

Peraturan SITP Master 2023 Dota 2

1. Pada babak penyisihan format pertandingan adalah BO2, sedangkan pada babak semi final menggunakan format BO3:
BO2: main 2 game. menang 1 game dapat 1 poin, 2 game dapat 2 poin. kalah 0 poin.
jadi bisa seri dengan tim a dapat 1 poin, tim b dapat 1 poin.
BO3: best of three, mencari 2x kemenangan.
2. Saat penyisihan berakhir, diambil 3 tim dengan poin tertinggi untuk maju ke babak knockout dengan sistem upper dan lower bracket. Apabila ada poin yang sama diurutan 3 besar, akan dilakukan tie breaker (1 match). 2 Tim teratas bertanding di Upper Bracket Semifinal. Tim yang kalah bertanding di upper bracket, pindah ke Lower Bracket melawan tim peringkat 3 saat penyisihan. pemenang lower bracket maju ke babak grand final.
3. Pertandingan akan menggunakan Format Lobby Captain Mode. Lobby akan disediakan oleh panitia. jadi harap setiap tim mendaftarkan masing masing pemainnya ke panitia.
4. Penentuan mana yang ada di tempat tim radian atau dire menggunakan tos tos an koin atau suit. untuk yang BO2, tempat akan ditukar setelah game ke dua. Untuk BO3, jika kedudukan seimbang untuk pertandingan ketiga penentuan tempat menggunakan koin tos lagi.
5. Sarana Prasarana: Gadget disiapkan masing-masing. Lokasi bebas, namun diberi opsi untuk memakai ruang HAIDJPb jika ingin digunakan. Untuk lokasi grand final akan ditentukan dikemudian hari.
6. Setiap pertandingan dapat dimulai jam 17.00 WIB s.d. 23.59 WIB di hari yang sama. Untuk waktu ditentukan kesepakatan antar kedua kapten tim nya.
7. Jika terjadi kendala teknis pada saat pertandingan maka bisa dilakukan pause, termasuk saat adzan maghrib dan sejenisnya.
8. Harap menjunjung tinggi fair play, kecurangan apapun dalam pertandingan tidak akan ditolerir dan panitia dapat menghentikan pertandingan dengan kemenangan diberikan kepada tim yang dicurangi.
9. Jeda antar match 10 menit.
10. Dilarang flaming ke tim lawan.
11. Jika saat hero selection terjadi error dan mengharuskan restart match, hero yang sudah terpilih tidak bisa di ganti (menggunakan hero yang sudah terpilih sebelum terjadi error).