

# Progression du héros

**A chaque augmentation du format de partie :** le héros gagne +1 en FOCUS/FURY et +4 points de vie (par contre, lors du passage des listes à 55 points aux listes à 65 points, les héros qui débutent avec 5 points de vie passent uniquement à 8 points de vie).

**A la fin de chaque partie :** le héros peut gagner des points de Prestige (mais pas le mentor) en fonction de ses accomplissements au cours de la partie, cf tableau ci-dessous :

Haut-fait accompli	Prestige
L'armée du héros a remporté une victoire	+1
Le héros a survécu	+1
Le héros a marqué des Points de Contrôle en Dominant	+1
Le héros a détruit/retiré du jeu au moins un warjack/warbeast léger ennemi avec une de ses attaques (une warbeast mineure ou un membre de warbeast pack ne compte pas)	+1
Le héros a détruit/retiré du jeu au moins un warjack/warbeast lourd ennemi avec une de ses attaques (non cumulable avec le haut-fait précédent)	+2
Tous les guerriers (hormi les warcasters/warlocks) ennemis ont été détruits/retirés du jeu (si l'armée adverse ne contenait pas de guerriers, ce haut-fait est considéré accompli)	+1
Tous les warjacks/warbeasts ennemis ont été détruits/retirés du jeu	+1
Tous les warcasters/warlocks ennemis ont été détruits/retirés du jeu	+2
Le héros a détruit/retiré du jeu au moins un warcaster/warlock ennemi avec une de ses attaques	+1

Pour chaque tranche de 5 points de Prestige accumulés par le héros, il peut se choisir une amélioration parmi :

- Une augmentation de +1 dans une des caractéristiques suivantes : MAT, RAT, DEF, ARM (le héros ne peut pas bénéficier de plus de 5 améliorations de ce type)
- L'acquisition d'une capacité disponible sur sa fiche
- L'acquisition d'un nouveau sortilège de la liste de départ

**A partir des parties à 65 points :** les armées pourront récolter sur les champs de bataille des cristaux de pouvoir prisés par leur hiérarchie. En ramener suffisamment donnera droit à des récompenses :

A chaque fois que le héros pourra fournir 3 cristaux de pouvoir, il pourra choisir en récompense :

- Soit une nouvelle arme (cette amélioration ne peut être prise qu'une fois)
- Soit un nouveau sort de la liste étendue (cette amélioration ne peut être prise que deux fois)
- Soit une augmentation de +1 en SPD ou en STR (cette amélioration ne peut être prise qu'une fois pour chaque caractéristique)

De plus, à chaque victoire remportée, le héros gagnera une augmentation de +1 en CMD.

**A partir des parties à 80 points :** tous les héros peuvent se choisir un Feat.