

Sessió 24: Mostra Projectes Finals

Idees Poderoses de la Informàtica	Procés de disseny
Idees Poderoses d'Alfabetització	Procés d'Espectura
PTD	Construir Comunitat
Paleta de Virtuts	Gratitud, Generositat
Els infants seran capaços de...	• Parlar i expressar-se davant de la classe a través de preguntes guiades d'un professor. • Compartir les seves creacions finals d'ScratchJr .
Vocabulari	
Preparació del Mestre/a	• Llegir la planificació de la sessió. • Obrir les diapositives de la dansa congelada (joc de les estàtues) per triar qualsevol cançó i reproduir-la en veu alta.

Iniciació

- **Dansa Congelada** (Temps estimat: 10 minuts)
 - Reprodueix [dansa congelada \(joc de les estàtues\)](#) o la música que prefereixis per a la classe i juga al joc de les estàtues (dansa congelada). La Dansa Congelada és una activitat divertida per a posar en moviment als nens i estimular la seva creativitat. Quan sona la música, els infants ballen i, quan la música s'atura, han de convertir-se en una estàtua i quedar ben quiets immediatament. Com a mestre/a, controla la música i prem pausa quan vulguis perquè els infants es congelin. Recorda les normes de respecte envers els companys a l'aula.

Mostra de projectes finals

 (Temps estimat: 25 minuts)

- Organitza una galeria de projectes (com si fos una exposició) a l'aula perquè tots els infants puguin compartir el que han creat. Divideix la classe en dos grups: demana al primer grup que es quedi als seus llocs per presentar i explicar els seus projectes, mentre l'altre grup fa de visitant, passejant per la classe, observant els treballs i fent preguntes.
Després, intercanvieu els rols perquè tothom tingui l'oportunitat de presentar i de visitar. Aquesta dinàmica fomenta la comunicació, l'escolta activa i la valoració del treball dels companys.
- Utilitza aquestes preguntes guiades:
 - Què fa el Conillet de peluix a la teva història?
 - Has canviat el final de la història?
 - Pots explicar algun dels blocs que has fet servir en el teu projecte? Què fa aquest bloc quan s'executa?
- Anima a l'alumnat a mostrar als seus companys el seu codi, es felicitin mútuament pels seus projectes i es facin preguntes.

Tancar el cercle

- **El Futur de la Programació** (*Temps estimat: 10 minuts*)
 - Felicita i aplaudeix els infants per l'esforç, la creativitat i la dedicació que han mostrat, tant en els seus projectes finals com durant tot el procés d'aprenentatge. Celebrem plegats tot allò que han aconseguit!
 - Mirem cap al futur! Obre una conversa amb tota la classe per reflexionar sobre el que han après i imaginar el que poden fer a partir d'ara. Pots fer servir aquestes preguntes per guiar la conversa:
 - Què és el que més us ha agradat de treballar amb ScratchJr?
 - Quin tipus de projecte us agradaria fer a continuació? O quina nova habilitat us agradaria aprendre?
 - Més enllà d'ScratchJr, quina tecnologia us agradaria ajudar a crear o programar?
 - Explica als infants que, ara que han completat aquest recorregut, formen part del futur de la programació! A mesura que vagin creixent, podran continuar aprenent maneres de convertir en realitat totes les idees que tenen avui.
 - Demana als infants que cantin i ballin per última vegada la *Cançó per recollir*.

(amb el ritme de Itsy Bitsy Spider)

*Apaguem les nostres tauletes i les guardem
Ens ho hem passat tan bé, però ja hem acabat per avui
Fem servir les dues mans i caminant en lloc de córrer
Guardem les nostres tauletes i ara la cançó s'ha acabat.*

Oportunitats per a la diferenciació

- **Variació de l'Activitat**
 - *Joc de les estàtues*: Pots barrejar-la tenint música ràpida i lenta per incorporar les idees dels blocs introduïts durant l'última sessió.
 - Presentació del Projecte Final: Demana als alumnes que enviïn els seus projectes finals a través del correu electrònic per tenir accés als projectes des del teu dispositiu. Comparteix la pantalla del dispositiu amb la classe per mostrar el projecte de cada nen i deixa un temps perquè l'alumne expliqui el seu treball.
 - *Nota: Grava la pantalla dels projectes d'ScratchJr, si vols, i puja'ls a una presentació per poder-los veure.*