TITULO DE LA SESION: "CONOCEMOS EL TÍTERE"

- DATOS INFORMATIVOS:					
INSTITUCIÓN EDUCATIVA		GRADO	1°	SECCIÓNES	A, B, C, D, E, F,G.
ÁREA	ARTE Y CULTURA	BIMESTRE	Ш	DURACIÓN	2 HORAS
DOCENTE				FECHA	

II- PROPÓSITO DE APRENDIZA	AJE:	
COMPETENCIAS	CAPACIDADES	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales	 Percibe manifestaciones artístico-culturales Contextualiza las manifestaciones culturales 	 Identifica información y organiza sus ideas referentes al tít origen, concepto, clasificación de los títeres y su relación co tecnología.
		 Organiza sus ideas de información para elaborar organizad visuales mapa semántico y consolida en su portafolio.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE		
INICIO		
El docente saluda y da la bienvenida a cada uno de los estudiantes.		
Se recuerda las normas de convivencia		
El docente invita a los estudiantes a participar en la lluvia de ideas, expresando sus comentarios de la imagen que han		10
observado	Laptop	
Se observa un video relacionado al tema https://www.youtube.com/watch?v=Ts3wXd4vG6I	Proyector	
¿Qué has comprendido del video? ¿Qué es un títere? ¿Cómo se originó el títere? ¿Qué sentimientos se expresan a través	USB	
del títere? ¿Se puede considerar al títere como un lenguaje? ¿Cómo percibimos el títere? ¿con qué materiales están	Pizarra, plumones,	
elaborados? ¿en cuánto se clasifican los títeres?	mota,	
Se desarrolla el tema acogiendo las respuestas de los estudiantes recalcando por medio de diferentes imágenes relacionadas al tema a desarrollar.	illota,	
El docente informa título "CONOCEMOS EL TÍTERE" y el propósito de la sesión:		
Leen información subrayan las ideas principales y elaboran un organizador visual		-
DESARROLLO	textos	
El docente entrega la ficha de la información, los estudiantes observan, analizan e identifican sobre el origen del títere, definición, y su clasificación.	Hojas bond Hojas de	
Leen la información referida al tema subraya las ideas importantes luego elaboran su organizador visual de un mapa	colores	55
semántico y consolida en su portafolio o cuaderno.	Lápiz	33
A partir de los ejemplos, el profesor refuerza y explica el origen del títere, definición, y su clasificación.	borrador	
Cada estudiante presenta el trabajo de organizador gráfico sobre el tema tratado	Cuaderno o	
El estudiante presenta las conclusiones y trabajos realizados con el guía del docente.	portafolio	
Aplico la lista de cotejos	colores	
CIERRE		
Realizan la metacognición: ¿Qué aprendí?, ¿Para qué aprendí? ¿Cómo aprendí? ¿Qué dificultades tuve?		
El docente después de escuchar respuestas refuerza sus logros de aprendizaje para consolidar el propósito de la	Pizarra,	
sesión.	plumones,	5
	mota,	I

USANDO APLICACIONES BASADOS EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL AYUDEMOS AL DOCENTE A MEJORAR LA PROPUESTA DE SU SESIÓN DE APRENDIZAJE

EJEMPLO DE PROMPTS

Simula ser un docente de Perú. Necesito elaborar una sesión de aprendizaje del área de arte y cultura para primer año de secundaria, cuyo título sea CONOCEMOS EL TÍTERE y el propósito de la sesión: Leen información subrayan las ideas principales y elaboran un organizador visual. La sesión de aprendizaje debe abordar la competencia Aprecia de manera crítica manifestaciones artístico-culturales, con dos de sus capacidades, siendo una de ellas percibe manifestaciones artístico-culturales y la otra capacidad contextualiza las manifestaciones culturales. La sesión debe durar un tiempo de 90 minutos y debe incluir recursos y/materiales. La sesión de aprendizaje debe presentarse en sus 3 momentos (Inicio, proceso y cierre). Muéstrame en una tabla la organización de las competencias capacidades desempeños y criterios de evaluación y otra tabla para los momentos de la sesión.

A la sesión de aprendizaje debo incorporar la competencia transversal 28, capacidad CREA OBJETOS VIRTUALES EN DIVERSOS FORMATOS, desempeño: Elabora proyectos escolares de su comunidad y localidad utilizando documentos y presentaciones digitales, de acuerdo al currículo nacional de perú.