



REGULAMENTO

G Challenge 2022 - Brasil

Última atualização: 18/10/2022 21h20min - versão 1.0

Você deve ser residente e estar fisicamente presente em qualquer deste países e ser maior de 16 anos para participar:

REGIÃO CONO SUR: Argentina - Chile - Paraguay - Uruguay - Bolivia - Perú

REGIÃO CONO NORTE: Colombia - Ecuador - Guatemala - Costa Rica - Honduras - Panamá - República Dominicana - Nicaragua - El Salvador

MÉXICO

BRASIL

Para representar uma das regiões mencionadas, a equipe deve ser composta por pelo menos 4 jogadores da mesma região.

Estas regras foram projetadas e modificadas para se adequarem às regras típicas utilizadas em todo o mundo, Se tiver alguma dúvida ou sugestão por favor envie-nos um e-mail:

campeonatos@gamersclub.com.br

Este documento descreve as regras que devem ser sempre seguidas no G Challenge realizado na plataforma Gamers Club, no qual todos os jogadores e equipes participantes concordaram respeitar no ato da inscrição. O não cumprimento destas regras pode ser penalizado conforme descrito, fique atento, pois nossas regras estão em constante atualização para melhor andamento das competições.

Deve-se lembrar que é sempre a administração do torneio que tem a última palavra, e que as decisões que não são especificamente atendidas ou detalhadas neste livro de regras podem ser tomadas em casos extremos para preservar o fair play e o desportivismo.

Nós da Gamers Club esperamos que você, como um participante, espectador, patrocinador ou imprensa tenha uma competição agradável e nós faremos o nosso melhor para torná-la justa, divertida, emocionante e competitiva para todos os envolvidos.

Regras

1 - Definições

1.1 Equipes e jogadores

Para participar deste torneio o time precisa ter no mínimo 5 jogadores com a medalha Logitech G Challenge 2022. Será decretada a derrota por 1x0 para a equipe que vencer uma partida utilizando um jogador sem a medalha Logitech G Challenge 2022 ativa. Caso a equipe perca a partida usando um jogador irregular, o resultado será mantido.

Todos os jogadores participantes devem obrigatoriamente possuir um endereço de residência válido no Brasil.

1.2 Fuso horário

O site da Gamers Club (www.gamersclub.com.br) irá exibir os horários da partida de acordo com o fuso horário de Brasília, porém este horário pode ser afetado caso o jogador tenha configurado outro fuso horário em seu perfil Gamers Club. Verifique o fuso horário que está configurado no perfil Gamers Club clicando em gerenciar conta > Dados geográficos, o horário apresentado no site será afetado de acordo com o fuso horário que o jogador selecionou (horário informado em notas da administração não são afetados).

1.3 Administração do Torneio

Os Administradores do Torneio serão os responsáveis pelo entendimento e aplicação das regras. No caso de eventuais erros de aplicação das regras por erros humanos (administradores), nos reservamos ao direito de corrigir, seja revertendo resultados ou aplicando a punição adequada mesmo após a data da ocorrência para manter o padrão do evento para todos os participantes.

1.4 Residência

Todos os jogadores devem encontrar-se fisicamente no Brasil. Para representar uma das regiões do G Challenge, a equipe deve ser composta por pelo menos 4 jogadores da mesma região, sendo no caso deste Qualifier o Brasil.

A organização reserva-se o direito de solicitar toda a documentação que considere necessária em qualquer momento da competição para verificar se esses requisitos foram cumpridos. Em caso de falha em entregar esta informação, fica a critério da organização a penalidade. Esta penalidade não pode ser refutada nem analisada.

1.5 Idade

Todos os jogadores têm que ter pelo menos dezesseis (16) anos para disputar a competição.

2 - Geral

2.1 As alterações das regras

A Direção de Torneios se reserva no direito de alterar ou remover as regras, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que podem atrapalhar o bom andamento do evento. As novas regras serão publicadas neste livro com suas datas de atualização. Será informada a atualização pela página do evento no site da Gamers Club.

2.2 Contato com o Administrador do Torneio

Os participantes podem entrar em contato com os administradores do torneio via página da partida pelo botão “Chamar um admin” para assuntos da partida ou por mensagem através do nosso suporte clicando no balão azul no canto inferior direito do site para dúvidas referentes ao campeonato. Quando chamar um administrador na Página da Partida descreva no chat a razão do seu chamado para que o administrador possa ajudá-lo. Em caso de qualquer dúvidas entre em contato pelo nosso suporte no site ou pelo nosso e-mail - contato@gamersclub.com.br

2.3 Código de Conduta

Todos os participantes dos eventos da Gamers Club concordam em se comportar de maneira adequada e respeitosa em relação aos outros. Ofensa a qualquer participante ou à Games Academy e à Gamers Club será avaliada pelo juiz e pode acarretar em uma advertência ou punição direta a equipe infratora. Em caso de reincidência, a equipe será desclassificada da competição e todas suas partidas dadas como 0-0.

Caso haja ofensa por parte de dois times, independente da ordem de início, o juiz decidirá se os times serão desclassificados. A partida deverá acontecer até o final e o juiz decidirá a punição após o término da mesma. Ofensas por áudio devem ser gravadas através do comando “record” para serem utilizadas como prova. Jogadores com nickname ofensivo também serão punidos pelos código de conduta.

2.4 Transmissão das Partidas

a) Os times e jogadores não podem se recusar a terem suas partidas transmitidas pela Gamers Club, Logitech e seus parceiros autorizados.

b) A transmissão poderá ser rejeitada apenas pela direção do torneio.

c) Os participantes têm ciência de que, ao participarem das partidas e ou torneios organizados pela Gamers Club, estão autorizando a transmissão ou veiculação de sua imagem, por parte de Gamers Club e da Logitech, em qualquer meio ou veículo de comunicação ou publicidade atualmente conhecido, ou que seja desenvolvido no futuro, sem qualquer limitação, incluindo, mas não se limitando, a cartazes, folhetos, manuais, fitas magnéticas, sítios na internet, banners, folders, redes sociais, vídeos, sem direito a qualquer indenização, seja relativa à imagem, direito de arena ou qualquer compensação correlata.

d) Os participantes têm ciência de que a Gamers Club e ou a Logitech poderão posteriormente divulgar trechos ou o inteiro teor das partidas, por todos os meios de divulgação disponíveis, para fins de divulgação institucional, sem que isso represente qualquer obrigação de pagamento de direito de arena ou de indenização de qualquer espécie.

2.5 Conta do Jogo

Cada jogador deve ter sua conta de jogo em seu respectivo perfil na Gamers Club: SteamID para Counter-Strike: Global Offensive.

Não é permitido que terceiros acessem a conta de outro jogador a fim de participar de uma partida oficial. Caso seja comprovado o ato, o jogador envolvido e a equipe que o utilizou, serão todos banidos por 30 dias e desclassificados de seus torneios atuais.

Não é levado como prova materiais providos por terceiros. Todas as provas devem ter sua origem na investigação da organização com as ferramentas que nossa plataforma nos possibilita. As provas são restritas à organização para dificultar a tentativa de burlar nosso método de avaliação.

2.6 Inscrição no torneio

Para inscrição no torneio, será necessário cadastramento prévio **gratuito** no link <https://latgchallenge.com/>. Ao realizar o cadastro, será informado ao jogador um código de resgate da medalha Logitech G Challenge 2022, a qual deverá ser resgatada em sua conta na plataforma da Gamers Club em <https://gamersclub.com.br/medal>.

2.7 Número de jogadores por time

A plataforma da Gamers Club permite até 10 usuários dentro do time, podendo ser de qualquer país ou nacionalidade. Porém, para inscrição, o participante deve obrigatoriamente possuir um endereço de residência válido no Brasil.

2.8 Mudança de jogadores na equipe

Os 5 jogadores oficiais de uma equipe (“time base”) serão aqueles que participarem da primeira partida do time no evento. Só é permitida a troca de 2 jogadores durante o evento.

Um jogador do time base não pode competir por dois times, exceto em situações que estiver completando para outra equipe.

Caso um jogador não faça mais parte da equipe é importante que seja retirado da mesma no Portal Gamers Club para que não seja considerado player ativo.

Caso seja utilizado complete na primeira partida, a administração deve ser notificada no chat da Página da Partida para ser avaliado o uso do jogador, caso seja reportado após a partida o jogador será considerado da lineup.

Qualquer infração da regra deve ser reportada a administração do torneio imediatamente através dos canais de contato do item 2.2.

2.9 Jogadores completando para outras equipes

É permitido no máximo 2 completes por equipe em uma partida, devendo obrigatoriamente estar com a medalha Logitech G Challenge 2022 ativada no momento do jogo.

Na partida que for utilizado complete é necessário ter no mínimo 3 jogadores do time base.

Um jogador pode completar no máximo 3 vezes para a mesma equipe sendo base de outro time, caso seja verificado que o jogador participou de mais de 3 jogos completando para a mesma, ele será considerado membro da lineup e, caso o time tenha ultrapassado o limite de alterações descrito na regra, o mesmo será punido com a desclassificação do torneio.

Em caso de vitória da equipe irregular, a partida com escalação indevida será alterada para WO 1x0.

É permitido a substituição de um jogador durante uma partida, desde que respeitando os itens 2.8 e 2.9.

2.10 Não comparecimento da equipe no horário estipulado e quantidade mínima de jogadores na partida

Será declarada derrota para a equipe que estiver ausente e não terminar os vetos e clicar no botão “Pronto” na Página da Partida em até 10 minutos após o horário agendado.

As duas equipes devem estar com os 5 jogadores no servidor para a partida iniciar. Caso a equipe não esteja com seu time completo no servidor em até 20 minutos após o horário agendado, o administrador do evento deve ser notificado através do botão “Chamar um admin.” na Página da Partida para verificar a situação e, se necessário, estipular um prazo para a

partida ser iniciada com no mínimo 4 jogadores. Se mesmo assim a partida não iniciar, será aplicado derrota para a equipe que não estiver com o seu time dentro do servidor.

É permitido que o quinto jogador entre no servidor após o início da partida. É de total responsabilidade das equipes o intervalo entre as partidas agendadas para o mesmo dia.

Caso uma equipe não compareça por conta de uma partida do mesmo evento que ainda estiver em andamento, o juiz deve estipular um prazo para a partida começar, caso não inicie no horário estipulado pelo juiz será declarada vitória para a equipe presente.

2.11 Calendário e duração dos eventos

A organização tem o direito de alterar o início e o fim de eventos conforme fatores internos ou externos. A decisão será publicada na página do torneio na plataforma da Gamers Club.

2.12 Demos e Replays

A Gamers Club se reserva no direito de reproduzir ou fazer o upload de todas as demos dos jogos realizados.

Caso existam problemas com as demos da partida a Gamers Club se compromete a fazer o possível para recuperação das mesmas. Caso sejam perdidas a Gamers Club irá comunicar ao solicitante os motivos.

Partidas não finalizadas não possuem Demos.

2.13 Cheating e Fraude

Todos os jogadores devem utilizar o Gamers Club Anticheat para jogar na Gamers Club.

Em caso de suspeita deverá ser feito uma denúncia pelo e-mail contato@gamersclub.com.br com o link da partida/demo e o perfil do jogador.

Todas as denúncias são analisadas por uma comissão avaliadora específica em um prazo máximo de 5 dias úteis. Caso exista uma decisão unânime entre os membros da comissão o jogador analisado será afastado pelo período de 9999 dias (27 anos).

Ao participar de nossas competições, você concorda que a decisão da mesma é absoluta e indiscutível.

Ao jogar na Gamers Club, seja em lobby ou competição, você aceita que esta comissão é totalmente competente para analisar os jogadores e definir se são ou não cheaters.

Todas as contas que forem ligadas ao jogador dado como cheater ou fraudador, serão banidas. Todas as contas que o mesmo criar em um futuro serão banidas.

Equipes que tiverem jogadores suspensos por cheat ou fraude serão desclassificadas de todos os eventos da temporada.

Caso algum jogador venha a ser suspenso após o fim de um evento, os resultados anteriores a suspensão não serão alterados, mas o time perderá a vagas e as premiações obtidas nos últimos 30 dias.

2.14 Falha no sistema e Servidores

Caso haja alguma falha no sistema as equipes devem parar a partida usando o comando “!pause” e informar um administrador pela Página da Partida para que seja decidido o que será feito.

Quando uma partida parar, o administrador tentará restaurar a partida. Caso não seja possível, a partida será reiniciada independente do resultado atual.

Ping alto:

Caso 3 ou mais jogadores de um time ou 6 no total da partida estiverem com ping superior a 120ms será permitido realizar agendamento da partida (caso queiram) em acordo com a organização e entre os times (desde que os 5 do time estejam no servidor). Caso não exista acordo entre os times a organização irá determinar um novo horário/data. O time que não comparecer será derrotado por WO.

Regra válida somente para jogadores residentes no Brasil.

Queda do servidor:

A organização tentará restaurar a partida no round anterior a queda, caso seja possível. Caso não exista a possibilidade a partida será reiniciada do 0x0. Caso uma das equipes não concorde com tal medida será aplicado WO.

Backups durante a partida por motivos externos:

Será realizado o backup somente se o jogador cair durante o freeze time e a equipe deve aplicar o pause antes do início do round, após isso mesmo que jogadores travem ou caíam durante o round não será realizado backup.

Rematches:

Caso seja necessário por algum motivo realizar rematch da partida que não por motivos descritos acima, serão realizados novos vetos.

2.15 Atualização de versão do Counter Strike

Caso haja alguma atualização do jogo durante uma partida poderá ser solicitado pause pelos administradores para que o servidor seja atualizado e a partida restaurada.

Na hipótese de um jogador sair do servidor durante uma atualização será responsabilidade das equipes usarem o comando “!pause” na partida, saírem do servidor e comunicar um administrador para que a partida seja restaurada após a atualização do servidor.

Se as equipes não atenderem a solicitação de pause dos administradores o jogo será reiniciado do 0x0.

2.16 Coach no servidor da partida

Não é necessário o uso de comando para acessar a partida como coach, basta o jogador ter a posição de jogo dentro do time como “coach” e entrar no servidor, o sistema vai forçar o modo coach após o round faca automaticamente.

O coach apenas pode acessar o servidor durante o aquecimento ou pause, caso contrário será expulso do servidor.

O coach precisa ter a medalha Logitech G Challenge 2022 para utilizar o modo “coach”.

2.17 Premiação

As equipes serão premiadas de acordo com as divisões descritas abaixo:

- 1º Lugar: 3,000 USD + 5 kits de Mouse G PRO Superlight, Headset G PRO, Teclado G PRO e Mousepad G640;
- 2º Lugar: 2,000 USD + 5 kits de Mouse G PRO Superlight, Headset G PRO, Teclado G PRO e Mousepad G640.

A entrega da premiação será feita em até 60 dias úteis após a conquista do Torneio e será enviada para o capitão da equipe.

O contato é feito por e-mail para um dos representantes da equipe na plataforma da Gamers Club (Dono, Manager e Capitão) e o endereço de e-mail utilizado é o mesmo do cadastro no perfil na plataforma.

O endereço de e-mail de todos os competidores (especificamente do time vencedor do Torneio) deverão estar devidamente atualizados direto em seus respectivos perfis da plataforma Gamers Club.

Seguindo as regras de tributação brasileiras, até 30% do lucro líquido das premiações em dinheiro será descontado no momento do pagamento. As guias de recolhimento da Receita Federal serão emitidas para os competidores premiados.

Caso o email não seja respondido em até 60 dias após o envio do mesmo, a premiação será revogada.

2.18 Espectadores

Apenas jogadores e coaches das equipes participantes da partida podem estar nos servidores da mesma. A GOTV é permitida apenas para os narradores autorizados.

Caso seja constatado amigos de um time na GOTV e o time adversário reportar com provas, o resultado será revertido para WO a favor do time prejudicado.

3 - Regras específicas da competição

3.1 Formato e estrutura da competição

O G Challenge Brasil 2022 será composto por uma Qualificatória Aberta seguido de um Evento Principal Brasil.

3.1.1 Qualificatória Aberta

A Qualificatória Aberta, com 128 vagas, será no formato "Eliminação Simples" com partidas melhor-de-um (MD1). A Qualificatória Aberta dará 8 vagas para a próxima fase do campeonato, o Evento Principal Brasil.

3.1.2 Evento Principal

O Evento Principal contará com 16 times classificados, sendo 8 times através da Qualificatória aberta e 8 times convidados, será disputada no formato "Eliminação Dupla" com partidas melhor-de-um (MD1) e jogos decisivos com partidas melhor-de-três (MD3).

3.2 Calendário e cronograma dos eventos

Qualificatória Aberta:

Data: 21 a 23 de outubro de 2022;

Check-in: dia 21/10 de 18h até 18h55;

Limite de times: 512

Rodadas da Qualificatória Aberta:

Dia 21/10 às 19h00 - Round #1 - MD1

Dia 21/10 às 20h30 - Round #2 - MD1

Dia 21/10 às 22h00 - Round #3 - MD1

Evento Principal Brasil

Dia 03 a 07 de novembro de 2022;

Rodadas do evento principal Brasil.

Dia 03/11 às 19h00 - Winner Round #1 - MD1

Dia 03/11 às 20h30 - Winner Round #2 - MD1

Dia 03/11 às 20h30 - Lower Round #1 - MD3

Dia 03/11 às 22h00 - Winner Round #3 - MD1

Dia 04/11 às 16h00 - Lower Round #2 - MD3

Dia 04/11 às 19h00 - Final Winner - MD3

Dia 05/11 às 16h00 - Lower Round #3 - MD3

Dia 05/11 às 19h00 - Lower Round #4 - MD3

Dia 06/11 às 16h00 - Lower Round #5 - MD3

Dia 06/11 às 19h00 - Final Lower - MD3

Dia 07/11 às 19h00 - Grand Final - MD3

Os horários após o primeiro jogo do dia, podem sofrer alterações dependendo da velocidade da tabela, sendo assim é possível que adiante ou atrase os jogos seguintes a primeira rodada.

A equipe que vier da chave winner na Grande Final, terá direito como vantagem escolher quem começa vetando, porém deve fazer a solicitação antes do início dos vetos.

3 - Regras específicas de Counter Strike : Global Offensive

3.1 Mapas

de_Inferno

de_nuke

de_mirage

de_vertigo

de_overpass

de_dust2

de_ancient

3.2 Partidas melhor de um (MD1)

Os times devem vetar os mapas pela Plataforma Gamers Club de maneira alternada até que reste um mapa a ser jogado.

3.3 Partidas melhor de três (MD3)

Time A veta um mapa;

Time B veta um mapa;

Time A escolhe um mapa (o lado será decidido em uma disputa de round faca);

Time B escolhe um mapa (o lado será decidido em uma disputa de round faca);

Time A veta um mapa;

Time B veta um mapa;

Em caso de empate será utilizado o mapa restante para a terceira partida (o lado será decidido em uma disputa de round faca).

3.4 Uso do pause

Quando necessário realizar um pause a equipe deve ter atenção a qual pause será escolhido, atualmente são dois tipos: **!pause** e **!tec**.

O Pause tático será utilizado através do comando **!pause** no chat da partida, caso seja utilizado durante o freeze time a partida será pausada no round atual, caso contrário apenas no próximo round.

É permitido por equipe o uso de até no máximo 4 pauses táticos de 30 segundos por mapa jogado, após isso o comando de **!pause** não será mais permitido na mesma partida.

O Pause técnico será utilizado através do comando **!tec** no chat da partida, caso seja utilizado durante o freeze time a partida será pausada no round atual, caso contrário apenas no próximo round.

É permitido o uso de apenas 1 pause técnico de até 10 minutos por mapa para cada equipe.

Caso a equipe abuse da função pause técnico, o administrador deverá ser chamado através do botão “Chamar admin” na Página da Partida durante o jogo, reclamações após a partida finalizada não serão aceitas.

3.6 POV

O jogador não é obrigado a gravar POV, acusações de cheating serão analisadas pela demo da partida.

O administrador do campeonato pode eventualmente solicitar que determinados jogadores gravem sua POV para análise e caso não entreguem a POV em até 1h após a partida o resultado da partida será revertido para 1x0.

5 - Competência antidesportiva e violação da regulamentação

A seguir está uma lista de regras e práticas injustas que podem ser realizadas durante o jogo. Qualquer jogador que se encontre em infração será advertido, suspenso ou até penalizado com uma derrota, sujeito a critério da organização do torneio.

Qualquer reclamação ou relatório sobre truques ou falhas DEVE ser acompanhado de sequências de vídeo ou arquivos de reprodução nos quais se possa verificar o incidente. Todas as reclamações que não sejam suportadas por arquivos de vídeo ou reprodução serão descartadas.

Deixar um adversário ganhar será severamente punido.

É da responsabilidade dos jogadores detectar as violações às regras e comunicá-las através do gerente ao organizador do torneio imediatamente.

- Os jogadores não devem parar um jogo em andamento para reivindicar alguma violação não relacionada ao desenvolvimento do jogo.
- As violações às regras deverão ser relatadas no momento em que ocorrem. Em outro momento serão ignoradas.
- Se você suspeitar que um jogador está usando algum Cheat/bug/exploit, você terá que informar o admin da partida em um prazo não superior a 15 minutos terminada a partida.
- Os organizadores do torneio poderão relatar violações às regras em nome dos jogadores.
- Atitudes antidesportivas ou desrespeitosas dirigidas a outro jogador ou organização do torneio (incluindo excessos verbais) serão analisados e se necessário severamente punidos.
- No decorrer do torneio, a organização do torneio pode determinar qualquer outra ação antidesportiva.
- Qualquer provocação, seja gestual, ou dentro da mesma partida poderá ser punida com advertências pela organização do torneio, se este o considerar necessário.
- As penalidades ficam a critério da organização do torneio.
- A exploração de bugs/glitches do jogo não é permitida e será punida severamente.