

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Book of Dead
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

RTP : 84.18% - 96.21%

Spēles norise

„Book of Dead “ ir piecu ruļļu, 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols – izkaisītais simbols.
- “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1-10 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi



Grāmatas simbols darbojas gan kā WILD simbols, gan SCATTER simbols. Grāmatu tāpat kā WILD simbolu var aizstāt ar jebkuru citu rata simbolu, palīdzot ietvert laimējušās kombinācijas.

Trīs vai vairākas grāmatas, kas parādās jebkurās pozīcijās uz ratiem, tāpat kā SCATTER simbols garantē balvu. Turklāt tiek aktivizēti desmit secīgi bezmaksas griezieni. Jebkurā bezmaksas griezienā trīs izkaisītas grāmatas pagarina brīvo griezienu secību ar papildu desmit bezmaksas griezieniem, līdz tik laimēta maksimālā balva!



Pirms secīgajiem brīvajiem griezieniem parastais simbols tiek nejauši izvēlēts, lai tas darbotos kā īpašs izvērsta simbols visā brīvo griezienu secībā. Tāklīdz ir noteiktas balvas regulārajām laimējošajām kombinācijām, īpašais simbols izvēršas, ietverot tā

rata visas trīs pozīcijas. Īpašais simbols izvēršas tikai tad, ja papildu balvas var piešķirt kopā ar aktīvām izmaksu līnijām laimējošām kombinācijām. Izvērstajiem simboliem nav jābūt līdzās, lai iegūtu laimējošo kombināciju.

Spēlē ir iekļauts arī izvēles „riskā” raunds, kas dod iespēju palielināt kopējo laimestu jebkurā galvenās spēles griezienā, pareizi uzminot paslēptās kārts krāsu vai mastu. „Riskā” raundu var spēlēt līdz piecām reizēm pēc kārtas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

IESTATĪJUMU logā jūs varat norādīt līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Lai spēli sāktu, uzklikšķiniet taustiņam GRIEZT. Kad rats apstājas, redzami simboli nosaka jūsu laimestu atbilstoši izmaksu sarakstam.

Darbības:

1. Likmes maiņa - Atveriet iestatījumu logu, lai mainītu līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz vienu griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Uzklikšķiniet uz taustiņa IESTATĪJUMI vai ieklikšķiniet laukā, kurā ir attēlotas līnijas, monētas vai vērtība.
2. Papildus līniju aktivizēšana - Palieliniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot +.
3. Līniju deaktivizēšana - Samaziniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot -.
4. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot +.
5. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot -.
6. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklikšķinot +.
7. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklikšķinot -.
8. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
9. Auto spēle - Uzklikšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir ticis aktivizēts bonus raunds.
10. Maksimālā likme - Tiek likts maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.
11. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
12. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:

 X5 5000 X4 1000 X3 100 X2 10	 X5 2000 X4 400 X3 40 X2 5	 X5 750 X4 100 X3 30 X2 5	 X5 750 X4 100 X3 30 X2 5	
 X5 150 X4 40 X3 5	 X5 150 X4 40 X3 5	 X5 100 X4 25 X3 5	 X5 100 X4 25 X3 5	 X5 100 X4 25 X3 5



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.