

Coucou,

Alors un point à noter vu que ça ne sait pas trop où aller^^.

Pour la petite histoire, je joue Ast depuis sa sortie. Avant cela j'étais (et le suis toujours) Sch et Whm. (lvl 177).

Ayant down Ravana Ext en tant qu'Ast, je voudrais mettre un point d'honneur quant à la gueguerre Ast / Sch / Whm. En effet cela n'a pas lieu d'être.

Tout d'abord la question n° 01: qu'est ce qu'un Ast et à quoi sert-il ? son utilité ?

Table de vocabulaire:

Mode "Diurne" = équivalent aux skills du mage blanc (Whm)

Mode "Nocturne" (ou "Noct") = équivalent au skills de l'Erudit (Sch).



Non, ce n'est pas un "Pure" healer de groupe (en mode Diurne: équivalent aux skills du mage blanc). C'est principalement le Whm qui s'en occupe (si vous en avez un dans votre groupe).

Vous aurez d'ailleurs moins de "heals" aoe par exemple certes.

Si vous n'avez pas de Whm dans votre groupe, vous pourrez aisément prendre sa place. Mais même si vos skills rappellent ceux du Whm, il est d'une utilité différentes. Il peut heal en mode "Hot"

("Aspected hélios" = "Extra medica" du Whm). La puissance des hot's étant de 50 tout les deux, ce sera aussi puissance je vous assure). Seul son soin direct est diminué, mais de peu.

Vous avez de même la possibilité d'avoir un sort type médica ("Hélios"). Moins fort mais tout aussi utile et puissant.

La "récup" du Whm étant de puissance 150, nous aussi avons un sort lui ressemblant: "Bienfaisance aspect". Certe 100 en puissance de hot... ok bien. Mais il ne s'utilise pas du tout de la même façon vu et pour 2 raisons:

- Ce sort a une puissance de 190 soin direct,

- Si la récup du Whm servait à prévoir / remonter des personnes en prévision de... Celui de l'Ast sert à remonter une personne d'un soin équivalent à 190 de puissance en plus de lui poser un hot de puissance 100.

-> Ce heal/hot permet donc de remonter et d'assurer les futurs dégats. Il est utile pour remonter une personne en urgence (le problème de la récup pour les Whm). Ce heal est donc un tantinet plus puissant, mais consomme masse mana. Ne le claquer pas inutilement. Choisissez bien entre ce heal (bienfaisance aspect) et bienfaisance (votre petit heal, puissance 380 mais qui coute la moitié en mana).

=> Important: les 2 "stances" sont le mode Diurne et Nocturne.

A noter que le mode "Diurne" up votre vitesse d'incant de 5%. Le mode "nocturne" augmente vos soins de 5%.

Si vous avez un Whm dans le groupe, vous passerez donc la plupart du temps en mode "Nocturne".

Un conseil: oubliez ce que vous savez du mode Diurne: cela ne se joue aucunement pareil.

Pour faire simple: imaginez un Sch (érudit) avec les gros soins du Whm en mono. Oui c'est possible !

En effet, en mode nocturne, vous avez la possibilité de healer très sérieusement le raid, mais aussi de "**diminuer**" les dégats de celui-ci ou de poser des bouclier sur le groupe "**en prévision de**".

Vous me direz: "bah ouai mais c'est ce que font les Sch". Et bien pas tout à fait.

D'une part, nous ne possédons pas de fée cheatés^^. A la place nous avons "autres choses" que nous verrons plus bas (le card time).

D'autres part, au niveau de la regen mana nous ne fonctionnons pas du tout de la même façon:

J'avais fais un rapprochement du Whm / Sch pour comparer le mode nocturne de l'ast plus haut. Et bien nous aurons **TOUJOURS** la même regen: celui du Whm (avant la 3.0 du moins: équivalent au voile des saints).

Au niveau de la puissance des boucliers: il sont tout aussi puissants qu'un Sch je vous assure.

Prenons ses 2 sorts de boucliers:

- "Bienfaisance aspect" aura non plus une puissance de 190 mais bien 250 avec le mode nocturne. Le bouclier sera surpassant en mono, et remontera bien une personne. Bien que ce skill soit "mana vore", il est extrêmement utile car il est **INSTANT** !

Un problème ? un dot ? mettez un bouclier instant + soin sur la personne ^^ . Le bouclier est l'équivalent du soin prodigué. Mais si vous faites un crit, il est redoutable. Certes moins puissant qu'un adloquium d'un Sch (double le bouclier quand son sort crit) mais peut faire très bien l'affaire en temps utile. Attention à ne pas le spammer: la mana est chère sur du combat long (ex: Bismarck extrême).

Pause calcul:

L'adloquium du SCH a une puissance de 300. Si ce sort crit le bouclier est doubler. Ex: crit d'un soin à 2500, bouclier a 5000.

La "bienfaisance aspect" de l'astro a une puissance de 250. Ouh la la c'est moins fort. Et bien pas des masses, car n'oubliez pas les 5% puissance curatif en plus ^^ . $250 \times 0,05$ (5%) = 12,5. Le monter de bouclier est de 262,5.

- Revenons à notre "Helios aspect", sort d'aoe heal (équivalent à l'extra médica du Whm).

En mode "nocturne", le hot se transforme en shields, équivalent aux pv remis.

Par comparaison, le traité du soulagement a une puissance de 150 (Sch).

Celui de l'Ast a une puissance de 140.

Pause calcul:

140 X 0,05 (tjs les 5% curatif en plus) = 140+7 soit puissance de 147.

Seulement 3 de puissance en moins. Écart très faible.

Ajoutez à cela la possibilité de faire des "médica" (Hélios en ast) et des extra-soin (Bienfaisance 2 pour les ast), et vous obtenez certaines possibilités.

—

Voilà pour le petit résumez de puissance heal.

=> Ce qu'il peut apporter du coup c'est quoi ?

Hormis le fait qu'il puisse "switcher" entre plusieurs modes opératoires, il est présenté ici et à juste titre de "buffer".

En effet, ce qui peut faire la différence sur un fight, l'Astromancer peut la combler.

Voici le petit récap:

Amélioration de la prochaine carte (Royal road):

- Augmentation de 50% de la puissance de la prochaine card.
- Durée de l'effet de la prochaine card doublée.
- Réduction de l'effet /2 mais permet d'avoir un effet de zone (15 yards).

Maintenant le plus qui vous permettra de "titiller" votre chance^^:

- Ajout: garde la carte aussi longtemps que vous le souhaitez. Permet de mettre une carte utile à X temps d'un fight. Requiert de connaître le fight dans sa totalité.
- Mélange: Random de l'infini, vous tirez une nouvelle card si celle déjà tiré ne vous est d'aucune utilité.
- Tirage: permet de tiré une card.
- Dilataion du temps: rallonge la durée d'un effet sur vos alliés de 15 sec)
- opposition céleste: stun de 4 sec ET rallonge tout les effets benefics de 5 sec (marche aussi pour ether lumineuse= votre regen mana rallongé de 5 sec^^ On rigole plus là^^).

Les points forts:

- Permet d'amélioré survie ou efficacité du raid (besoin de dps pour tous ? Effet de la prochaine card [B]AOE[/B] + La balance (5% dgts pour tous)). (besoin de def ? 5% dégâts en moins pour tous ou 10% / 15% pour le tank).
- Bien joué, vous pouvez anticipé plusieurs aléas d'un fight.
- N'utilise pas de mana

Points faibles:

- Attention à ne pas défavorisé votre priorité: le soin ;D
- Mal connaître ses cartes / effets / augmentations peut ralentir votre apport en raid.
- Attention au battement du 1 sec de gcd. Vous ne pourrez pas healer + tirer une carte [B]EN MEME TEMPS[/B]. Gcd à prendre en compte. Privilégier le heal.

—

Au niveau puissance de soin / groupe AVEC un Ast dans votre groupe:

Il n'y a pas de mauvaise ou bonne compos, mais la plus adapté serait celle-ci (avec ravan ex et bismarck EX):

Ast / Eru. Le mode Diurne est relativement rapide et permet d'avoir des hots aussi puissant que le Whm.

Mais la compos Ast / Whm est pas mal du tout. Juste en mode Nocturne faites attention a votre mana. Poser des boucliers c est bien, les mettre correctement et sur les personnes précises c'est mieux^^.

–

Mon opinion quant à l'Astromancer ?

Classe de heal qui, pour moi, est la plus compliqué à maitrisé parfaitement. Allié heal, Cd's, buffs, maitrise des buffs. Savoir maitrisé ses 2 stances, connaitre les points forts et points faibles de chacun de ces 2 modes de fonctionnement.

C'est pour ma part, non pas un healer pure, non pas un "protecteur" comme un Sch, mais bien un support de raids et de heal. Bon heal, excellent buffs. Ne le considéré pas comme un healer brute, sinon aller jouer un Whm xD.

Cette classe a une grande importance en raid, et qui se justifiera de plus en plus par là suite !

–

Petit tips de dernier moment:

Bien que nous ayons une regen (Ether lumineuse) aussi puissante que le voile des saints du Whm, leur recharge est de 120 sec.

Trichons donc avec nos cards^^: Utilisé l'épieu sur vous même en mode normal ou amélioré (50% effet en plus). 20% de reduc cd sur vos aptitudes (30% en amélio). Ca vous fera une regen toutes les 96 sec avec le 20% ou 84 avec amélioration de 50%.

Qui a dit que nous avions pas de regen souvent ? ^^

–

Voila pour mon apport, j'espere que cela aidera du monde qui veut jouer cette magnifique classe (LB3 AST > ALL !)

Bonne continuation :)

Lyxia Nelynia, heal a de la ressource :p