
<< АУГМЕНТУМ СЧОПС >>



*Наша задача обеспечение порядка, и поддержание правления
Союза Вселенных на планете 314. Каждый из нас обязан Союзу
жизню, и мы выполним свой долг, несмотря на то кто наш
противник.*

**Документ создан: Заявочник,
Дов.**



<:: Основные понятия ::>

Сверхчеловеческий Отдел Патруля - Это структура созданная Вселенским Союзом, для создания внешнего порядка и поддержания правящего режима.

Солдат СЧОП представляет из себя - Человек который добровольно или принудительно прошедши трансгуманизацию, и заступивший на вечную службу Вселенском Союзу.

Все солдаты СЧОП обладают по умолчанию большой физической силой, совершенным иммунитетом к любым болезням и даже радиационным излучения, и высоким болевым порогом иза аугментации.

В отличии от сотрудников ГО, солдаты СЧОП не обладают чипами, их разум и память полностью пересобрана Союзов, во избежание предательства с их стороны.

<:: Снаряжение солдат :>

- Противоосколочный и ударный шлем с встроенным интерфейсом и системой фильтрации воздуха. А так же наушниками с микрофоном.

- Термостойкий комбинезон из плотной прочной ткани не сковывающей движений.
- Бронекомплект состоящий из:
Бронежилета, напашника,
противоосколочные нарукавников, броне пластин на ноги.
- Пояс с креплениями для тактического снаряжения вроде: Подсумков, сумок, и так далее.
- Прочные прорезиненные берцы, и тонкими кожаными перчатками.

<:: Терминология ::>

- Шипы - Боекомплект
- Кинжал - Оружие
- Стимдоза - Жизненные показатели
- Щиты - Заряд брони
- Рессоры - Стамина
- Визпод/Вискон - Визуальное подтверждение
- Контакт - Огневое столкновение
- Паразит - Хедкраб
- Некротик/Мертвец - Зомбированные
- Зверь - Зомбированный солдат Ксен
- Вирум - Муравьиный Лев
- Кислотный Вирум - Кислотный Муравьиный Лев
- Вирум Страж - Страж Муравьиных Львов
- Биотик - Общее обозначение Ксен фауны
- Тень - Засада
- Стерилизация - Может обозначать как стерилизацию памяти индивида, так разрушение определенной области.

- КС (Команда стабилизации) - Отряд во главе которого находится сотрудник СЧО или группа солдат СЧО, для стабилизации.

<:: **Позиции** ::>

- ЖС - Жилой район города
- РНП - Район низкой протекции
- ВГ - Верхняя часть города
- ЖД - Железнодорожные пути
- ОГСР - Офис гражданского союза рабочих
- ПЗ - Производственный завод
- НН - Нексус Надзора
- СГ - Стазисная гарнизона
- КПМ - Контрольный пункт Маяк
- ЗС/КЗ - Карантинная или закрытая зона города.
- МЗ/НС - Мертвая зона, нежилой сектор.

Примечание: Терминологии обязательные к использованию на общей радио частоте Союза и во время проведения операции.



<:: **Должности и обязанности** ::>

- PARADIGM

Солдатская единица представляет человека прошедшего процедуру аугментации. Его обязанности это патрульно постовая деятельность на объектах Союза Вселенных и прилегающих к нему территорий. Выступают в

качестве пехоты и основных боевых единиц Нагзора.

СУ: Патруль, ЖД-ВГ, Подтвердить.

- STRIKER

Штурмовик отдела специализирующийся на ведении более агрессивного боя подавляя противника и прикрывая собой союзников.

СУ: Патруль, ЖД-Порт, Подтвердить.

- GUARDIAN

Элитный сотрудник гвардии. Являются охраной единицей во время сопровождения важных лиц или же объектов и ценных грузов грузов. Вторичные параметры юнита это слежение за тюремным блоком и гражданским населением сектора. Может реагировать на нарушения ГК от Анти-Общественной деятельности первого уровня.

СУ: Щит, НН/ТБ/ЖС, Подтвердить.

- RHINO

Тяжело бронированная пехота Нагзора. Солдаты данной модели отличаются тяжелым бронежилетом поверх которого находятся массивные кевларовые листы полностью закрывающие плечи и руки солдата. На поле боя солдат выступает в качестве основной штурмовой силы, и прикрытия союзных сил в случае надобности.

СУ: Патруль, ЖД-Порт, Подтвердить.

- SNIPER

Элитный солдат разведки специализирующийся на контроле поля боя издалека или же скрытно устранять противников в режиме камуфляжа изо спины с помощью эффекта неожиданности.

СУ: Патруль, Ночь СТ-МЗ, Подтвердить.

- SPIKE

Элитный солдат Надзора. Выступает на поле боя в качестве полевого командира с повышенной огневой мощностью. Также данные единицы могут действовать в паре для узконаправленных задач.

СУ: Автоном

- VICEROY

Вторичный лидер СЧОП. Заместитель главы Сверхчеловеческого отдела сектора.

СУ: Автоном

- KING

Первичный лидер Надзора. Глава всех военных структур сектора. Является частью состава CMD.

СУ: Автоном

<:: Права солдатских моделей

::>

1. Право ограничения периметра при надобности.

2. Право главенствования на операциях при потере юнита командования среди ГО или его отсутствии.
3. Право отсечения при несанкционированных действиях, влекущих за собой негативные последствия.
4. Право на задержание юнитов малых званий до СРТ при подозрении в анти-коллаборационизме.
5. Право оцепления территории от некоторых юнитов ГО при ЧП.
6. Право на отказ от приказов или корректировок сотрудников ГО (Искл. DISP+)



<:: Звания ::>

GOC (Grand Overwatch Commander) - Главнокомандующий военными силами сектора. Обладает членством в отделе CMD и полными правами на командование всеми военными структурами сектора и прилегающих к нему территорий.

OSC (Overwatch Soldier Commander) - Командующая единица. Занимается управлением всеми активными единицами Сверх Сил.

LCU (Local Command Unit) - Единица локального командования. Обладает полноценными правами на

командование другими юнитами даже вне боевой обстановки.

ECU (Elite Combine Unit) - Элитный солдат надзора. Обладает повышенными правами для координации других отдела юнитов во время боевого столкновения.

SCU (Standard Combine Unit) - Стандартная единица СЧОП. Не обладающая выдающимися ранговыми привилегиями от других.

RCU - (Recruit Combine Unit) - Юнит недавно прошедший аугментацию в ряды Сверх сил. Проходит интеграцию в систему и находится в самом низком звании.



<:: Аугментация ::>

Аугментация солдат отличаются от чипировки сотрудников ГО. У солдат добровольно поступивших на свою должность остается частичная память о своей прошлой жизни, с корректировками Союза чтобы свести риски негативных мыслей до нуля. У них может остаться характер и повадки свойственные именно этому солдату. В исключения входят солдаты которые поступили на службу не по своей воле, их разум полностью пересобран до полного обезличивания. Они могут сохраняют частичные эмоции, такие эмоции как симпатия и эмпатия к чему или кому либо подавляется, во избежания проявления жалости к своему врагу. Также удаляются рудиментарные органы для

освобождения места под импланты или искусственные заменители жизненно важных систем.



<:: **Протоколы** ::>

Протокол - Быстрый свод команд, для быстрого реагирования.

СУ (Стандартный указания) - Стандартный свод указаний выдающийся всем солдатам по выходу из стазис сна.

Список протоколов:

Автоном - Солдат может приступить к любой деятельности на свое усмотрение.

Сон - Деактивация сотрудника.

Патруль - Патрулирование указанной территории.

Меч - Аннулирование указанной цели.

Щит - Удержание указанной позиции, защита указанной цели.

Изолировать - Изолировать указанный сектор/индивида.

Усмирить - Подавить, заставить подчиняться.

Подтвердить - Доложить по выполнению.

Собратся - Собратся на указанной позиции.

Исполнить - Произвести приговор индивида в исполнение.

Допросить - Провести допрос индивида.

Полночь - Снизить активность переговоров до минимума.
Ночь - Выполнить задачу скрытно.
Полудень - Снизить трату боеприпасов.
День - Исполнить без единого выстрела.
Долг - Выполнить любой ценой.

Спец протоколы Надзора (Просмотр исключительно для солдат СЧОП и MARSHAL):

Затмение - Специальный протокол, приказывающий солдатам устранить весь активный указанный состав.
Возмездие - При потере Нексус Надзора/Цитадели - солдаты обязаны перегрузить ядро для ее уничтожения и вызвать подкрепление извне.
Покровитель - Доставить Советников до нового штаба. Задействовать все возможные ресурсы.
Доносчик - Слежение и передача всей информации о действиях указанного отдела/структуры напрямую единице MARSHAL.



<:: **Вооружение** ::>

Все вооружение отдела С.Ч.О.П.С. состоит из передового вооружения Союз, а также сохранившихся довоенных образцов.

Все вооружение которое находится на складе отдела брать без согласования командующих С.Ч.О.П.С. карается понижением.

Специализированные инструменты:

- Саперная лопата
- Кувалда
- Мачете
- Демократизатор
- FAK-7
- Потрошитель
- Боевая сигнальная ракетница

Легкое/Среднее стрелковое вооружение:

- USP Match
- Beretta M9
- CPUS 29-27001
- Magnum
- MP5K
- Вереск
- ИМП-2

Тяжелое стрелковое вооружение:

- SA80
- SPAS-12
- OICW (Любые модели)
- SCAR-H
- Винтовка LAR
- Barrett M98B

Крупнокалиберные пулеметы:

- M249
- GR9

Вооружение массового поражения:

- Осколочная граната
- Гранатомёт - Доступ исключительно с разрешения командующего С.Ч.О.



<:: Награждение ::>

Записи - Записи в личное дело солдата. Являются вознаграждением солдата за определенные действия.

1. "Стерилизатор" - Подтвержденная ампутация 100 враждебных индивидов.
2. "Ловец" - Поимка 10 единиц биотиков типа "Ворт".
3. "Фолкенберри" - Проведение трех удачных зачисток подряд, будучи лидером группы.
4. "Щитonosец" - Защита высокопоставленного лица от покушения на его жизнь.
5. "Ветеран" - Солдаты с отличной дисциплиной и боевыми умениями. Отлично показавшие себя на боевых миссиях.
6. Медаль "Покровитель" - Медаль в виде металлического герба Вселенского Союза по центру которого находится расколотый череп на светло голубой ленточке, крепиться на грудь. Высшая награда о которой может только представить солдат.



<:: **Корректировки поведения** ::>

- **Разрешено** -

1. Свободная коммуникация в небоевой ситуации.
2. Ограниченное использование нецензурной брани.
3. Коммуникация с гражданскими лицами при необходимости (*Задержание, получение информации*).
4. Нейтрализация индивидуумов которые несут угрозу стабильности сектора, самого юнита, и союзных сил.
5. Сотрудники должности **GUARDIAN** могут запросить CID карту у гражданского лица.
6. Солдат в праве покинуть стазис сон, и приступить к стандартным указаниям. По прибытию **KING** и **VICEROY** юнит обязан запросить корректировки, и доложить о деятельности.
7. Сотрудники всех должностей и отделов **СЧОП** могут производить допрос при отсутствии сотрудников **GUARDIAN** в секторе.

- **Запрещено** -

1. Черезмерное употребление нецензурной брани.
2. Употребление нецензурной лексики на радио частоте.
3. Проводить разбирательства с гражданскими лицом которые нарушили Директивы ГК до Угроза-Обществу 1-го уровня.
Исключение единицы GUARDIAN
4. Использование не регламентированного вооружения.
Исключение ЧС
5. Неподчинение лидеру группы или юнитам KING и VICEROY.
6. Бесцельная коммуникация на радио частоте.
7. Нанесение вреда имуществу Союза если этого не требует миссия.
8. Выполнение нелегитимных указаний, которые противоречат вашим задачам или же интересам Союза Вселенных.
9. При разговоре между солдатами и сотрудниками ГО разглашать информацию о отделе (Протоколы, их значение, прошлое других юнитов.)
10. Умственная неполноценность оригинального сознания индивида.
11. Разговоры или мысли в негативном ключе в сторону Союза Вселенных.
12. Проявление не оправданной боевой инициативы которая привела к провалу миссии.

<:: Взыскания ::>

Все юниты С.Ч.О. обязуются соблюдать правила аугментума, а также регламент Союза Вселенных и правила союзов. За нарушения, промахи, ошибки и девиантное поведение, каждый солдат С.Ч.О., в независимости от звания и должности, понесёт наказание.

В организации существует 4 способа взыскания:

1. Устное предупреждение;
2. Предупреждение;
3. Выговор;
4. Стерилизация / Отсечение;

Устное предупреждение выдается лишь при однократной незначительной ошибке. Нигде не записывается и не числится.

Предупреждение выдается при нарушении правил и устава. Является низшим наказанием. При достижении Двух предупреждений, следует выдача Выговора. С последующим снятием Предупреждений.

Выговор выдаётся при серьёзном нарушении правил и устава. Является высшим наказанием. При достижении Двух выговоров, следует стерилизация либо отсечение, в случае неправомерных действий против Вселенского

Союза, выдается Черный Список, время ЧС
решается высшим составом.

Стерилизация / Отсечение является санкцией
командного состава против нарушителя. Может
быть выдано в качестве наказания за не
отработку выговора или предупреждения.



<:: Правила поведения в бою ::>

*Во время использования называется - Боевая
директива*

Оборонительная

Во время данной директивы юниты С.Ч.О.
обязаны распределится в указанном
главой отряда месте и соорудить
оборонительные укрепления.

Наступательно-Оборонительная

Во время данной директивы юниты
С.Ч.О. должны атаковать назначенное
главой отряда место, делать это нужно
максимально защищено, например по
пути вы занимаете разные укрытия или
вы продвигаетесь за юнитом с щитом
либо техникой.

Блицкриг

Во время данной директивы юниты
С.Ч.О. должны максимально быстро

занять / атаковать назначенное главой
отряда место, не важно сколько там
противников вы должны быть там
максимально быстро.