

MATEMÁTICA 1 2° 2021

¡HOLAAA! VAMOS A EMPEZAR JUGANDO CON QUIENES VIVEN EN TU CASA, ELLOS PUEDEN LEER CÓMO SE JUEGAN. PODÉS ESCRIBIR, ANOTAR NÚMEROS Y BORRAR EN TU CUADERNO. SI ALGO NO TE SALE, PEDÍ AYUDA A ALGUIEN QUE ESTÉ EN CASA, SI NO LO CHARLAMOS EN ALGUNA CLASE VIRTUAL O CUANDO VOLVAMOS A LA ESCUELA.

3... 2... 1... A LA SALIDA.

LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES SON PARA JUGAR VARIAS VECES Y TODOS LOS DÍAS DE A DOS O MÁS JUGADORES/AS.

SE NECESITA:

- ❖ TABLERO DE RECORRIDO.
- ❖ UN DADO.
- ❖ TAPITAS DE DIFERENTES COLORES.

CÓMO JUGAR:

- ❖ TODOS LOS JUGADORES PONEN SU TAPITA EN EL CASILLERO DE SALIDA.
- ❖ POR TURNOS, CADA JUGADOR TIRA EL DADO Y AVANZA LOS CASILLEROS QUE CORRESPONDAN.
- ❖ CUANDO LLEGAN A CASILLEROS QUE TIENE INDICACIONES, DEBEN CUMPLIR AVANZANDO O RETROCEDIENDO SEGÚN SE INDIQUE.
- ❖ GANA QUIEN LLEGA PRIMERO AL CASILLERO DE LLEGADA.
- ❖ IMPORTANTE: SE DEBE LLEGAR CON LA CANTIDAD JUSTA DE PUNTOS.

SALIDA

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
															17
33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18
34															
35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

LLEGADA

INDICACIONES:

- Casillero 3: ¿Qué número te tiene que salir en el dado para llegar al casillero 9? Si la respuesta es correcta, avanza hasta el casillero 9.
- Casillero 5: ¿En qué casillero vas a caer si en el dado te sale el 6? Si la respuesta es correcta, volvé a tirar el dado.
- Casillero 8: Avanza hasta el casillero 12.
- Casillero 13: ¿Cuánto te falta para llegar al casillero 16? Si la respuesta es correcta, volvé a tirar el dado.
- Casillero 19: Retrocedé 3 casilleros.
- Casillero 25: Avanza 3 casilleros.
- Casillero 29: ¿Qué número te tiene que salir en el dado para llegar al casillero 35? Si la respuesta es correcta, avanza hasta el casillero 35.
- Casillero 33: Retrocedé 2 casilleros.
- Casillero 38: Avanza hasta el casillero 41.

- Casillero 42: ¿Qué número te tiene que salir en el dado para llegar al casillero 44? Si la respuesta es correcta, avanza hasta el casillero 44.
- Casillero 45: Retrocedé hasta el casillero 39.
- Casilleros 10, 20, 30 y 40: Volvé a tirar el dado y, sin mover la ficha, decí en qué casillero caerías. Si la respuesta es correcta, avanza hasta el número mencionado.

DESPUÉS DE JUGAR MUCHAS VECES, COMPLETÁ EL CUADRO.

ESTÁ EN...	SACA...	LLEGA...
6	6	
15	5	
28	6	
33	4	
48	5	

DESPUÉS DE JUGAR MUCHAS VECES, VAMOS A HACER LA SIGUIENTE ACTIVIDAD DE SUMAS Y RESTAS. PODEMOS HACER LOS CÁLCULOS EN EL CUADERNO. PODEMOS DIBUJAR PALITOS O COMO QUIERAN.

LEÉ LAS PISTAS Y DESCUBRÍ CUAL ES LA MASCOTA DE CADA NIÑO.

MALENA LLEGA A SU MASCOTA PASANDO POR CASILLEROS DONDE LOS CÁLCULOS DAN POR RESULTADO UN NÚMERO QUE TERMINA EN 1.

MARTINA LLEGA A SU MASCOTA PASANDO POR CASILLEROS DONDE LOS CÁLCULOS DAN POR RESULTADO UN NÚMERO QUE TERMINA EN 2.

NAZARENO LLEGA A SU MASCOTA PASANDO POR CASILLEROS DONDE LOS CÁLCULOS DAN COMO RESULTADO UN NÚMERO QUE TERMINA EN 5.



Nazareno: _____

			$30 - 6$	$40 + 42$	Martina
$10 + 11$	$50 + 31$	$30 - 7$	 Gala	$14 + 14$	$21 + 21$
Malena	$50 + 41$	$11 + 10$	$20 - 5$		$30 - 18$
$21 + 20$			$15 + 20$		$18 - 16$
$11 + 20$	$30 + 21$	$40 + 41$	$25 + 20$	Nazareno	$20 + 22$
			 Botija		 Miel

Martina: _____

Malena: _____