две забившихся в угол скулющих и дрожащих пегаски. Вокруг гостиницы изрядно завалов из мебели и дверей,

видимо их использовали чтобы барикадировать неудачные пути. Однако гостиницу можно обойти через ратушу, в которой тоже хватает красных меток.

[22:26:57] *Санфлавер пытается пройти прикрываясь баррикадами и картиной.

[22:27:12] <Вирент> (куда пройти и скрытность дай)

[22:27:20] <Санфлавер> (Мимо гостиницы.)

[22:27:22] <Санфлавер> 3д10

[22:27:22] <Princess Luna> Санфлавер:

[10] [4] [9] | [23]

[22:27:32] <Вирент> (и удачу)

[22:27:34] <Санфлавер> 10д10

[22:27:34] <Princess Luna> Санфлавер:

[6] [9] [1] [10] [6] [6] [10] [1] [7] [9] | [65]

[22:28:41] <Вирент> Единорог прошел мимо гостиницы и перешел через дорогу к пустому домику, как ни странно, но никто им не заинтересовался.

[22:30:12] <Хестер> (а ты - имбанутый единорог :3)

[22:30:41] <Санфлавер> (Это всё радар)

[22:30:58] <Вирент> "Топляк." Грифон указал на вход в гостиницу, здоровяк вышел из гостиницы и грузно направился к домикам с напуганными зараженными, видимо привлеченный тихим скулением. Здоровяк напоминал щелкуна, голова его изрядно заросла опухолью, значительно снижая обзор.

[22:31:22] *Санфлавер попытался спрятаться в пустом домике, пропуская здоровяка мимо себя.

[22:32:46] <Вирент> В домике пусто, отсюда тоже вынесли все, видимо используя для барикад.

[22:33:12] <Хестер> - Надо было глушитель прикупить...

[22:33:15] *Санфлавер наблюдает и ждёт следующего сигнала от грифона.

[22:34:02] <Вирент> Грифон прыгнул с крыши и перелетел на домик, до склада осталось совсем недалеко. "Топляков лучше не злить, эта хрень сильная как слон и такая же живучая."

[22:35:24] <Хестер> - В любом случае свинец очень вреден для их здоровья, если приложить к нужному месту с нужной скоростью.

[22:35:58] <Вирент> Грифон огляделся и указал вдоль склада к служебному входу. Локатор показывал около двадцати зараженных в здании склада, причем двоих из них очень больших.

[22:36:46] <Вирент> "Да этих тварей и пуля в лоб не берет, мозг то мертвый."

[22:37:13] *Санфлавер тихо поцокал куда указали.

[22:37:29] <Вирент> (скрытность)

[22:37:34] <Санфлавер> 3д10

[22:37:34] <Princess Luna> Санфлавер:

[6] [7] [9] | [22]

[22:38:04] <Хестер> - С мертвым мозгом не походишь.

[22:39:15] <Вирент> Санфлавер добрался до служебного входа без приключений. Грифон перелетел на козырек над служебным входом. "Мы на месте, план без изменений??"

[22:39:29] <Санфлавер> (Я всё это слышу?)

[22:39:36] <Вирент> (да)

[22:39:42] *Санфлавер кивнул.

[22:40:11] <Хестер> - Меня доставь туда, где ты говорил хорошая позиция для стрелка.

[22:40:13] *Санфлавер ждёт, пока грифон с рюкзаком из минотавры переместятся "на позицию".

[22:41:21] *Хестер не рюкзак, а весьма грациозная наездница. Грифон райдер, типа, вот.

[22:41:24] <Вирент> "Не рискуй, будет совсем жарко - я буду спасать только тех кого смогу, вероятнее всего минотавру и трофейного грифона."

[22:41:53] <Санфлавер> - Переживу.

[22:42:18] <Вирент> Грифон мощно взмахнул крыльями и перелетел на крышу металлического павильона-ангара.

[22:43:10] *Санфлавер проверил, открывается ли дверь.

[22:44:08] <Вирент> Дверь открылась, тихо скрипнув, замок напомнил о себе несколькими ржавыми хлопьями упавшими на пол.

[22:44:13] *Санфлавер деликатно постучался и заглянул внутрь.

[22:44:24] <Санфлавер> (Я не хотел открывать, просто посмотреть, не заперта ли...)

[22:45:16] <Вирент> "Слезай." Грифон указал на линию окон в которые пролезть на грифоне было бы очень затруднительно.

[22:45:38] <Хестер> - Без удовольствия.

[22:46:33] <Вирент> "Давай без флирта, сейчас внутрь пролезем."

[22:46:34] *Хестер слезла с грифона и к окнам направилась, изучает возможность перебраться в нужную точку.

[22:46:56] <Вирент> (Пишу закрытие)

[22:47:11] <Санфлавер> - Здравствуйте. Не помешаю?

[22:47:16] <Хестер> (какая жалость...)

[22:47:36] <Санфлавер> (Эх... Мы слишком много времени тратим на трёп.)

[22:47:51] <Хестер> (да нет, нормально сегодня. всё по делу)

[22:48:22] <Хестер> (но ещё часок и мы бы всё сделали)

[22:52:12] <Вирент> Склад напоминал военный лагерь, кажется грифон тренировал тут своих "солдат", тут же они и жили, вдоль стен были оборудованы лежалки, на которых сейчас отдыхало несколько зараженных, и пункт питания, в виде коробок у мусорной кучи из остатков распечатанной тары. На импровизированном плацу дюжина зараженных и один топляк развлекались перетягиванием каната, топляк побеждал.

Грифон нашелся, его квартирка находилась в башне старого нерабочего крана, откуда посеревший пернатый следил за процессом.