

VALORANT Upper Crab cup 大会ルール

・試合形式

公式の試合ロビーは「トーナメント」モードで「オーバータイム二試合先取」の設定となります。
サーバーはTokyoサーバーを使用します。
決勝のみBO3方式で行い、その他の試合は、BO1方式で行います。

・使用マップ

- ・1回戦: アビス
- ・2回戦: サンセット

・決勝戦

Ban Pick方式を採用します。

大会当日における最新パッチにおけるコンペティティブのマッププールより選択していただきます。(サンセット、アセント、ロータス、バインド、アビス、ヘイブ
ン、カロード)

・攻守選択

- ・第一回戦 ~ 準決勝...エントリー締め切り後公開されるトーナメント表上のチームが攻め、トーナメント表下のチームを守りと致します。
- ・決勝...Ban Pick、攻守選択の順番は、botにより決定されます。

・競技パッチ

試合は最新のパッチを使用して行います。

・プレイヤーアカウント

プレイヤーの自身のオンラインアカウント及びライアットIDを使用するものとします。

・試合ロビーの設定

公式の試合ロビーは「トーナメント」モードで「オーバータイム二試合先取」の設定となります。
サーバーは、Tokyoサーバーを使用します。

・タイムアウト

各チームは、各マップにつき2回、1分のタイムアウトを取ることができます。
タイムアウトはゲーム内のポーズシステムにより取ることができます。
オーバータイムにおいては、各チームは追加のタイムアウトを1回与えられます。

・テクニカルポーズ

各チームは、試合の続行が不可能になる事態が発生した場合、1試合につき2回まで最大5分のテクニカルポーズを取ることができます。
また、ポーズ中チームの代表者は発生した問題について運営に連絡しなければならない。
試合後、問題が起きた証拠となるスクリーンショットまたは写真の提出を求める。運営への連絡や写真の提出に応じない場合、失格等の処分が下されます。

・ロースター

- ・登録選手数は最大7名まで登録が可能であり、リザーブ2名を含む。
- ・コーチは3名まで登録が可能である。
- ・登録選手の変更・追加は、大会当日の点呼完了時間まで認められる。

・コーチ

各チームは、登録選手の中から二人までコーチをつけることができます。試合中コーチが選手とコミュニケーションを取れるのは、タイムアウト・特定のテクニカルポーズ中のみです。

・ボイスチャット

大会参加者は大会中、Upper Crabイベント用公式discordサーバーにて運営が作成する各チーム用ボイスチャンネルを使用しなければならない。

・優勝資格

大会優勝者はVALOのインストールフォルダのスクリーンショットを大会終了後24時間以内に提出しなければならない。

・ペナルティ

不正行為、マナー違反等が発覚したチームにはペナルティが課される場合があります。詳しくは、大会規約をご参照ください。

https://docs.google.com/document/d/1kZGKBqEMWqU9r0XPJ56140UoEThdMsJ_a7G3PkZ_JLQ