

UNIDAD 1

ACTIVIDAD 3: COLLAGE DE LA HISTORIA Y LA EVOLUCION DE LAS COMPUTADORAS



La historia de la computadora se remonta en el año 4.000 a.c cuando se lograron inventar las primeras máquinas para resolver problemas de aritmética y las primeras reglas calculo. entre ellos se puede encontrar el ábaco.

El ábaco se conocía como un aparato como un artefacto que podía resolver ya sea (sumas, restas, multiplicaciones, y operaciones aritméticas).

Después fueron saliendo maquinas más populares y sofisticadas como la máquina de pascal conocida como (máquina de pascalina) que fue creada en 1642, esta permite resolver operaciones de aritmética mecánicamente, pero al ser mejorada en 1671 Gottfried Leibniz dio inicio a sus primeras calculadoras, que eran cercanas al de un computador.

GENERACIONES

- Su primera generación fue lanzada en 1940 a 1952 esta dio un inicio a las primeras maquinas del cálculo automáticas y que ya se podían considerar un computador.
- Su segunda generación fue lanzada en 1956 a 1964 en esta generación presentaron un cambio importante ya que válvulas de vacío por transistores, permitiendo realizar una maquina más pequeña y de menor consumo eléctrico. también estas máquinas fueron de las primeras de disponer de un lenguaje de programación.
- Su tercera generación fue lanzada en 1965 a 1971 este fue un gran salto para su evolución ya que en este se lanzo la invención de los circuitos integrados esto permite aumentar la capacidad de procesamiento de las máquinas.
- Su quinta generación fue de 1983 a 2019 donde la computadora se hizo portátil, liviana, y cómoda e incluso ya contaba con redes informáticas.
- Su sexta generación fue lanzada en 2019 a nuestro futuro en adelante en esta generación se puede observar y ver que ya hay demasiados adelantos en la inteligencia artificial

tomando en cuenta la computación cuántica y los algoritmos de conocimiento prometiéndolo un futuro con alta tecnología.

