



DE MBOT PROGRAMMEREN

Nodig: mBOT, een Windows computer, **mBlock 5** software en USB kabel

Door: brecht.kuppens@gmail.com

DE SOFTWARE INSTALLEREN

We gebruiken de mBlock 5 software. Deze is beschikbaar voor Windows en Mac.

Je kan de software downloaden via <https://www.mblock.cc/en-us/download/>

Tijdens de installatie kan je overal de standaard opties gebruiken en gewoon doorklikken.

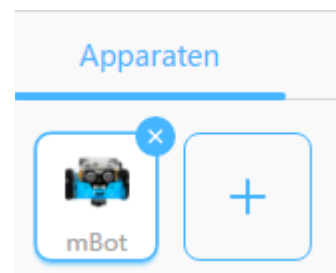
Start de mBlock software met de nieuwe snelkoppeling op het bureaublad.

DE JUISTE ROBOT KIEZEN

Voor we code schrijven in mBlock 5 moeten we de juiste robot kiezen bij apparaten.

Klik op de "+" knop en dan op de mBot.

Als er een foute robot in het lijstje staat kan je die weg klikken met het kruisje.



DE ROBOT VERBINDEN



Er zijn 2 manieren om met de robot te verbinden, via de kabel of draadloos.

Maar enkel via de usb-kabel kunnen we alle functies van de mBot gebruiken. We gaan dus de kabel gebruiken.



Steek de vierkante usb stekker (type B) in de juiste poort van de mBot (USB port). De platte stekker gaat in de computer. Let op dat je niet per ongeluk de mBot motor poort gebruikt.



Leg de mBot ondersteboven en zet hem aan via de aan/uit schakelaar (power switch)



Let op!

Als de mBot per ongeluk van tafel afrijdt, kan hij stuk gaan.

Leg de mBot **ALTIJD** ondersteboven om te programmeren.





EEN PROGRAMMA NAAR DE MBOT SCHRIJVEN

In de mBlock software moeten we aangeven dat we via de kabel willen werken. Dat doen we door de “mode-schakelaar” op “uploaden” te zetten.

Mode-schakelaar ?

Uploaden

Live

Dan kunnen we een kort test programma maken. We starten met de blok

wanneer mBot(mcore) wordt opgestart

die te vinden is in de groep ‘Gebeurtenissen’.

We gaan de leds gebruiken om te testen of we een programma in de mBot

LED

alle ▼

toon kleur



kunnen schrijven. We gebruiken de blok uit de groep ‘toon’. Plak deze blok onder de gele startblok. Je kan ook je eigen kleur kiezen.

Dit korte programma kunnen we al testen!

Als de USB kabel insteekt en de mBot opstaat kunnen

we verbinden met de knop



Verbinden

Als dit gelukt is kan je met de knop ‘Uploaden’ je programma naar de mBot wegschrijven.

De LEDs lichten op in de kleur die je hebt gekozen!

Als het programma er inzit kan de USB kabel er ook uit.

