

Genshin Impact TCG Турнир “Nod-Krai Final Cup” правила

1. Общие положения

- 1.1. Незнание правил не освобождает от ответственности и не является смягчающим фактором при вынесении штрафных санкций в случае нарушения Регламента.
- 1.1.1. Во всех спорных и конфликтных ситуациях организационный состав оставляет за собой право на окончательное решение, даже если оно противоречит Регламенту.
- 1.2. Площадкой проведения Турнира выступает [сервер 2-4-8](#) в мессенджере Discord. Вся информация будет размещена в канале анонсы (#announcements), а также продублирована в специальный [канал турнира](#) в мессенджере Telegram.
- 1.3. Организатор вправе в любой момент вносить изменения в пункты настоящего регламента, о чем будет уведомлено в специализированных каналах в Discord и Telegram.
- 1.4. Призовой фонд турнира составляет 6800 рублей и может быть увеличен сборами на стримах или привлечением сторонних спонсоров.
- 1.4.1. Распределение призового фонда:
 - 1 место) 2750 руб. (пак на 980 + 3 Луны)
 - 2 место) 1350 руб. (3 Луны)
 - 3 место) 900 руб. (2 Луны)
 - 4-8 места) 450 руб. (Луна)
- 1.4.2. Выдача призов происходит не позднее чем через 30 календарных дней после окончания Турнира.
- 1.4.3. В случае технической невозможности прямого перевода призовых средств выдача призов будет осуществлена посредством внутриигровых покупок в Genshin Impact / HSR / ZZZ на сумму, эквивалентную выигрышу. Игрок вправе выбрать сервис (например, Хорнибокс или Купикод), через который и по курсу которого получит приз внутриигровой валютой. В таком случае игрок берет на себя все риски при совершении сделки через сторонний сервис.
- 1.5. Турнир разделен на 2 этапа: Групповой этап, Этап плей-офф.
- 1.6. Регистрация на турнир стартует 17.08.2026 в момент публикации анонса в соответствующих каналах и длится до 23.08.2026 18:00 по московскому времени (gmt+3).
- 1.6.1. Регистрация проходит через Гугл-форму, ссылка на которую будет оставлена в посте-анонсе.
- 1.6.2. При регистрации участники указывают следующие данные: внутриигровые uid и никнейм, Telegram / Discord тэг для связи, используемые колоды в соответствии с **разделом 4**.
- 1.6.3. При регистрации на Турнир участник автоматически дает согласие на то, что данные, перечисленные в п.1.6.2 будут представлены в открытый доступ.
- 1.6.4. Количество участников Турнира ограничено 64 игроками. При наборе указанного количества игроков до времени, указанного в п.1.6 регистрация будет завершена досрочно.
- 1.6.5. После регистрации игрок вправе один раз внести изменения в свои колоды до 23.08.2026 17:00 по московскому времени (gmt+3), для чего необходимо обратиться к организаторскому составу (п.1.7).
- 1.7. Контакты для связи: Discord 2_4_8, Telegram @a2_4_8, @ReckNtg

2. Участники

- 2.1.** Участники Турнира принимают на себя обязательство действовать добросовестно в соответствии с данным Регламентом и применимым законодательством и не нарушать прав и законных интересов третьих лиц.
- 2.2.** Турнир проводится на Eu сервере игры Genshin Impact. Игрок вправе использовать аккаунты третьих лиц при договоренности с владельцем аккаунта. В таком случае игрок и владелец аккаунта берут на себя полную ответственность за передачу данных и связанные с этим риски.
- 2.3.** Категорически запрещено участвовать в Групповом этапе Турнира более чем с одного аккаунта. В случае обнаружения подобное приведет к моментальной дисквалификации.
- 2.4.** Игрок имеет право транслировать свои игры на любой стриминговой платформе, но в таком случае обязуется выставить задержку на трансляции не менее 5 минут для избежания случаев “стрим-снейпинга” и подсказок от чата.
- 2.5.** Игрокам запрещается стримить свои игры в Discord и на других платформах, не предусматривающих задержку трансляции, а также получать подсказки любым образом. В случае обнаружения подобное будет наказываться предупреждением или дисквалификацией. Исключение - стрим в “полном муте” под присмотром организационного состава.
- 2.6.** Если в мире игрока, у которого происходит игра (игрок - хозяин мира), присутствуют третьи лица, игрок-гость вправе потребовать их выхода из мира, в ответ на что игрок хозяин мира обязан исключить посторонних. Запрещается пускать к себе в мир третьи лица во время игры без предварительного соглашения игроков. Исключением из данного правила является организационный состав турнира, для возможности стрима и комментирования игр.
- 2.7.** Неспортивное поведение и попытки нарушить спортивную целостность Турнира могут быть наказаны предупреждением или дисквалификацией на усмотрение организаторского состава Турнира.
- 2.8.** Неоднократное получение предупреждений (согласно п. 2.5, 2.6 и 2.7) может привести к дисквалификации игрока с Турнира на усмотрение организаторского состава Турнира.
- 2.9.** Игроки обязуются ставить в игре никнеймы, которые не содержат ненормативной лексики, оскорбительных выражений, элементов, разжигающих ненависть, дискриминацию или насилие, а также не нарушают законодательство, международные нормы права и правила платформы Twitch.tv. Нарушение данного правила может быть наказано предупреждением или дисквалификацией на усмотрение организаторского состава Турнира.

3. Организаторский состав

- 3.1.** Организаторский состав включает в себя главных Организаторов (2-4-8, ReckN) и администраторов, приглашенных для помощи в проведении Турнира.
- 3.1.1.** Организаторский состав может меняться по ходу турнира, без обязательства по уведомлению участников.
- 3.1.2.** Информация о полном составе администраторов не будет размещена в открытом доступе, но будет сообщена игрокам при необходимости, а также может быть раскрыта публично в посте с благодарностями на сервере Discord и в Telegram канале Турнира по ходу проведения или после его окончания.

- 3.2.** Администраторский состав подчиняется только главным Организаторам в вопросах, связанных с проведением Турнира.
- 3.2.1.** Администраторский состав обязуется уважать игроков и их спортивные интересы. Нарушение данного пункта может привести к немедленному снятию с должности.
- 3.2.2.** Администраторский состав имеет право накладывать санкции на игроков в случае нарушения Регламента (пункты 2.x) с обязательным уведомлением Организатора.
- 3.2.3.** Если организаторский состав не может прийти к общему мнению, окончательное решение остается за главными Организаторами.

4. Общие положения по играм

- 4.1.** Каждый игрок обладает набором (пулом) колод и может играть только колодами из своего набора, где колода - наименование 3 игровых персонажей.
- 4.1.1.** Игроки вправе не раскрывать карты действия в своих колодах на протяжении всего турнира, а также произвольно менять их от игры к игре.
- 4.1.2.** Персонажи в разных колодах внутри набора одного игрока не должны повторяться.
- 4.1.3.** Первоначальный пул игрока состоит из 4 колод, которые указываются при регистрации на турнир.
- 4.1.4.** Набор колод игрока может меняться только согласно правилам, описанным в **разделах 5 и 6.**
- 4.1.5.** Игроку запрещается повторять используемые колоды в рамках одного матча.
- 4.2.** В случаях, когда матч происходит с банами колод, работает правило одновременных банов. Игрок А выбирает колоду из персонажей игрока Б, которую хочет забанить, и наоборот. После чего запускается игра, любой из игроков сдается, и каждый не может играть в этом матче ту колоду, которую взял оппонент.
- 4.3.** В случае внутриигровой ничьи (достижение 15 раунда или одновременная потеря последнего персонажа) победившим в игре назначается тот игрок, который последним совершил боевое действие.
- 4.4.** В каждом матче любой игрок вправе взять паузу до 5 минут между играми, время которой можно увеличить путем согласования с оппонентом.
- 4.5.** В случае проблем со связью, вылетов и прочих неполадок разрешается перезапустить игру, но только в случае согласия оппонента.
- 4.6.** Игроки самостоятельно договариваются на время проведения своих игр кроме финала верхней сетки, финала нижней сетки и гранд финала Этапа плей-оф, которые стримятся и согласовываются с организаторами.
- 4.6.1.** В случае неявки игрока на матч в договоренное время будет выдано предупреждение. Многократные предупреждения могут привести к дисквалификации.
- 4.6.2.** В случае, если игроки не способны договориться на время матча в назначенные регламентом рамки, организаторский состав оставляет за собой право назначить время матча, неявка в которое повлечет за собой техническое поражение.

5. Групповой этап

- 5.1.** Групповой этап Турнира стартует 24.08.2026г. и продлится до 06.09.2026г. включительно. Данные даты могут быть скорректированы в связи с возможными техническими или организационными проблемами.

5.2. Игроки Группового этапа будут случайным образом распределены по группам - по 4 игрока в каждой. Разделение игроков на группы будет проходить на прямой трансляции Организатора на сервере Discord. Уведомление о начале данной трансляции и результаты жеребьевки будут на Discord сервере и в Telegram канале турнира.

5.3. Все матчи Группового этапа проходят в формате bo2 (best of 2 - две игры) с баном одной колоды согласно п.4.2. За победу игроку начисляется +3 очка, за ничью +1, за поражение 0.

5.4. Групповой этап разделен на 2 недели. За каждую неделю игрок должен сыграть по одному матчу с каждым игроком из своей группы. Всего 3 матча за неделю, 6 за Групповой этап.

5.4.1. По окончании первой недели каждый игрок вправе частично или полностью поменять персонажей в двух колодах из своего пула согласно п.4.1.*.

5.4.2. По окончании первой недели каждый игрок, набравший менее 3 очков вправе частично или полностью поменять персонажей в еще одной колоде из своего пула в дополнении к п.5.4.1.

5.5. По итогам Группового этапа игроки, занявшие первое место в каждой группе проходят в верхнюю сетку Этапа плей-офф, а игроки, занявшие вторые места в своих группах, проходят в нижнюю сетку Этапа плей-офф.

5.5.1. Распределение игроков в группе определяется следующими критериями (в порядке приоритета от большего к меньшему):

- Количество набранных очков
- Результат личных встреч (если игроки А и Б имеют одинаковое количество очков, но игрок А выиграл игрока Б в обоих матчах или имеет над игроком Б одну ничью и одну победу, то игрок А будет выше в таблице).
- Преимущество второй недели (если игроки А и Б имеют одинаковое количество очков, но игрок Б победил игрока А на первой неделе, а игрок А победил игрока Б на второй неделе, то игрок А будет выше в таблице).

5.5.2. В случае, если невозможно корректно определить места игроков в группе согласно п.5.5.1, может быть назначена дополнительная переигровка в матче bo3 (best of 3 - до двух побед) с одним баном.

6. Этап плей-офф

6.1. По плану Этап плей-офф Турнира стартует 07.09.2026г. и завершается не позднее 20.09.2026г. включительно. Данные даты могут быть скорректированы в связи с возможными техническими или организационными проблемами.

6.1.1. На каждый раунд Этапа плей-офф выделяется 2-3 дня, в которые необходимо сыграть игру.

6.2. Этап плей-офф Турнира проходит в формате Double Elimination (верхняя и нижняя сетки). Все матчи проходят в формате bo3 (best of 3 - до двух побед) с одним баном, Финал верхней сетки, финал нижней сетки и Гранд финал в формате bo5 (best of 5 - до трех побед) без банов.

6.2.1. После окончания Группового этапа каждый игрок добавляет в свой пул одну колоду (их количество увеличивается до 5), а также имеет право частично или полностью заменить персонажей в двух из своих колод согласно п.4.1.*.

6.2.2. Гранд-финал Этапа плей-офф начинается со счета 1-0 в пользу игрока, прошедшего в финал по верхней сетке Турнира.

6.3. Полный формат сетки Этапа плей-офф будет опубликован на старте данного формата на Discord сервере и в Telegram канале турнира.