

Командні змагання "Міксіке-2021" Хмельницької гімназії №1

Правила змагань

Мета: популяризація ідей проекту Міксіке; залучення широкого кола учасників до використання тренажеру Прангліміне

Терміни проведення: 1 березня - 31 березня 2021 року.

Учасники змагань: команди учнів 5 - 11 класів Хмельницької гімназії №1.

Склад команди:

- Команда складається з п'яти учнів одного класу.
- Один клас може виставити кілька команд.
- Якщо у класі не вдається сформувати повну команду (5 учасників), дозволяється створення команди з різних класів.
- Капітаном команди є учасник, що зібрав команду.
- Капітан несе відповідальність за дії учасників команди та дотримання правил змагань.
- Учасник може бути заявлений ЛИШЕ В ОДНІЙ команді.
- **Учасники змагань мають бути зареєстровані на сайті miksike.net.ua**
- Кожен учасник змагань зобов'язується дотримуватися кодексу честі Клубу Міксіке.
- У випадку виявлення порушень правил дискваліфікується вся команда.

В процесі змагань заміна учасника команди не дозволяється!

Організація змагань

1. Капітани збирають команду з п'яти учасників та подають заявку для участі у змаганнях організатору (Івасюнько М.Ю.) особисто або надсилають за адресою ivasunko1978@gmail.com або через реєстраційну форму Google. У заявці вказується список учасників за номерами та назва команди.
- 2 . Оргкомітетом формується склад групи, в якій змагатиметься команда. Кількість груп залежить від кількості команд-учасниць.
3. Змагання проводяться у формі матчів між двома командами. Матч між командами складається з 5 поєдинків, де №1 команди А змагається з №1 команди В, №2 з №2 і т.д. Команди представлені учнями різних класів, але це не порушує спортивний принцип, адже кожен виконує відповідні його віку завдання, а сума балів, як показує практика, у лідерів різних вікових категорій майже однакова. Поєдинок – **Статичний триатлон 1**

або Статичний триатлон 2. Переможець матчу – команда, що отримала більше перемог в поєдинках. Можлива і нічия. За перемогу в матчі команда отримує 2 очки, за нічию - 1 очко, поразка - 0 очок.

4. Перед початком кожного матчу капітан може змінити порядок гравців за номерами, надіславши лист за адресою ivasunko1978@gmail.com або особистим повідомленням у Viber. Останній термін надсилання листа про зміну номерів гравців - до 12:00 у переддень наступного матчу. До 17:00 у переддень матчу оргкомітет публікує склади кожної команди на конкретний матч. Якщо листа про заміни не отримано, склад команди визначається за заявкою на попередній матч.

5. Всі відбіркові матчі, чвертьфінал та півфінал відбуваються **ОНЛАЙН** на майданчиках, створених для кожного туру у розділі “Прангліміне” - “Змагання”. Фінал відбувається **ОЧНО**, у гімназії. Пароль для входу на майданчик: **010321**

6. Графік проведення:

матч I (відбірковий)	01.03 (7:00) - 03.03 (21:00)
матч II (відбірковий)	05.03 (7:00) - 07.03 (21:00)
матч III (відбірковий)	09.03 (7:00) - 10.03 (21:00)
матч IV (відбірковий)	12.03 (7:00) - 13.03 (21:00)
матч V (відбірковий)	15.03 (7:00) - 16.03 (21:00)
1/8 фіналу	18.03 (7:00) - 19.03 (21:00)
1/4 фіналу	21.03 (14:00) - 22.03 (21:00)
півфінал	24.03 (14:00) - 25.03 (21:00)
фінал	29 - 30.03 (в гімназії)
Нагородження учасників та переможців	31.03

7. Змагання в групах проводяться за круговою системою. Кожна команда проведе по 5 відбіркових матчів. За перемогу в матчі нараховується 2 очки, нічию - 1 очко, поразку - 0 очок. За кількістю набраних очок визначається переможець групи. При рівній кількості очок переможець визначається за більшою кількістю перемог в поєдинках. Дві команди з групи, у яких більше очок, проходять до наступного етапу. Також до наступного етапу проходять шість команд з найбільшою кількістю балів, які посіли 3-4 місця у своїх групах.

8. Другий етап проходить за олімпійською (плей-оф) системою, аж до визначення переможця. Між командами, що програли у півфіналі, проводиться матч за 3 місце.

9. Всі команди отримують дипломи учасника, а команди, що посіли 1-3 місце - дипломи переможця змагань.