

APP ANIMALES

Diseña una app con APP INVENTOR que permita oír el sonido de dos animales, al pulsar sobre dos imágenes en la pantalla.

En los archivos adjuntos, se envían dos fotos de los animales y los dos sonidos que deben reproducir, en formato mp3. Si no funcionan correctamente alguna de las imágenes o sonidos, sustitúyelas por otras.

La aplicación debe contar con las siguientes **CONDICIONES**:

1. La pantalla debe estar dividida en **tres partes**:
 - a) Superior, que ocupe un 10% de la pantalla de alto, con el texto “¿Quieres oírles...?” (60% de ancho) y el logo del instituto (40% de ancho).
 - b) Media, con la foto de la vaca ocupando un 45% de la pantalla.
 - c) Inferior, con la foto del canario ocupando el resto.
2. En la parte de BLOQUES de APP INVENTOR, **programar los bloques** para el correcto funcionamiento de la aplicación.
3. Cambia el nombre de *Screen1* por tu “*curso y nombre*”.
4. Descarga el **archivo .apk** en tu carpeta, y súbelo a Drive.
5. Exporta a tu ordenador el **proyecto (.aia)** y guárdalo en tu Drive.
6. Crea un **documento con dos fotos**, una del diseñador y otra de los bloques. Súbelo a Drive.
7. **Comparte el documento, y los archivos .apk y .aia. Comprueba que están bien compartidos.**

Puedes ver cómo funciona en **tu propio móvil** conectando el AI COMPANION. Para ello, recuerda que previamente debes tener instalado en tu teléfono la aplicación *MIT AI2 COMPANION*.

Si te gusta tu aplicación, puedes generar su código QR e instalarla en tu móvil.



++SOLUCIÓN

