



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## 45. Inventer vingt choses

**Source:** [https://www.eiu.edu/youtheducators/Creativity\\_Exercises.pdf](https://www.eiu.edu/youtheducators/Creativity_Exercises.pdf)

**Durée:** 10-20 min.

**Objectif:** réchauffer l'atmosphère. Développer la créativité et la confiance en soi.

**Matériel:**

- Aucun

### Consignes pour l'activité

Demandez aux élèves d'inventer vingt choses qu'ils pourraient faire avec un objet particulier (par exemple un bandana).