



Практичне завдання

5.2. Растрова та векторна анімація. GIF- та WebP-анімації

Задача 2

Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

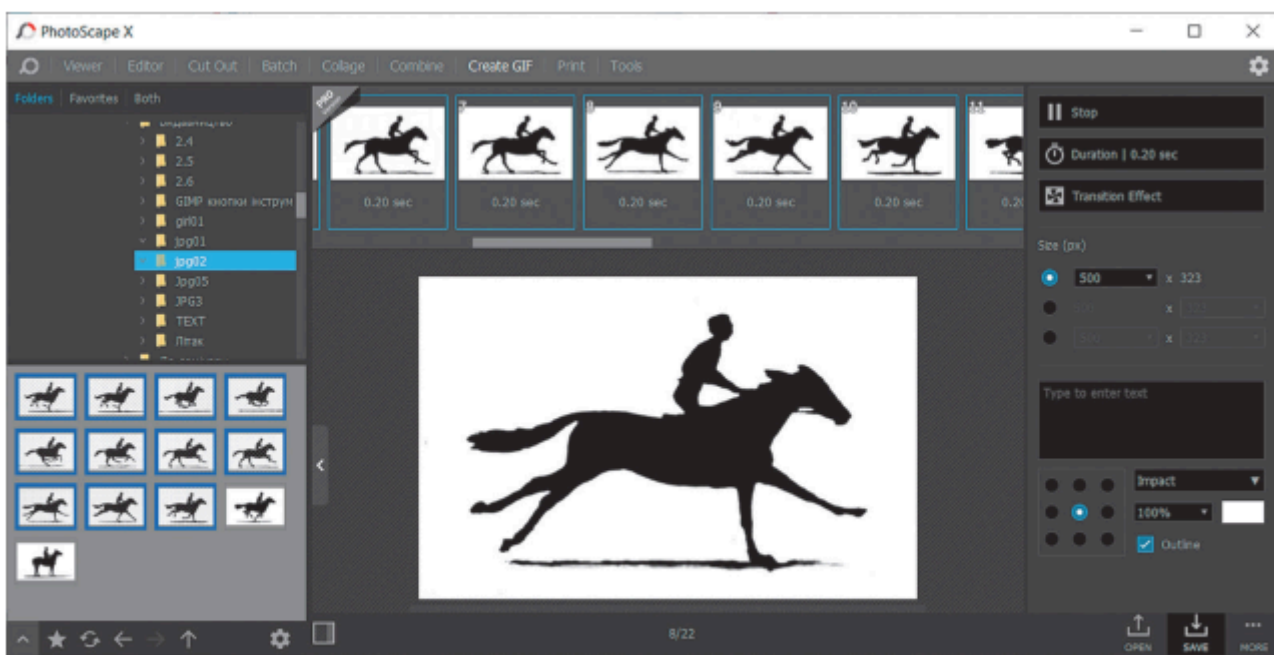
Задача 2. Створіть

анімацію у програмі **PhotoScape X** за алгоритмом.

Вікно програми **PhotoScape X** із завантаженими малюнками подано на малюнку 2. Завантажити програму можна безкоштовно із сайту розробників (<http://www.photoscape.org/ps/main/index.php>) або з **Microsoft Store**.

Для створення **GIF**-анімації в цій програмі з попередньо створених графічних зображень слід:

1. Запустити програму на виконання.
2. Вибрати у верхньому рядку вкладку **Create GIF** (англ. *create* - створити).



Мал. 2. Вікно програми **PhotoScape X** зі вставленими малюнками та автоматично створеною анімацією

3. Завантажити потрібні файли, вибравши кнопку **OPEN**  у правому нижньому куті вікна програми.
 4. Установити потрібні значення тривалості показу кадрів:
 - однакове для всіх - вибором кнопки  (англ. *duration* - тривалість) установити тривалість показу, а потім натиснути кнопку **Apply to all** (англ. *apply to all* - застосувати до всіх);
 - окремо для кожного кадру - вибором цього кадру та встановленням потрібного значення в лічильнику або повзунку **Duration**.
 5. Установити потрібні розміри зображення - вибором потрібного перемикача у групі **Size (px)** і з використанням списків цієї групи.
 6. Додати за потреби текст до зображення - у полі **Type to enter text** (англ. *type to enter text* - надрукуйте для введення текст).
 7. Зберегти створену GIF-анімацію у файлі, вибравши кнопку **SAVE** .
- Зразки зображень розміщено в папці **Розділ 5\Пункт 5.2\ Вправа 5.2.2**.
Збережіть створену анімацію у вашій папці у файлі з іменем **вправа 5.2.2.gif**.