

СТАРТ ТУРНИРА 01.07.2024

ТРАНСЛЯЦИИ

Если вы впервые участвуете в турнире или впервые настраиваете стрим на закрытый канал, то вам нужно придти на трансляцию ЗА 45 МИНУТ!

За 15 мин до начала трансляции нужно зайти в дискорд!

- Если вы опаздываете на 30 минут от назначенного времени (условно 17:00), то вы получаете техническое поражение.
- В финальной стадии турнира помимо технического поражения так же добавляется штраф в виде лишения 10% от общей суммы вашего выигрыша после 15 минут опоздания.
- Частые опоздания (Больше двух) будут рассматриваться в индивидуальном порядке организаторами студии.
- Если вы опаздываете на игру на 15 минут, то вы не принимаете участие в торгах и остаетесь без бонуса золота.

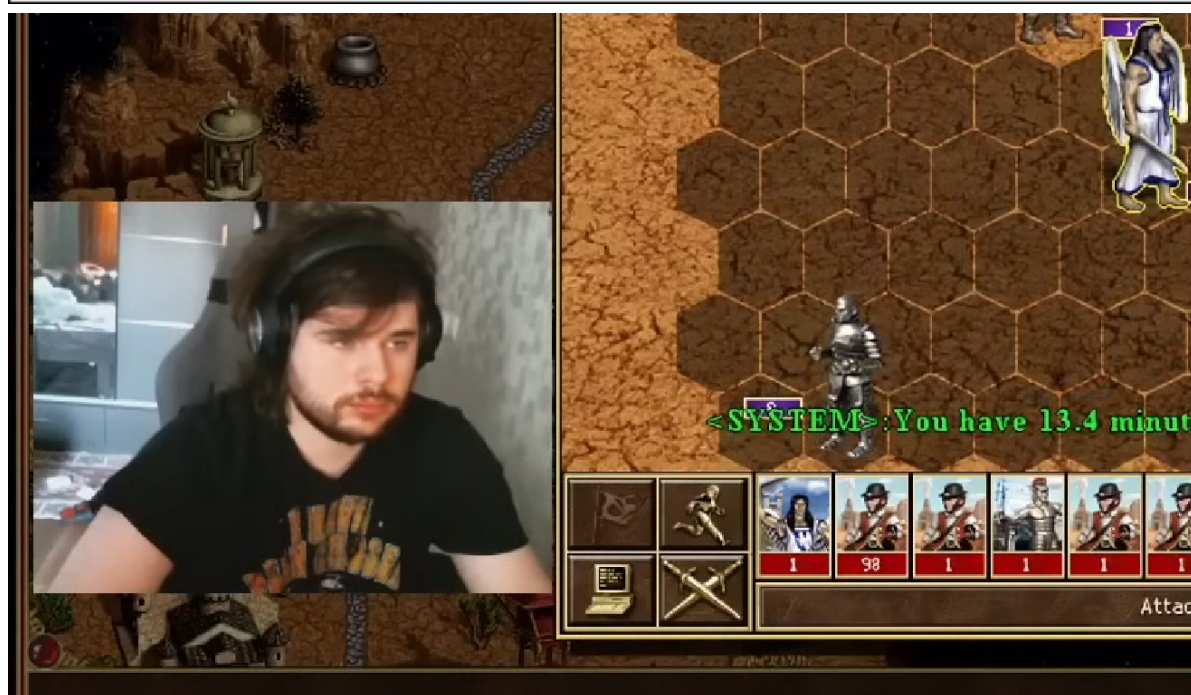
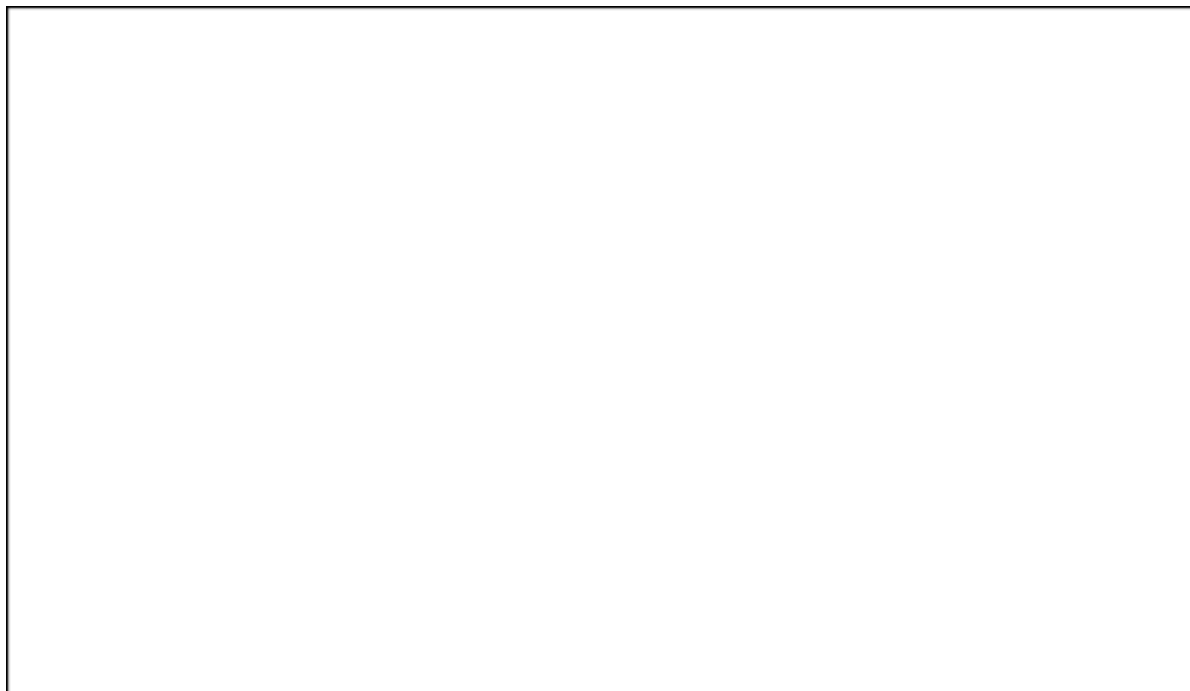
✓ Все игры проводятся в закрытых youtube каналах.

- Каждому игроку будет заранее выдан ключ от трансляции на ютубе.
- У вас обязательно должна быть веб-камера.
- Вы должны выглядеть аккуратно.

Настройки игры и веб-камеры.

Исходный размер игры: 1365x768

Настроить веб-камеру нужно ориентируясь по скриншоту ниже:



Ваша веб-камера не должна выходить за рамки, накладываться на экран боевки и при этом не закрывать первое сообщение игрового чата.

ОСНОВНОЙ РЕГЛАМЕНТ

- ✓ В групповой стадии каждый игрок должен сыграть 5 игр. Турнир будет длиться 24 игровых дня из которых 20 дней групповая стадия, 4 дня финальная стадия. Игроки будут распределены случайным образом.
- ✓ Формат сетки: LEADERBOARD (Очки начисляются за выбивание игроков. По окончании групповой стадии ТОП 4 по очкам сыграют в ФИНАЛЕ за часть призового. Нач. сумма финального призового: 108 000 рублей.). Так же игроки получают по 2000 рублей за каждого выбитого игрока + зрители могут увеличивать награду за конкретного игрока, отправив донат во время матча. 70% от доната направляется в награду за голову.
- ✓ Чтобы задонатить на баунти и увеличить награду за игрока, необходимо указать никнейм игрока и подпись Баунти. Прим: Повышаю баунти за KICK_FREAK на 5000 рублей. Все донаты работают ТОЛЬКО ВО ВРЕМЯ ТЕКУЩЕЙ ИГРЫ. Увеличить награду за игрока на завтрашнюю игру можно будет только на следующий день во время трансляции.
- ✓ Союзы запрещены в любом их проявлении.
- ✓ Все игроки будут распределены по цветам перед самой игрой с помощью рандомайзера.
- ✓ До начала игры рандомятся 4 замка, за которые ведутся торги.
- ✓ Игры проводятся на модифицированных Джебусах для ФФА (JC, JC T6, JCDiplo, AMAZONKA, JC DRAGON).
- ✓ На всех шаблонах добавлено ВТОРОЕ ДД (Дверь Измерений)!
- ✓ За игру можно взять один обоюдный рестарт если 3 игрока пропишут 111.
 - Первым пишет + или 111 красный
 - Вторым пишет + или 111 синий
 - Третьим пишет + или 111 Коричневый
 - Четвёртым пишет + или 111 Зелёный
- ✓ Одновременные ходы длятся до 114 включительно. Продлевать их запрещено.
- ✓ Таймер 10-5-2 и не может быть изменён.
- ✓ Не допустимо присутствие более 1 игрока во время турнирной игры. Так же запрещены любые подсказки или конференция с ментором во время турнирной игры.
- ✓ Запрещено находиться в стадии алкогольного/наркотического опьянения во время трансляции турнирной, а так же курить/парить на веб-камеру. Если хотите покурить -> у вас будет время во время ходов других игроков (вы можете отойти или выключить камеру). За нарушение игрок не допускается до матча или удаляется во время его.

✓ Запрещено оскорблять участников турнира или организаторов. Так же запрещено проявлять токсичное или неуважительное отношение к участникам турнира или организаторам. Уважайте друг-друга!

✓ Игроки на протяжении всего матча находятся в одном голосовом канале.

✓ Во время нахождения в общем голосовом канале игрокам запрещается злоупотреблять ненужным флудом/спамом/криками и любыми другими способами "забить эфир для забития эфира". Уважайте и прислушивайтесь друг к другу. Старайтесь больше общаться на предмет игры и какие-то игровые ситуации. Вы можете фейковать, подшучивать, угрожать нападениями и т.д. За нарушение выдается предупреждение. За 2 предупреждения игроку выдается штрафное очко.

ФИНАЛКА

✓ Нельзя отступать/откупаться с финального боя.

- Финальным боем считается битва, которая длится более 1 раунда (со 2 раунда отступить нельзя)

ВАЖНО: Если вы проигрываете финалку – вы проигрываете игру (Пишите ГГ). **НЕЛЬЗЯ ЛИВАТЬ ВО ВРЕМЯ СВОЕГО ХОДА.**

Дополнение: Финальной битвой считается встреча двух игроков с основной армией и артефактами.

- Если в игре случается спорная ситуация (к примеру: У игрока будет разделена армия) к вам зайдёт судья и попросит взять паузу. В этот момент судейский состав примет решение является ли армия основной или второстепенной. Так же, если вы или ваш оппонент, считаете, что ситуация является спорной или неоднозначной - вы можете сделать запрос судьи (в рамках разумного конечно).

✓ Финалка на призывах

- Никаких ничьих. Игрок, нанесший завершающий удар в финальном бою, побеждает в игре (отраженный урон от таких заклинаний, как Огненный щит и Волшебное зеркало, также считается последним ударом, нанесенным игроком, применившим эти заклинания).

- Если вдруг на финальной битве умирают два игрока на призывах. То регламент такой: тот кто наносит последний удар, тот забирает голову(очко) своего соперника. Но при этом оба игрока должны написать ГГ. Первым пишет проигравший, вторым, тот, кто нанёс последний удар. Соответственно если вас осталось 3ое в игре и между двумя игроками происходит такая ситуация, то один игрок занимает 3-е место, а второй 2-е и получает еще очко за голову. Оставшийся же игрок занимает 1-е место.

✓ Финалка по окончанию 100 раундов

- Проигрывает тот игрок, который вынужден отступить.

- ✓ Хитран не считается финалкой.
 - ✓ Нельзя оставаться в "клеточке" (на которую нельзя напасть) два хода подряд.
 - ✓ Армию в шахтах можно оставлять только ради разгона, либо для её дэфа. Это обусловлено тем, чтобы нельзя было спрятать армию в шахте и бегать по карте.
 - ✓ Стримснейпинг, просмотр основного стрима/игры своих оппонентов во время своей игры и т.п. КАТЕГОРИЧЕСКИ запрещено.
 - ✓ Писать ГГ можно только в СВОЙ ход.
 - ✓ Чтобы получить победное очко вышедшего игрока (написавшего ГГ) нужно забрать все его замки на респе. (4 замка).
 - ✓ При долгом использовании таймера в битве судья может вмешаться и вынудить игрока совершить действие в течении 10 секунд. Если вы не совершаете действие - вы вынуждены отступить/сбежать с битвы или написать гг.
 - ✓ Очки присуждаются за ВЫБИВАНИЕ ИГРОКА!
Выбивание игрока: если вы проводите финальную битву и после неё оппонент пишет ГГ, поздравляю, вы выбили игрока, можете об этом сообщить всем остальным!
- Каждое выбивание - 1 очко.
- ✓ Очки присуждаются за места.
 - 1 место – 2 очка
 - 2 место – 1 очка
 - 3 место – 0 очко
 - 4 место – 0 очков

Технические моменты:

- ✓ Если игрок видит ошибку при создании карты, он обязан сообщить Организаторам или комментаторам, а так же своему оппоненту. При этом необходимо создать новую генерацию до тех пор пока ошибки не будет.

- Игрок являющимся хостом, обязан проследить за правильностью создания шаблона без ошибок (Не должно быть системного звукового сигнала, не должно появляться окно с ошибкой).

- Если игра была сыграна с ошибкой и обнаружилось что не хватает коробок, то после её окончания, решение о переигровке остаётся за организаторами и не подлежит обсуждению.

✓ Время турнирных игр назначается организаторами (обсуждаемо). Приблизительный время старта игр: 17:00.

✓ В случае багов, прерывания ох, прочих проблем с игрой, игроки коллективно решают сами, либо загрузить ход, либо переиграть его, ибо подобное в героях возникает часто.

✓ СЕЙВОВ НЕТ. ПЕРЕНОСЫ ЗАПРЕЩЕНЫ. Единственный вариант: форс-мажор который должен обсуждаться с организаторами.

✓ В случае спорных вопросов, или сложных игровых ситуаций, право в разрешении вопроса оставляет за собой организатор, либо судьи турнира. Так же в ходе турнира правила/регламент турнира могут изменяться или дополняться. Если правила/регламент терпят изменения, то об этом должно быть сообщено в ближайшее время всем игрокам!

✓ Участник турнира обязан сыграть все игры в любой стадии турнира, назначенные в расписании, на которое участник согласился.

Каждый случай досрочного завершения игры будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

Каждый спорный случай во время турнира будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

РЕТРАНСЛЯЦИЯ ИГР HEROES HUB:

Игры студии Heroes Hub являются интеллектуальной собственностью. Ретранслировать, просматривать и комментировать игры на своих каналах без согласования с организаторами студии **запрещено**.

Каждый случай рассматривается отдельно.

ФИНАЛЬНЫЕ ПРИЗОВЫЕ (МОЖЕТ ИЗМЕНЯТЬСЯ) 300 000 рублей:

Призовые за выбивание: 192 000 рублей. 2000 рублей за выбивание (своя тоже считается, т.е. если игрок остался последним, он забирает 2000 себе в карман).

Финальный призовой на начало турнира составляет 108 000 рублей:

1 место - 50% (54 000)

2 место - 25% (27 000)

3 место - 15% (16 200)

4 место - 10% (10 800)