



REGULAMIN

Turnieju FC26

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry FC26.
2. Data turnieju: 15.01.2026.
3. Planowany start: 9:00.
4. Miejsce turnieju: Hala Sportowa; ul. Tadeusza Kościuszki 13, 28-500 Kazimierza Wielka.
5. Organizatorami Turnieju są:
 - Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333)
 - Jarosław Mucha (NIP: 6621734894, REGON: 260321895)
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. **W Turnieju FC26 mogą wziąć udział tylko mieszkańcy powiatu kazimierskiego.**
8. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
10. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
11. Udział w turnieju jest bezpłatny.
12. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
13. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe (PEGI 3).
14. Zwycięzca jakiegokolwiek Turnieju w danym kwartale automatycznie traci prawo do uczestnictwa w kolejnych Turniejach organizowanym w tej samej serii w aktualnym i następnym kwartale. Zwycięzca może ponownie wziąć udział w Turnieju dopiero po upływie terminu wykluczenia (kwartału). Ograniczenie to ma na celu promowanie różnorodności uczestników w fazach finałowych oraz zachęcanie do doskonalenia umiejętności szerszej grupie graczy.
15. Ten turniej nie jest w żaden sposób powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani licencjodawców Electronic Arts Inc.
16. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Organizator określa limit uczestników na 128 osób.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie <https://www.esportpolska.org/turniej-fc26-kazimierza-wielka/> lub wysłanie e-mail na adres turnieje@esportpolska.org w terminie do 13.01.2026 r. w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - wiek
 - miejscowość
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.

4. Organizator zawodów potwierdza zgłoszenie zawodnika poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
5. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Początkowa runda Turnieju odbywa się systemem ligowym w podziale na grupy lub playoff w zależności od ilości zgłoszonych uczestników.
2. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w systemie ligowym to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Zawodnik otrzymuje 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę. Podczas meczów grupowych nie rozgrywa się dogrywki i rzutów karnych.
3. Kolejność w grupie: - punkty, - wynik meczu bezpośredniego, - różnica bramek, - ilość bramek zdobytych, - losowanie.
4. Po pierwszej rundzie wszystkie kolejne odbywają się systemem playoff (przegrywający odpada).
5. W systemie playoff musi zostać wyłoniony zwycięzca. Po meczu zakończonym remisem zawodnicy uruchamiają dogrywkę, jeśli dogrywka zakończy się remisem - przechodzą do rzutów karnych.
6. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FC26 na konsoli PS5.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).
3. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian ustawień gry bezpośrednio przed turniejem.

- Typ gry: Rankingowa
- Długość połowy: 3 minuty.
- Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wył
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wył.
- Liczba zmian: 3
- Sterowanie: Dowolne
- Stadion: Dowolny
- Pogoda: Dobra
- Pora dnia: Dzień/Noc
- Piłka: domyślna

- Kamera: Telewizyjna

UWAGA!

- **Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.**
- **Uczestnik ma możliwość zmiany ustawień pada/kontrolera przed meczem. Po zakończonym meczu zobowiązany jest do przywrócenia ustawień neutralnych/oryginalnych. Brak czynności grozi ostrzeżeniem lub dyskwalifikacją w rozgrywce.**
- **Zabrania się zmiany ustalonego czasu rozgrywki w każdym etapie bez zgody organizatora!**

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie konsoli lub telewizora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.

4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
- przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.