

APP INVENTORでカウントゲームを更新する

所要時間: 20分

必要なもの

- コードを書くためのコンピューター(無線LAN付き)
- テスト用の携帯電話またはタブレット(エミュレータを使用することもできます)

App Inventorで[スタータープロジェクト](#)を開き、「Load into App Inventor」リンクを押して自分のコピーを作成します。

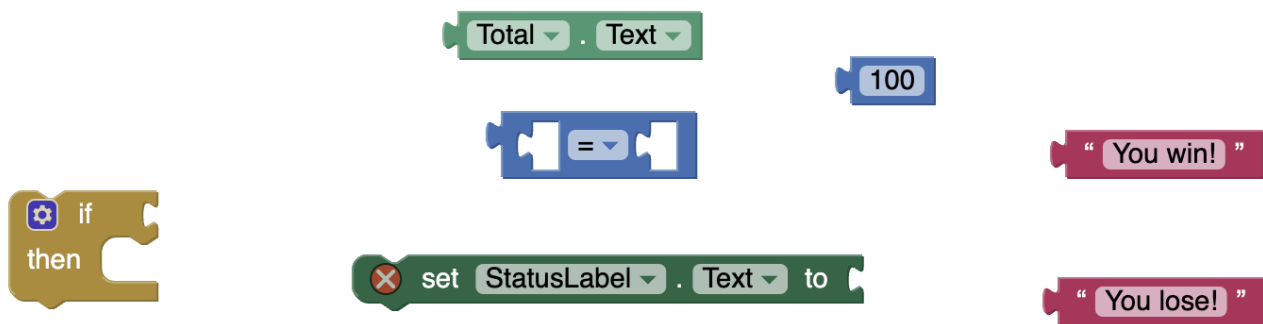
これが既存のコードである:



1～10の各ボタンについて、そのボタンの値が実行中の合計に加算されていることがわかる。そして、CheckTotalと呼ばれる関数が呼ばれ(関数の呼び出しについては後で詳しく説明する！)、合計が100に達したかオーバーしたかをチェックする。

インストラクション

CheckTotal関数のブロックはまだ作られていない。それがあなたの仕事だ！ 必要なブロックはワークスペースにあるが、まだ取り付けられていない。ただ、スナップで留めるだけでいい。



1. まず、合計がちょうど100になるかどうかをチェックする。もしそうなら、StatusLabelにテキストを設定することで、ユーザーに勝ったことを伝える。
2. そして、合計が100を超えるかどうかをチェックする。もしそうなら、ユーザーに負けを告げる。

ifブロックを2つ使ってもいいし、if - else ifブロックを使ってもいい。