

Інформатика 7 клас

Тема : Мова програмування. Середовище програмування.

Опрацювати

✓ § 7 (Ст. 61-68).

✓ Переглянути відео урок за посиланням

https://www.youtube.com/watch?v=R85gjHtniIY&ab_channel=TaskInformatics

✓ **Працюємо за комп'ютером**

Вправа 1. Ознайомлення з мовами програмування.

Завдання. Реалізуйте в навчальному середовищі створення програм Блоклі (<https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/index.html>) алгоритм, за яким у вікні повідомлення з'явиться текст Я вивчаю мови програмування.

1. Відкрийте вікно браузера. Введіть у поле адреси <https://blocklydemo.appspot.com/static/demos/index.html> .
2. На головній сторінці Блоклі оберіть середовище Code Editor (мал. 7.2).
3. У списку обрання мови середовища , розташованому у верхньому правому куті вебсторінки, оберіть українську мову.
4. Складіть програму з блоків групи Текст (мал. 7.3), так само, як ви робили це в середовищі Скретч.
5. Запустіть програму на виконання, натиснувши в правому верхньому куті середовища кнопку Запуск . Перевірте, чи відображено у вікні повідомлення текст Я вивчаю мови програмування.
6. Перейдіть на сторінку кожної із запропонованих мов програмування (мал. 7.4).
7. Ознайомтесь із текстом програми на кожній з мов програмування. Визначте, яка команда відповідає використаним блокам (мал. 7.3).
8. Закрийте вікно браузера.

- Завантажити текст практичного завдання у форматі docx:

<https://drive.google.com/file/d/1g1tM0G9qpPU9n8D6EJMgj5JAxuP89Ui/view>