

Examen de graficación.

INSTRUCCIONES: Realiza un proyecto en OpenGL que contenga y contemple todo lo que a continuación se detalla. El programa deberá de ejecutarse sin errores, en caso de errores se restarán dos puntos por la corrección de cada uno.

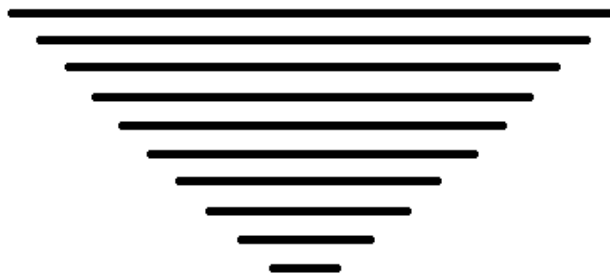
1.- Crea al proyecto en modo consola CLR con tú nombre completo seguido de un guión y una letra R mayúscula, por ejemplo si te llamas Juan Pérez Hernández, el proyecto de Visual C++ deberá de ser: Juan Perez Hernandez – R.

2.- Tamaño de la ventana de 900x600, posición de (100, 100) y nombre de la ventana “Examen 1”. (5%)

3.- Color de borrado = (0.2, 0.2, 0.2) y un mapeo de , donde la y que calcules divídela por la mitad para el mapeo final. (10%)

4.- Dibuja un marco multicolor con líneas con el siguiente patrón. (10%)

5.- Dibuja 10 líneas horizontales que vayan del -1 al -3 en y, donde la línea de más arriba vaya del -5 al 0 en x, la siguiente mida .5 menos, la siguiente otros .5 menos y así sucesivamente hasta que la última mida sólo .5. Todas las líneas deberán de estar centradas, de grosor de 5 pixeles y de color verde. Debes de hacerlo con un sólo bloque glBegin/glEnd y usando un ciclo, no se permite dibujar las líneas de 1 por 1, pero si puedes usar todas las variables que desees. Básate en la siguiente figura. (30%)



6.- Grafica la siguiente función usando puntos de tamaño 3 y de color azul (10%):

7.- Grafica un círculo relleno del color que sea, de radio 1.5 centrado donde quieras mientras se empalme lo menos posible con los otros dibujos. (15%)

8.- Grafica un espiral del color que sea, que de al menos 3 vueltas completas centrado donde quieras mientras se empalme lo menos posible con los otros dibujos. (15%)

9.-Limpieza en el código. (5%)